新型IC搭載のスーパーRPG
ジャンプ英雄列伝
される。少年
いったい彼らは
英雄達を紹介してみよう。
先生
南城丈大
高嶺竜児（リングに
（よろしくメカドック）
宇野球一（アスト
博士）
大魔王（ドラゴンボール）
センベイ（Dr.スランプ）
ベルマン刑事）
大将）
達が続々登場
ROMカセット
円
集英社・バンダイ共同企画
1988
ファミリーコンピュータ
任天堂の商標です。

最大。最強。ウワサのスーパーRPG。

ファミコンジャンプ 英雄列伝

HERO RETSUDEN

君の英雄(ヒーロー)は誰だ!!

1988年12月
ジャンプ
キットの
太陽&由美(キ
乱子(シェイプ
十兵衛(ハレンチ学
万吉(男一

株式会社バンダイ

●この広告の内容は昭和63年9月

★ウレピー!3大付録

ゲーム別さくいん

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

Publisher/山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor in Chief/山森尚 ●Senior Contributing Editor/村田春生 ●Senior Editor/工藤陽子・水沼広 山本直人 ●Editorial Staffs/荒田茂樹 市原絹代 比川直志 小林伸一 坂井● 高垣聡 千葉隆司 日高律子 濱博道 渡辺雅人 ●Assistant Editors/大塚毅 岡崎栄子 風間尚仁 黒井敏典 小林正己 斎藤●久 佐藤善一 島田政幸 関本恵理子 根岸学 馬場博 平山譲 藤瀬努 渕川悟郎 三浦明美 守屋貴章 山本晃央 吉田高夫 ●Proofreader/笠原紀彦 ●Contributors/相沢雇仁 藤田久美子 ケームフリーク 直邦出版㈱ ●Staff Photographer/浜野忠夫 〈制作〉●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/青柳純子 クリエイティブ レイ・㈱ティーズ デザイラ ハレット 松尾泰男 マッシュアイランド・ラッキームーン ● Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrater/佐々木けい子 ●Finish Designers/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社

ファンタジーII

IIの世界が大きく見えてきた!

★乗り物初公開!F.F.IIの冒険はバラエティいっぱい
★戦闘テクニック、魔法・呪文をキミに教えちゃう
★アイテム・武器・防具もピッカピカに新しいのだ
★謎の巨大戦艦発見!!はたして、敵か味方か?
★冒険の舞台も
続々公開!!

追跡連載第3弾 ファイナル

ますます好調！話題のRPGF.F.

パラメキア帝国に立ち向かう反乱軍

画期的な新システムの導入で、話題沸騰のF.F.II。前号および前々号で紹介した新しい対話システムWMSをはじめ、武器や防具の使い方、持ち方、持ち換えを含むバトルシステムなど、どれもがアイデアいっぱいで驚かされるネ。しかし、まだまだユニークなシステムがいっぱいあるのだ！

今回は、このゲームの目玉のひとつ移動システムの、乗り物の種類と使用方法を中心にバッチリ紹介しちゃおう。

さあ、正義の反乱軍よ、新システムを駆使してパラメキア帝国と戦え！

4人の勇者が大活躍

Final Fantasy II

12月上旬発売予定
スクウェア
6500円
カセット 2M+64K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

多彩な乗り物を使って駆けめぐれ!!

広大なワールドマップの旅を助けてくれる乗り物だ！

移動システムは「ファイナルファンタジー」の大きな特徴のひとつ。前作でも、いろいろな乗り物がボクらを楽しませてくれたものだけど、「FFII」ではさらに種類が豊富になっているのだ。

新登場するのはまず、陸上の移動を助けるダチョウのようなチョコボ。徒歩では入れない雪原の移動は雪上船。そしておなじみのカヌー、船、飛空船ももちろん登場。でも、乗り方がちょっと変わっているみたい。これまた一味違う工夫がほどこされているゾ。いや〜、ニクイ、ニクイ！

この乗り物を使って、早く冒険してみたいものだネ。

新登場!!

雪上船

チョコボ

毎度おなじみ!!

飛空船

船

カヌー

どこかの森にいるチョコボ
陸上を移動

陸上の移動は、もちろん歩くのが普通だけど、歩いてばかりじゃ疲れるし、もうちょっと速く移動できればなあ、ってみんな思うよネ。そこで登場したのがチョコボ！　このダチョウのような鳥に乗っかると、なんと徒歩の2倍のスピードで移動できるんだ。

これはとっても便利！　とうれしくなっちゃうけど、喜んでばかりもいられないのだ。このチョコボ、アイテムじゃないから、いつでもどこでもってわけにはいかないんだ。

チョコボはじつは野生の鳥で、どこかの森に棲んでいる。その森を探しだし、チョコボを見つけて捕まえると、やっと乗ることができるんだ。でも、森の中をチョコマカと気ままに動きまわっているチョコボを見つけるのは、もうタイヘン！　しかも、やっと見つけて乗っても、いったん降りるとすぐさま逃げだしてしまう。もう一度乗ろうと思えば、また必死で探さねばならない。これがちょっと苦労だけど、やはり"チョコボ"でなければならないシーンがきっとある、という推測は、まちがってないはずだ。

このチョコボが隠れている森については、どこかでヒントがもらえるってことだよ。

発見

○ある街での情報をもとに、ある森の中を探しまわると――チョコボ発見！

捕獲

○動きまわるチョコボに接近。タイミングよくつかまえよう。乗せてくれる？

移動

○チョコボに乗ると、キャラクタの姿は見えなくなる。スピードは徒歩の2倍だ

おりる

○目的の場所に着いたら、チョコボからおりよう。街や洞窟には入れないからね

逃げた！

○降りたとたん、チョコボは逃げだしてしまう。次に乗るときはまた探して…

徒歩でダメなら雪上船で！

雪原を移動

今回のワールドマップには雪原があるんだって！ これも初お目見えだね。この雪原、徒歩では入っていくことができなくて、そこで使うのが雪上船ってわけだ。

雪上船は、前作のカヌーのようにアイテムとして持ち歩けるから、手に入れてさえおけば、いつでもすぐに使うことができるんだ。問題は、どこで手に入れるかだけど、普通に旅をつづけていれば、無理なく入手できるってことだ。

旅に不可欠のこの新登場の乗り物、すぐにも必要になってきそうだから、案外早くお目にかかれそうだね。

○白く広がっているのは雪原だ。徒歩では入れない。困ったナ

○でも、アイテムとして雪上船を持っていれば、ほら入っていける

○雪の上をスーイスイ、と気持ちよく旅する……ことができるかな

飛空船はパブで乗船手続き

空を移動

前作でも登場した飛空船。空の旅はずいぶん快適だったけど、今回は"空の定期便"として登場！

とあるパブの片隅で、グラスをかたむけている1人の男。この男、シドの子分だっていう話だ。それでもって、金さえ払えば飛空船に乗せてやる、なんて話をもちかけてくる。

それにしても、シドって、いったい何者なんだろうね。

それで、お金を払えばちゃんと乗せてくれるわけだけど、行き先は4カ所。その場所によって料金も違うらしい。えっ？ 値切れないかって？ ウーン、ちょっと無理みたい。

○ある街のパブに入ると、いろんな人がいる。みんなに話しかけて

○シドの子分に話しかけると、飛空船に乗らないか？ってさ

○お金を払うと、飛空船の発着所に案内され、約束どおり乗れたよ

定期便の船で海を渡るのだ

海を移動

おなじみ、海を旅する船。これも飛空船と同じように、ある街で出会った海賊が、お金を払えば乗せてくれるっていう。どうやら海賊のアルバイトみたいだね。

ただ、飛空船と違うのは、行き先も料金も一定であること。まるで定期便のフェリーみたいなんだ。

○お金を払えば船に乗せてくれるっていう。海賊の子分なのだ

○街の船着場に案内されていくと‥、あれっ、船が2隻も！ なぜかな？

川はやはりカヌーで渡れ！

川を移動

ワールドマップ上の川を自由に移動できるのが、前作にも登場した、おなじみカヌー。船や飛空船が自由に使えないんだとしたら、このカヌーが大活躍ってことになるのかな？

前作でもそうだったように、足を踏み入れられない岩山などの地形をぬうように、迷路状に川が走っているのだとすれば、確かに頼りになるのはカヌーだ。

でも、ホントは、まだ公表できない乗り物もあるんだって！ もっとスケールの大きい乗り物かな。ワクワクだね。

○前作同様、アイテムとして持てるカヌー。一度手に入れたら自由に使えて便利

戦闘テクニックに磨きをかけろ!!

魔法の呪文をマスターし、戦闘や旅を楽に進めたい

前作でも、魔法の種類や使用方法など、いろいろ工夫されていたけれど、「F・F・II」ではさらにアイデア盛りだくさんだという。下の表は、そのごく一部だけど、魔法は大きく分けて、黒魔法と白魔法の2つの系統があることは、前作と同じだ。

黒魔法は、世界の構造を研究し、そこから利用できる力を使って相手を傷つける戦闘の魔法。一方、白魔法は、生命のもつ内なる力を解明し、それをコントロールして使うことによって、傷をいやし、身を守る魔法だ。

この魔法をマスターするのに、前作では黒魔法屋と白魔法屋で、それぞれのレベルの魔法を買ったものだけど、今度はどうなるのだろう。

前号などでも紹介したけど、魔法屋は、白・黒の区別なくひとつの店でどちらも買えるんだ。ただし、マスターするのに一定の条件があるっていうんだけど、これはまだ秘密。この"秘密"の部分にいろいろ新しい工夫があるらしい。秘密のベールをぬぐ日がとっても待ちどおしいね。

○街の魔法屋は、1種類しかないのだ

○呪文をマスターするには、魔法の本を読むんだって

白魔法

魔法	説明
ケアル	体力（HP）を回復し、敵の攻撃などにそなえる魔法
レイズ	敵の攻撃などで一度死んでしまった者を生き返らせることができる
テレポ	ダンジョンで迷ったり、目的を果たしたら、この魔法で外に脱出できる
アンチ	魔法を使ってくる敵に対して使うと、敵のMPを減らすことができる。新しい魔法
エスナ	敵にかけられた毒や石化など、さまざまな状態を治療する。新しい魔法

黒魔法

魔法	説明
ファイア	大地の奥底に眠るマグマの力を引き出して、相手を炎で包みこむ魔法
サンダー	大気のなかの電気エネルギーを集め、稲妻として落とすことで攻撃する魔法
ブリザド	大気を急激に膨張させることで温度を下げ、その冷気で包みこむ氷の魔法
ブレイク	敵を石に変えて動きを封じこめてしまう魔法。前作にない新しい魔法だ
ドレイン	相手のHPを吸い取って、自分のステータスにとりこむ。これも新しい魔法だ

戦闘フォーメーションで、各データが変わってくるゾ

リアルなアニメーションで期待度の高いバトルシーン。その画面写真を初公開だ！

前作にくらべ、大きく開かれたキャラクタウィンドウ。じつに迫力満点だね。このウィンドウに再現される動きは、敵も味方も多種多様。早く戦ってみたくてワクワクするね。

そして、もうひとつの特徴は、前作のような並べかえができなくなったかわり、キャラクタの位置が設定できるようになったことだ。これはつまり、フォーメーションのこと。前面に出ると敵の攻撃を受けやすくダメージも大きい。逆に後ろに下がると攻撃を受けにくく、ダメージも小さい。キャラクタの特性に合わせて、ポジションを決めなきゃね。

○キャラクタウィンドウがぐっと広がり、ますます迫力をましたバトルシーンだ

○キャラクタ各自の個性や装備などによって、前に出すか後ろに下げるか決める

○戦闘時のフォーメーションによって、4人それぞれの戦い方も変わってくるゾ

冒険ゾーンを続々公開!!これは楽しみだ

これはビックリ、巨大戦艦。はたして、敵か、味方か!?

飛空船でワールドマップ上を旅していると、ヒエーッ! 巨大な戦艦を発見! というのが左の写真だ。

見てもらえばわかるように、飛空船の6倍はあろうか、というばかでかい大きさ。それに、見るからに強力そうだけど、いったいこれは、敵なのか、味方なのか?

もし味方なら心強いんだけど、敵だったら破壊するしかないね。それを確かめるには、この巨大戦艦の中に入ってみて、内部の様子を探ってみるしかないようだよ。

そう、この巨大戦艦は、城や洞窟のように中に入ることができ、探検できるんだ。きっと迷路のようになっているんだろうね。そして、その中のどこかに、この戦艦の謎を解くカギが隠されているにちがいないのだ。

この巨大戦艦、偶然に発見することになるのか、どこかに情報があるのか、それすらまだわからないのが残念だ。

飛空船の6倍はありそうな巨大戦艦だ!

巨大戦艦を発見!!

はじめての地形もあって、ワールドマップが面白い!

カヌーを使って川を上っていく、あるいは川沿いに上流へ向かって歩いていくと、滝を発見! 前作を経験した人はすぐにピンとくるだろうけど、前作にも滝があり、その滝の裏に重要なヒントが隠された洞窟があったんだよね。

今回も、川の上流らしきところに同じような滝があり、しかもその向こうに洞窟の入口のようなものが見えている。この中に何か重要な秘密が隠されているのは、まずまちがいないだろう。パラメキア帝国を倒すための何かがネ。

こんなふうに、ワールドマップ上には、何か秘密がありそうな地形がいっぱい。早くワールドマップの全体像を見たいものだけど、それはおタノシミ。近々、バーンと公開しちゃうから、首を長くして待っていてネ。

ダンジョンを流れる水路。どんな秘密があるのかな?

もうひとつ入手したこの下の画面写真を見てくれ。これはある洞窟の内部なんだけど、ほら、何か変だと思わないかい? そう、このダンジョンの中には、川のような水路があるんだ。

これは、歩いて渡れるのか、それとも地上の川のようにカヌーを使うのかな? あるいは泳いで、なんてことも考えられるネ。

そういえば前作でも、ダンジョンの中に赤いマグマのダメージゾーンや氷のダメージゾーンなどあったけど、これももしかしてそうだったりして……。いやいや、この水路には、きっと深～い謎が秘められているのだ。

川が流れる?

ダンジョンの中に水路が! どんな秘密があるのかな?

滝の上には…

前作にもあった滝。その向こうには、やっぱり洞窟があったゾ!

カヌーで川を上っていくと、おお～! ゴウゴウと水音聞こえるような滝を発見

新しいアイテムもい〜っぱいあるのさ!!

各種アイテムの性格を知り、パラメキア帝国と戦うのだ

「F.F.II」では、前作以上にアイテアいっぱいのアイテムガドドーンと登場するっていうんだけど、まずは初期に使えるもののいくつかを紹介しておこう。前作と同じものもあるけど、あちこちに新しい工夫が見られるはずだ。

　まず道具類だけど、この冒険が始まる旅立ちの街アルテアではもちろん、他の街の道具屋でも同じものを売っている。これらはすべて基本アイテムといえるもので、HPやMPを回復したり、毒をはじめとする敵の特殊攻撃の治療に使ったりするものだ。

　このほか、あちこちに隠された、さまざまな謎を解くための特殊なアイテムも次々と登場し、この冒険の旅を盛りあげてくれることになっているのは、もちろんだ。

　前作で、世界に平和を取り戻すために重要な役を果たしたのがクリスタルだけど、今回は、このクリスタル、装いも新たに"特別出演"するっていう情報も入ってるゾ。

　このアイテム類、いかに有効に使うかが、この旅の成功のカギを握っているといってもいいだろう。ともあれ、その性格をよく知っておこう。

道具屋

街の道具屋で旅のしたくを

3人のオシサンか店番をしてる

道具

▼エリクシャー
HP・MPを一気に最大限まで回復するというとっても便利な薬。もちろん値段も高い。

▼ハイポーション
ポーションより強力な体力回復薬。そのぶん、お値段も高くなっている。

▼ポーション
HPをある程度回復してくれる薬。値段が安いので、たくさん買っておきたい。

▲エーテル
戦闘などでMPを使いきってしまった場合、この薬を使うと、MPを回復できるんだ。

▼目薬
敵の攻撃で目が見えなくなると命中率が下がる。その状態を回復するのがこの薬。

とんかち▶
戦闘中、敵の魔法で呪文を忘れてしまったとき、記憶を取り戻せるというアイテム。

毒消し▶
毒には、放っておくと消える毒もあるけど、猛毒は消えない。この薬をすぐに使おう。

◀コテージ
ワールドマップ上でしか使えないが、宿屋のかわりをする貴重なアイテムなのだ。

◀金の針
石に変えてしまう魔法をかけられた人間を、一瞬のうちに元に戻してしまう神秘の針。

◀十字架
敵に呪われると攻撃が鈍くなる。この状態を回復できる聖なるアイテムなのだ。

多種多様の武器・防具、うまく組み合わせて使え！

前作では、旅に出る前、武器や防具を買いそろえなければならなかったけど、今回は、あらかじめ各キャラはある程度の装備をしているらしい。そうだよね、裸じゃ歩けないから服ぐらいは着てるとは思うけど、どんな装備なのかはまだわからない。今号ではとりあえず、旅の初期に買い求めることができる武器・防具を紹介しておこう。武器はおおまかに分けて、剣・ヤリ・オノ・弓など。防具は、防御率を高めるものとして、よろい・かぶと・こてなど、敵の攻撃の回避率を高めるものとして、タテがある。これらをうまく組み合わせて装備することによって、よりレベルの高い戦闘ができる。武器・防具の使い方については前号でも紹介したけど、片手で使えるもの、両手で使えるものなど、バリエーションが豊富なので、各キャラクタにいちばん有効なものを装備させるようにしたいネ。

武器屋

○レベルの高い武器を装備したい

○武器屋は剣が目印

防具屋

○防具は命を守るかなめになるのだ

○タテのマークが防具屋

防具

◀ふく
アンダーシャツのように中に身に着けるインナー。防御力はあまりないがないよりはまし。

▶かわのよろい
動物の革でつくったよろい。剣やモンスターの爪から身を守ってくれるにちがいない。

◀バックラー
敵の攻撃をよけやすくするのが、タテ。強力なタテを装備するとダメージの回数が減る。

▶かわのてぶくろ
手から腕にかけて守る防具で、コテの種類。これだけでも、少しはダメージを弱くできる。

▲かわのぼうし
頭にかぶり、敵の攻撃から身を守る。かぶとの種類だが、その中ではレベルがいちばん下。

武器

◀ブロードソード
戦闘に適した幅広の剣だ。初期の戦闘では、いちばん攻撃能力が高い武器なのだ。

▲ナイフ
短く小型の武器。これだけでは決定的なダメージは与えられないが、二刀流なら少しはマシ。

▲つえ
木でできたつえ。これで敵をたたくワケだけど、あまり威力はないようだネ。

▲ジャベリン
取り扱いやすい短いヤリだ。鋭い先端は、敵のモンスターの身体を突き刺すゾ。

◀ゆみ
離れていても攻撃できる飛び道具。両手を使うので、使用するときはタテは持てない。

◀アクス
鋭く重い刃で敵にザックリと切りつける。初期のレベルではかなり強力な武器だ。

貝獣物語

迫りくる暗黒の力から平和を守れ 4人の勇者たちよ!!

4つの貝を持つ4人の勇者たち

シェルドラド大陸を襲った大魔王ファットバジャー。勇者たちが持っている火、水、大気、大地の貝を集合させたとき、初めて倒せるのだ。勇者たちは大陸の四方に散らばってスタートする。最終的に4人パーティを組むんだけど、プレイしている勇者を自由にかえられるので、1人だけ強くして仲間を守りながら進んだり、みんな平均的に強くしたりと、キャラの育てかたを自分なりに楽しむことができるのだ。

4人の貝の勇者たち

火の貝の勇者地球の少年

火の貝

◯地球から来た少年　技で勝負

大気の貝の貝獣クピクピ

大気の貝

◯貝獣クピクピ。魔法が得意

水の貝の貝獣ポヨン

水の貝

◯貝獣ポヨン　ハカ力の持ち主

大地の貝の貝獣バブ

大地の貝

◯貝獣バブ　攻守ともにいいぞ

◯火の貝の勇者の名まえを決めよう

◯広大なフィールドには謎がいっぱい!!

◯貝の力は、キミたちを助けてくれるぞ

◯敵キャラの中には面白いのもいるぞ

地球から来た少年と、貝を背負った3匹の貝獣が、力をあわせて大魔王を倒すため、シェルドラド大陸を冒険するのだ。かわいい主人公やコミカルな敵、ひとあじ変わったプレイ法が一見の価値アリ?

11月発売予定　ナムコ　5500円

カセット　1M＋1M
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

平常&戦闘用コマンドを使いこなせ!!

平常時のコマンド

平常時に使えるコマンドは全部で8種類。今までのRPGとは、一味違ったコマンドもあるから、よくここを読んで理解するようにね。

はなす

このコマンドは、ただ単に人と話をするときに使うだけではなく、仲間とパーティを組むときや何らかの理由でパーティを抜けさせるときにも、このコマンドを実行すればいいのだぞ。

普通のときは、町の人やお店の人と話をするときに使うのだ

仲間と一緒にいるときは"あう"と"わかれる"の2つのコマンドが出てくる

パス

このゲームの特徴である4人の主人公を自由に選ぶときに使うんだ。それと、パーティを組んでいるときにキャラの先頭を代えるときにも使うのがココだ。

このコマンドを利用してキミだけのパーティを組むのだ!!

とくぎ

各キャラが使える特殊な技。クピクピが使うとどこでもセーブでき、ボヨンが使うとどこかの城か町にワープする。なおこの「とくぎ」は戦闘時にも使える。火の貝の勇者が使うと敵に絶大なダメージを与え、バブが使うと、敵から逃げることができる。

地球から来た少年のメガトンパンチがさく裂したぞ

どうぐ

アイテムは1人で普通5個まで持てる。サンドラットを手に入れると、9個まで持つことができるぞ。

まほう

魔法は、全部で33種類あるのだ。移動用と回復用の2種類のみがここで使える。

つよさ

現在の主人公たちのステータスを見るにはここで実行するのだ。

さがす

キャラの一歩前を調べる。宝箱や隠されたアイテムなどを探すときに使う。

この宝箱の中身はいったいなにが入っているのかは神のみぞ知る!?

ばしょ

主人公たちの位置を座標で表す。オマケに付いてくるマップに書いてある座標に対応しているんだ。

座標をマップに照らし合わせる

戦闘時のコマンド

戦闘用のコマンドは全部で8種類。単独とパーティ攻撃の2種類の方法があるけど使うコマンドは同じものだ。ただパーティ攻撃の時には、合体魔法という強力な攻撃方法がある。うまく作戦を立てて戦うようにね。

パーティじゃないとき

敵が複数の場合は、一方の敵からは、必ず攻撃を受けるのだ

キャラクターをどの敵と戦わせるかを決めるのだ。1人だとキツイかな

パーティプレイのとき

1人のときと違って複数の敵と対等に戦うことが出来るぞ!!

パーティのときは、攻撃した敵からしか攻撃を受けないんだ

敵を倒すとアイテムが出ることも

逃げるときは注意してね

パーティプレイのときは楽に敵を倒せるぞ

オートモードもあるよ

戦闘時には、マニュアルとオートの2種類のモードがある。マニュアルはキミが戦う相手を決める。オートはコンピュータが自動的に決めるんだ。

オートモードは、レベルが低いうちはあまり多用しないほうがいいぞ

※このゲームはシャープＣＩでは動きません

スタート地点の4つの城を一挙大公開!!

このゲームの舞台である大陸シェルドラドには、町や城が数多くある。その中の主人公たちのスタート地点である4つの城を紹介しよう。それと主人公たちの目的の1つ。ジプシーおばばに会い、次に旅のお坊さんに会うことを、今回は特別に火の貝の勇者を例にキミたちに紹介しよう。

火の貝の勇者 マイヨーの城からスタート

火の貝を持つ少年のスタート地点であるこの城では、ゲームを進めるための基本に関するヒントを多く聞ける。それに主人公たちの目的も分かるぞ。

○この場所からこのゲームは始まる 火の貝を持つ少年のスタートだ

○テントはどこで買うのかな?

○本当にいいのかなぁ?

この世界のどこかに?

ジプシーおばば

○ほこらの中のおばばに会え!!

たびの坊さん

○坊さんはいせきの中にいるぞ

マイヨーの城

マップ上では、①薬屋②うらない屋③さか屋④ヒント⑤道具屋⑥ホテル⑦めざめの部屋、です。

どこにでもある共通のお店!!

4つの城に共通しているお店は、この2つ以外にもホテルがあるんだ。多少、値段が違っているけどね。

道具屋

○何を買うか迷ってしまう

めざめの部屋

○ここでセーブをするのだ

クピクピ ローランの城からスタート

大気の貝を持つ貝獣クピクピのスタート地点であるこの城は、中心にデカイ部屋があり、その中では、かなり重要なヒントが聞けるぞ。

ローランの城

マップ上では、①めざめの部屋②道具屋③道具屋④ホテル⑤薬屋⑥ヒント、です。

○人からお金を取るなんて、ヒドイ子供だ!!

○外に出るまでに何個かの部屋があり、そこでは、ヒントが聞けるぞ

○たびの坊さんってどこにいるのかなぁ?

○クピクピは、主に回復の魔法を多く覚える

バンデルベルデの城からスタート

ポヨン

水の貝を持つ貝獣ポヨンのスタート地点であるこの城は、他の城よりも多くのヒントが聞けるぞ。その中でも他の城じゃあまり聞けないボートに関するヒントが多く聞けるのでチェックしろ。

❍パッとしないと言われるポヨンの運命は…?

マップ上では、①道具屋②薬屋③ヒント④道具屋⑤ヒント⑥ホテル⑦めざめの部屋、です。

❍プヨプヨなんてしてないよボクは!!

❍カワイ〜だなんてテレるなぁ〜

❍このうらないおばばをキミは信じるか?

❍早く仲間と会って戦力アップするのだ!!

絶対にあるとは限らないお店!!

4つの城のどこかにあるお店は、さか屋とうらない屋、それに薬屋等である。それから、4つの城にないお店もある。それは、ボート屋とテント屋の2つだ。この2つのお店は、ゲームクリアに必要だぞ。

さか屋

❍子供は買っちゃダメ!!

うらない屋

❍占いの結果は吉か凶か?

レハレッタの城からスタート

パブ

❍城の王様の話はちゃんと聞こう

❍船を手に入れると、行動範囲が大きくなるぞ!!

❍この人を助けるといいことがあるのだぞ!!

大地の貝を持つ貝獣パブのスタート地点であるこの城には、謎の階段が3つもある。そこには、ゲームを進めるための重要なものがあるぞ。

❍イキナリ人の顔をひっかくなんて!!すごい娘さんだなぁ〜

❍池の上にある階段の下には、一体なにがあるのか!?

レハレッタの城

マップ上では、①ヒント②道具屋③めざめの部屋④道具屋⑤ヒント⑥ホテル、です。

いきなりデータまで載っけてしまうぞ!

全体的にかわいい雰囲気がただよっている貝獣物語。キャラやアイテム、マジックのデータからもそれを感じとって欲しいので紹介するぞ。

モンスターリスト

ウォーターワーム
ハンテルベルデの城の近くに出る。ほとんど弱い

グリーンモス
ハンテルベルデの城の近くに出る。やはり弱いぞ

ノッペラー
ローランの城の近くで出現。弱いけど何となくかわいい

バッキン
ローランの城の近くで出る。こいつも弱いのである

ひょうきんサンタ
ローランの城の近くに出現。体力回復の魔法を使う

キラービー
毒の攻撃をしてくる。集団で現れるとかなり大変だ

ポイズグリーン
マイヨーの城付近に出没。毒の攻撃をしてくる

いばったかお
威張ってばかりいた人のなれのはてという噂がある

ネオマイマイ
弱いが、体力回復の魔法を使うので戦いにくい

ナマコン
海にいる。大して強くないが毒の攻撃には注意

オニウオ
海に出現。ヒラニアに似ている。弱い

ホネオトコ
地下の墓地を守っているらしい。魔法も使う

ビローン
レハレッタの城の近くにいる。弱い敵

フラワンダ
ハンデルベルデの城の近くで出現。弱い

ヘルゴースト
海にも陸にも現れる。一応強い敵ではあるのだ

ミリタ
攻撃力は高いがやはり弱い。体力回復の魔法を使う

ガラガラ
ハンテルベルデの城の近くにいる。毒の攻撃に注意

メラメラ
2匹で出現することが多い。魔法でも攻撃をする

ポイズンラット
港町の周辺にいる。毒の攻撃をしてくる

アイテム&マジックリスト

アイテム

種類はけっこう多い。キャラによって持てる物と持てない物がある。

カミタノミン 16P
(戦士のとも 50P)
主人公たちの体力を回復させる薬。

ポイズノン 10P
毒を消すことができる。ドクケーシという魔法と同じ。

すいとう 7P
自分では飲めない。

さけ 10P
子供は飲んじゃだめ。

シルバーキー 25P
宝箱や扉を開けるのに使う。この鍵で開かないときもある。

パールコイン 1000P
買った値段で売れる。

サラサの実 3000P
死んだ仲間を生きかえらす。

サンドラット 1500P
荷物が多く持てるように。

ボート 2600P
2人乗りのボート。他に4人乗りの船もある。

こころの石 ?
スタートしたときにもらえる。ゲームクリアに必要。

1~4の地図 ?
宝物の位置が表示される地図は全部で4種類。

おおぐち

読んで字のごとくロがデカイ。体力回復の魔法使う

ダンマジン

攻撃力が高い強敵らしい土偶の戦士だ

シルバーナイト

呪われたヨロイをつけた騎士のなれのはて。強い

ナウマン

あるおばばのほこらの近くにいる強い敵である

デスリザード

必ず集団で現れる。けっこう強いので気をつけよう

オクトパス

多分海で現れる。でかくて強そうだね

ダイア

トランプ軍団の最高峰 必ず集団で出てくるやつ

スペード

トランプ軍団の一員 強力な魔法で攻撃してくる

クローバー

強さはハートと同じぐらい 魔法で攻撃してくる

ハート

トランプ軍団の一員 弱くはないだろう

ヒトクイザメ

人を食べるサメだ 貝も食べるのかしらん

トーセンボー

集団で出現することの多い敵。なかなか強い

ギロギロ

ローランの城の近くで出会う 弱いがかわいい

ブロックデービル

体力回復の魔法を使う なかなかしつこい敵だ

マリリン

名前と顔が一致しない 魔法で攻撃までしてくる

のろいのかめん

いろいろな魔法を使う。原住民の人は神と崇める

ヘビおとこ

攻撃力の高いハワーファイターだもん

ケロリン

魔法を使う とりあえず体力だけしかとりえが無い

やまもぐら

他の仲間と共に、集団で出現する。けっこう強い

ひとくいムカデ

森林地帯でよく会うことが、かなり強いほうである

マジック

魔法の種類は4種類。時と場合で使えないものもある。

攻撃の魔法

アイサー 消費MP2
電撃で敵を傷つける。敵1匹にたいして有効。

マジックアロー 消費MP3
魔法の矢で敵を攻撃。敵1匹にたいして有効。

防御の魔法

クロース 消費MP5
敵の魔法を少しの間封じる。敵1匹にたいして有効。

オーラシールド 消費MP16
自分の周りにバリアを張り、敵の攻撃を和らげる。しばらく効果は持続する。

回復用の魔法

ホスピ 消費MP5
体力を回復させる。これが使えれば薬はいらないね。

ドクケーシ 消費MP2
毒に犯されたときに使う。ポイズノンと同じ効果。

移動用

レビテート 消費MP3
マップ上で使うと、直前に立ち寄った町か城に戻ることができる。

フーマ 消費MP10
離れ離れになった仲間の所へワープすることができる。

F-1にこだわるキミにピッタリ

中嶋悟

F-1ヒーロー

モータースポーツの頂点にたつF-1レース。そのスリル、スピードを余すところなく再現。画面いっぱいに熱いバトルが繰り広げられる。

11月25日発売予定

バリエ　5900円

カセット　1M＋1M　パスワードコンティニュー　レーシング

本格的なレースが展開するぞ

F-1レースのだいご味を徹底的に再現したレーシングゲーム。それがこの『中嶋悟F-1ヒーロー』だ。

コースは世界のF-1サーキットを模した全16コース。各コースとも、日本人初のF-1ドライバーとして活躍中の中嶋悟が、走行テクを解説してくれるぞ。そして、このテクをマスターしたら、GPモードで世界の強豪を相手に戦おう。長い戦いを最後まで勝ち抜けば〝師匠〟中嶋悟とのバトルも楽しめるぞ。

●練習、バトル、GPの3モードでエキサイティングレースが楽しめる

○ワイドな3D画面いっぱいに、臨場感あふれる走行シーンが広がっている

中嶋悟のコース解説だ

このゲームでいちばんウレシイのは、中嶋サンが全コースの解説をしてくれること。プロのテクを盗んでしまおう。

○まず、コースレイアウトの解説から。これで大まかな走行パターンをつかもう

○コース中のポイントでの解説。ここをうまくクリアすればタイムアップ確実だ

○中嶋サンの解説をよ～く頭にたたき込んだら、いよいよスタート。ガンバレ〃

マシンはこう操作する

F-1レースにこだわったゲームだけあって、マシンの操作も本格的。ニュートラルがあるギアもなかなか面白い。

コントローラの使い方

Ⓑボタンは減速。Ⓐ・Ⓑボタンを同時に押せば、現在の速度が維持される

十字ボタンの㊧㊨はハンドル。㊤はギアダウン、㊦を押せばギアがアップ

Ⓐボタンを押せば加速

メーター表示

タコメーターの針がレッドゾーンまできたらギアチェンジ

現在のギア。点灯していない時はニュートラル

タイヤの減りを示す。半分を過ぎたらピットへ

2人プレイもできる

2Pで技を競いあうバトルモード。抜きつ抜かれつの熱いレースを楽しもう。

○おのおの好きなマシンを選択してスタートした

○2台のマシンか、壮絶なバトルを繰り広げる

○フロストと中嶋のバトルを観戦することも

リアルなGPコースたち

コースは16。どれもが1988年度版GPコースを忠実に再現したものだ。

○高速テクニカルコースだ

○F-1最長の直線がある

○典型的な高速サーキット！

○マシンは4台から選択できる。ペラーリはオートマ車だ

○コースは1のブラジルから16のオーストラリアまで。最初に選んだのはわが日本GPだ

練習モードで走行テクをマスター

練習モードでは、16のコースと4台のマシンを、好みで選択して走ることが可能。中嶋サンの解説をよく理解して、基本的な走行テクを磨こう。

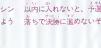
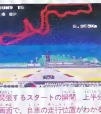
○練習モードは1コース5周。走行後にラップタイムが。この成績はいまひとつ

○直線では300km/h以上

○鋭いコーナーは減速走行で

○緊張するスタートの瞬間 上半分の画面で、自車の走行位置がわかる

中嶋悟とグランプリで対戦

いよいよGPに挑戦だ。GPはレベル1から9まで。そして、各レベルごとに4～16ラウンドある。ラウンドには予選があり、勝たないと決勝に進めない。そして各レベル決勝のトータルポイントで対戦相手に勝てば次レベルへ進める。中嶋悟はレベル9だぞ。

○レベル1のラウンド1はブラジル。まず、予選に勝たないと決勝に進めないのだ

○レベル1は4ラウンド。トータルポイントでアルボレータに勝たなければならない

○中嶋悟に勝利することのみを考えて……。熱く、そして長い戦いがいまスタートする

○タイヤが減った時に入れ

○(A)ボタン連打で時間短縮ができる

○コーナーでは必ず減速。さもないとこうなる

○こんな時はギアを1に入れないと進まないぞ

○青い海を正面に、長い直線を超高速で走る

○予選は自分のマシンだけが画面に表示されるので、かなり走りやすい

○指をくわえて見ている観戦モード

○アルボレータが優勝。くやしーい

○ラウンド1の成績は4位。残念だ

○レベル9まで勝てば中嶋と対決が

○激しいバトルが繰り広げられる。上半分の画面には、4人のマシンの位置が表示されている

○ラウンド1の決勝。予選と同じコースを、上位4人で戦う。他のマシンの走りにも気をつけよう

○走り終わるとラップが表示される。ここで4位以内に入れないと、予選落ちで決勝に進めないぞ

※画面は開発中のものです

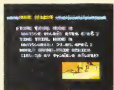
WORLD GRAND-PRIX（ワールド グランプリ）

POLE TO FINISH（ポール トゥ フィニッシュ）

栄光のチェッカーフラッグを目指して

ワイドな画面にF-1サーキットが広がる。自分のためだけにセットされたオリジナルマシンを操って、世界一速い男を目指せ!

64年1月発売予定
データイースト
5800円
カセット 1M+1M
バッテリーバックアップ
レーシング

近年、人気急上昇のモータースポーツ。その代表格ともいえるF-1。そんなF-1の魅力がビンビンと伝わってくるレーシングゲームがこれ。モードは2種類のタイムトライアルとワールドグランプリシリーズ。オリジナルマシンをワイドな3D画面に走らせて、栄光のチェッカーフラッグを目指そうぜ。

❍3つのゲームモード。タイムトライアルで走行テクを磨こう

❍鮮やかなブルーのタイトル画面。栄光を目指して、いまスタート

セッティングは自由自在

このゲームでは、あらかじめ与えられたパラメータポイントを6つの要素に振りわけることにより、好みのマシンセッティングができるのだ。

パラメータの設定は

SPD スピード　マシンの最高速度を決定する。高く設定すればスピードが出るぞ

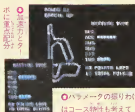
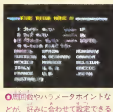
ACC アクセル　マシンの加速力を決定。高いほど最高速度へ達する時間が早い

DUR ボディー　ボディーの耐久性。これが高いとマシンは壊れにくくなる

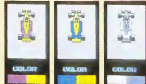
SUS サスペンション　安定走行性を設定。高速でも安定して走れるぞ

PIT ピットタイム　ピットクルーの能力。高ければピットタイムが短くなる

TRB ターボ　最高速度+50km／hの使用時間。高ければ使用時間も長くなるぞ

❍加速力とターボに重点配分

❍パラメータの振りわけはコース特性も考えて

❍周回数やパラメータポイントなどが、好みに合わせて設定できる

マシンカラーにこだわれ

ワールドグランプリシリーズでは、マシンカラーも自由に設定することができるぞ。実在のマシンに似せるもよし、ド派手なカラーも楽しいぞ。

❍青と黄のド派手なマシンもなかなかグッド。2色をうまく組み合わせ、センスを見せよう

❍十字ボタンの操作により、マシンカラーを変化させることができる。個性を出そうぜ

レコードを狙ってStart!

タイムトライアルモードは、全16サーキットの中からひとつを選び、ラップタイムを競う。周回数は1～99周まで設定可能。プレイヤー数も1人から4人までOKなので、友人といっしょに遊べるぞ。マシンをうまくセッティングして、いいタイムをだそう。

ワイルドな走りで、コーナーを軽々クリア

さあ、タイムトライアル、スタートだ！

サーキットは全部で16。全てが実際のF-1コースにそっくり

B.G.Mも選べるぞ

全てのモードで好きなB.G.M.4種類が選べるぞ

軽快なBGMで走ろうぜ

タイムトライアルモードB

タイムトライアルモードBは自車だけで走れる

好タイムが期待できるぞ

規定周回を完走するとチェッカーフラッグか。さてタイムはどうかな

なかなか迫力があるスピンシーン

ターボの残り時間や現在の順位も表示する

敵のマシンをうまくかわしながら走ろう

世界一速い男へChallenge!

ワールドグランプリシリーズモードは、「世界一速い男」を目指し、ブラジルGPからオーストラリアGPまで、全16レースを走破するもの。レースごとの順位により、セッティングに使えるパラメータポイントが増えていく。マシンがどんどん強くなるぞ。

まずは予選スタートだ。ポールポジションを目指してガンバロー

初戦はブラジル。コースをよく覚えておこう

いよいよGPだ。マシンは慎重にセットしようぜ

周回を重ねるうちに、空も夕暮れ模様となっていく

スタートの直後は、正面に明るい青空が見えている

予選順位のポジションから決勝がスタートする。今度は優勝だ！

予選8位までのマシンがつぎつぎ登場する

予選のラップタイムが表示される。今回は7位に入ったぞ

十字ボタンの㊤を押すと、最高速度＋50Km hまで出せる

我こそはワールドチャンピオン

世界一速い男がいま決定した

たくさんの観衆が見守る中を

16戦目、最後はオーストラリアだ

美女たちも祝福してくれるぞ

表彰台の上は気分も最高

パラメータは勝ち進むと増える。最大設定値は60だ

やったぞ！強豪相手に、みごと1位でゴールだ。チェッカーフラッグも呼んでるぜ

※画面は開発中のものです

ディジャブ

悪夢がキミを襲う

…A Nightmare Comes True…

それは1941年12月8日。シカゴで起こった。記憶喪失の男と謎の死体。実際の事件をモデルにしたミステリーアドベンチャー

11月22日発売予定
コトブキシステム 9800円

カセット 1M+2M
バッテリーバックアップ
アドベンチャー

アダルトタイプのアドベンチャーだ

このゲームは、記憶を失い、罠にハメられた主人公が、自分の記憶をとりもどしながら謎解きしていくハードボイルドタッチのアドベンチャーだ。全部で100画面もあるんだぞ！

酒でも飲まなきゃいられない気分だ

マンションの一室。暖炉やゴーカなシャンデリアがとってもリッチ

赤いレンガのバーの前。路上に停められた黒い車はなんと、昔のベンツ！

レトロ調のタクシーに乗って移動。料金は一律75¢。タダ乗りはダメ！

画面の見方

コマンド

しらべる
メインスクリーンに見える物やノートに表示された物を調べる

はなす
現れた人物と話をするコマンド

たたく
押す、殴るなど状況で変わる

あける
ドアや机の中の引出しを開けたり、衣類のポケットを開ける

しめる
ドアや引出しを閉める時に使う

とる
目の前の物や『あける』コマンドで出てきたアイテムをとる

すてる
いらない物を捨てるコマンド

つかう
ノートの中のアイテムを使う

いどう
他の場所に移動するコマンド

メインスクリーン

プレイヤーの目の前の景色を表示

十字キーでアイコンを動かし、コマンドを決定。移動もできるぞ

移動スクリーン

ドアや移動可能先が表示される。行きたい所をアイコンで選択する

次の画面に移動。隣に女子便所が見えるぞ

青い所にアイコンを合わせる

ノートコマンド

システム手帳のページをめくるコマンド。見たい項目を検索する

セルフ

自分にアイテムを使用する時に使うコマンド。例＝サングラスをかける

セーブ

ゲームの進行状態を記憶するコマンド。このゲームでは3人まで可能だ

全部でファイルは3つあるぞ

ノート

6穴式のシステム手帳。手に入れたアイテムや情報が表示される。数が多くなると、ページが追加される

見つけたアイテムを取ると、もちもののリストに載る

机の中に封筒が…。調べた情報を表示する

調べた情報、アドレスもメモされる、住所録もあるのだ！

手がかりを探せ！

記憶をとり戻すためには、まず手がかりが必要だ。見えるもの全てに注意を払おう。そして9つのコマンドを使って自分を探すのだ。いちばん大事なことは、とにかく『しらべる』こと。物でも人間でもトコトン調べていくと、いろいろな発見があるぞ。あとはキミの想像力次第だ。まさか！と思ってもやってみることが先決。先に進めなくなったら原点に戻ってみよう。キメ細かい分析と冷静な判断が事件解決への近道だ。

○トイレの中。自分の物と思われるコートがかけられている

○手がかり発見！ コートを調べると、ポケットに何か入っていた

○まず、フックにかかっているコートをとる

○コートのポケットを開けるとアイテムが

情報を入手

通りにはいろんな人間がいる。情報を教えてくれる奴もいるが敵もいる。注意せよ！

○新聞売りのスタンド。夜ふけだというのに商売をしている？？？

○イキナリ現れたヨッパライ。金をくれと言っているようだが・

○赤い服の女が声をかけてきた。女は俺をよく知っているようだ

カジノでひともうけ

秘密の通路を抜けるとカジノが！ ここでコインを増やすことも重要だ。

○ルーレットとスロットマシンを見つけたゾ

○25￠のコインを使うとスロットマシンのドラムが回転する。ハズすとコインが減るぞ

○やった！ そろった。ジャラジャラと大もうけ。だからといって遊んでばかりじゃダメ

危険がいっぱい

○どえーっ！ ワニが出たあ。ドウスル？

○判断ミス！ 結局、食べられてしまった

THE END

フィルム・ストーリー

恐怖はこうして始まった…

トイレの中で目覚めた俺は意識がモーローとしており、一切の記憶がなかった。名前もわからない。右手には乾いた血がこびりついていて、左腕には注射の跡がある。いったい俺は何者なのか？

○鏡に映る顔・俺は誰だ

○トイレの中で目覚めた

○別の部屋はワイン倉庫

○場末のバーに居たんだ

○2階に上がってみると

○下水道に続く部屋も・

○非常階段。上には何か

○秘書室か 香水が匂う

俺が犯人か??

オフィスに入ると男が死んでいた。電話中に撃たれたらしい。弾痕は3発。俺のピストルの残りの弾は…3発だ。俺は悪い夢でも見ているのか。

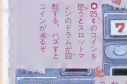
カルトな歴史ロマンアドベンチャー

私は東方見文録。ジパングを捜す旅に出たのだ。応援しろよ！バババババンバンバン……てナ

東方見文録

11月10日発売予定
ナツメ　5800円
カセット 1M+1M
パスワードコンティニュー アドベンチャー

黄金の国ジパングを追い求めて713年前へ

ユニークでアナーキーなアドベンチャーゲームの登場だ。主人公の東方見文録は「東方見聞録」の著者マルコ・ポーロと一緒に、黄金の国ジパングを捜し出す。それがゲームの目的だ。物語は5章立てで、1章ごとに太古のロマンを想わせるようなパスワードが出るんだよ。

まずはマルコに会うために713年前のベニスへGO！

○彼が主人公の東方見文録。なかなか立派な名前だけど、性格・行動はムチャクチャでござりまするがな……

文録をとりまくヘンな奴らだ

ウイリアムス

砂漠の途中で出会う神父。ナマっててアホづらだが大切なものをくれる。ホルムズにも行くぞ。

オカマの主人

アークルの宿屋の主人。文録の荷物を盗んだ犯人だが、ただそれだけではなさそうなオカマ。

マルコ・ポーロ

文録のパートナー。物語の中では常識的な正義漢。賢いけれど気が小さく、何かと腰をぬかす。

タコの船頭

ホルムズで出会うお調子者の船頭だ。彼のセコイ船で海を渡り、マルコをある人物に会わせる。

ニコラス

アークルの教会にいる神父。デオバルトに会わせてくれ、その後、共にホルムズを目指す……。

デオバルト

新法王グレゴリー10世となるエライ人。ところが街で文録にヒドイめにあわされ、腹を立てる。

©ナツメ

○パスワードは文字ではなく、太古のロマンを想わせるマークだよ

○タイトル画面。十字ボタンで選択、Ⓐボタンで開始

画面説明

ゲーム方法は普通のコマンド選択方式。コマンドのキャンセルはスタートボタンでね。

コマンド画面。Ⓑボタンで他のコマンドに変わる

ここに周囲の風景や文録たちの顔などが表示される

メッセージ画面。指の向きで、誰から誰への会話かがわかる

物語はコメディータッチで進んでいく

文録がタイムマシンで出現した所は、なんとポーロ父子がながめる海図の上だった！ 文録の出現で2人はパニック状態に陥り、父ニコロは、腰をぬかして半身不随、おまけに背が縮んでしまった。仕方なくニコロは文録・マルコの2人で旅立たせるが…。

○いやはや、あわれ父ニコロは腰がぬけて半身不随の身に

○これほどインパクトのある登場シーンはござんせんでしょ？

○羅針盤はおかしくなるわ、海図は光るわ、モー大変

○タイムマシンはキッチュよ～

アークルの街はアブナイ所

いよいよ第1章の始まりだ。まず2人は宿を探すんだけど、ここからすでにアブナイシーンの連発になるのだ。デオバルトに会ったあと聖墳墓教会であるものを手に入れるのがこの章のメインだね。

○スタートの街アークル。アラビア調の街並みが雰囲気を盛り上げてくれるのダ

○「それでは」ってんでスタートの街・アークルへ。ナレーターがこんな感じでゲームを進めるのだあっ

○ゲームの進行役のナレーター。覆面をしている

○レーガンマスクの男の正体はオカマだ

○砂漠にオアシス出現。でも影が薄いような…

○この方がデオバルト様なるぞ

○危険な宿屋。オカマの主人の顔がデカイ

ホルムズのボケ老人とは？

ホルムズに向かう途中、山賊に襲われ1人になったマルコはタコの船頭に案内され、不思議な老人と出会う。さて、彼は噂のボケ老人なのか…？

○山賊からのがれると第2の街ホルムズに着く

○山賊だあっ！ 早く逃げろおっ

※画面は開発中のものです

○この老人、かなり寝起きが悪いぞ。でもなんとか起こして、話をするとすごく便利なものをくれるんだ

出た！東方見文録NG集

このゲームのバカバカしさを一部紹介。物語にはこんなシーンが盛りだくさんだ。

○そのケもあったのかあ

○文録のパンチ命中

○文録なんかにまかせるからよ

○ワタシもクモになりたい

○いちいち報告するな！

かぐや姫伝説

ムフフ♡なアドベンチャーゲームを紹介！

アドベンチャーに、いろんなゲーム

11月下旬発売予定　ビクター音楽産業　5900円

カセット　2M＋64K RAM　バッテリーバックアップ　アドベンチャー

かぐや姫を探し出すのだ！

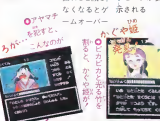
主人公は、天からナゼかムチとロウソクを授かったキミ。じゃじゃケ森のどこかにいるかぐや姫に会って、その願いをかなえなくちゃならない。

だけど、かぐや姫がいる竹ヤブに行くまでの間、かぐや姫がヤキモチをやくようなコトをしちゃうと、光る竹を割っても、ブスな姫が出てきてゲームオーバーになって、本当の冒険が始まらないのだ。「あれっ、なんで!?」と思うようなことが原因でゲームが進まなくなってしまうので、かぐや姫はキミの恋人だと思ってゲームをやること！

画面の見方

得点　得点が多いといいエンディングになる

グラフィックウィンドウ　ユニークなキャラが次から次へと登場

体力　疲れると減る。なくなるとゲームオーバー

メッセージウィンドウ　いろいろなメッセージが表示される

コマンド表示　「ひとやすみ」とは、セーブのことだよ

アイテムウィンドウ　現在持っているアイテムが表示される

◆難しいのを選ぶと違う画面がでる

◆天から授かったムチとロウソクを持って、いざ出発

◆出発点だよ

◆オノを持っていれば、十字ボタンで進める

◆ピカピカと光る竹を割ると、かぐや姫が！

かぐや姫発見！

◆アヤマチを犯すと、こんなのが

と、ところが…

登場人物

かぐや姫　◆竹の中でキミを待つ

ノンチ　◆君の力になる助手だ

クミちゃん　◆洞窟で倒れているよ

いぬまる　◆この犬は何者かな？

サンタじいさん　◆親切にしてあげよう

セイコ　◆未亡人。ぜひ会おう

　イラスト　相川修一

女の子がいっぱいでウレシイ

キミの冒険は、じゃじゃケ森から始まって、海、ギャルたく山へと続いていく。
それぞれの場所で、適切なコマンドを選択していけばアイテムが手に入る。そのアイテムを持って次の場所に行き、また新たなアイテムを手に入れる…。ただし、訪れる順序を間違えるとゲームが進まなくなる。マメに「ひとやすみ」してセーブしながら進んでいこう。砂浜で助けたノンチは優秀な助手になってくれるぞ。

じゃじゃケ森

冒険はここから始まる。左側の洞窟、右側の池、その先の山小屋にも行ってアイテムを全て集めると、いよいよかぐや姫探しになる。

池に来てみると、おじいさんがつりをしている

かぐや姫のことを聞く

ここから、どっちへ行こうかな

池から先に進むと山小屋があるので入ろう

変な犬と金庫が、

暗闇も十字ボタンで進め

こっ、これは!?

ナント!! 女の子が倒れているぞ

彼女を助け起こすのだ

ギャルたく山

ここは、名前からして楽しそうなところ。尼寺、学校、テレクラ(1)でアイテム集めだ。

期待に胸をふくらませて行ってみよう。きっと楽しいことがある

尼寺

尼寺にも入れる方法がある。ここのお尚には秘密アリだぞ。

男子禁制の尼寺の入口

和尚さんとお玉さん

学校

美しさや健康について教えてくれる。先生がクセ者なのだ。

これが受付嬢

2人の先生がいるのだ

テレクラ

期待したようなHなことはないケド、電話に出てみるべし。

受付を通って電話室に入ると電話は鳴りっぱなし

砂浜

じゃじゃケ森の竹やぶをぬけると砂浜に出る。そこにはへんなおじさんやカメ(ノンチ)をいじめてる少年がいる。カメを助けると助手になるよ。

カメがいじめられているぞ

「!」を選ぶと「戦う」のコマンドが出てくるぞ

おどしに負けず助けてあげると

戦うと体力が減るけれどどうしても助けてあげたい

おじさんと走ろう!!

ハワーを失ってしまったがとにかく走ろう。いいことがあるかも!

こんなこともしなくっちゃ!

メインのアドベンチャーゲームのほかに、アクションやシューティングなども楽しめるのだ。

アクション 向こう岸へジャンプ!

シューティング コブラを狙うナイフ

指ずもう 相手の親指を押さえろ

クイズ 答えを選択するのだ

タッチダウンフィーバー AMERICAN FOOTBALL

アメリカンフットボール

11月11日発売予定
ケイアミューズメントリース
5500円

カセット 1M+256K スポーツ

全米12州が激突開始だ

全米12チームの中から1チームを選び、アメリカンフットボールをするゲームだ。対コンピュータ、2人用、そして2人で組んでコンピュータと対戦の3つの遊び方があり、モードはリーグマッチとトーナメントの2つがある。

○これがゲームをしている風景。グラウンドはかなり広いから大変だぞ

トーナメントも

リーグマッチ、トーナメントともに全12チームの中から好きなチームを選び、ゲームに参加できる。トーナメントは勝ち抜き戦で、リーグマッチは対戦相手を選べる。

CHICAGO
DETROIT
MIAMI
NEW YORK
PHILADELPHIA
PITTSBURG
DALLAS
DENVER
LOS ANGELES
PHOENIX
SAN FRANCISCO
SEATTLE

○トーナメントグラフ。シードのチームを選んだほうが有利だぞ

どこのチームで

足の速さ、攻撃力、守備力、パスのキャッチやインターセプトの率がランダムに変わる。

WEST	EAST
DALLAS	CHICAGO
DENVER	DETROIT
LOS ANGELES	MIAMI
PHOENIX	NEW YORK
SAN FRANCISCO	PHILADELPHIA
SEATTLE	PITTSBURG

10ヤードの前進に力を尽くせ

4回の攻撃で合計10ヤード以上進まないとターンオーバーとなり、敵に攻撃権がうつってしまう。また、インターセプトされても、相手に攻撃権がうつってしまうんだ。ゲームは4つのクオーターにわかれていて、各クオーターの間にはコートチェンジやハーフタイムなどがある。1つのクオーターの時間は最初に3段階の中から設定でき、第4クオーターの終了時点で得点の多いほうの勝ち。

キックオフ
↓
1クオーター (前半)
コートチェンジ
2クオーター
↓
ハーフタイム
↓
キックオフ
↓
3クオーター (後半)
コートチェンジ
4クオーター
↓
終了

○さあいよいよキックオフだ。選手がボールをける!

○ファーストダウンからフォースダウンまでの間に10ヤード進め

○ボールをかかえて突進。まさにタッチダウン寸前

○もう1度タッチダウン成功すると2点

○よしタッチダウン6点もらえるぞ

○フィールドゴールを選んで成功すると1点追加だ

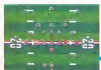
より本物に近いフォーメーション

攻撃のまえにロングパスやパントキックなどの攻撃方法を決定することができ、それにともなってフォーメーションも変わってくるのだ。

フォーメーションの種類はショットガンやパワー・Iなど全部で100種以上。しかし守備側は作戦もフォーメーションも選ぶことができないぞ。

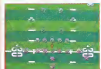
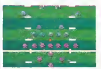
タイムアウト

1度決めた作戦をもう1度変えたいときタイムアウトをする。前半後半各3回までできるぞ。

○審判が出てきて作戦のたてなおしが可能

○これはパワー・Iフォーメーション。パスよりもランニングを主体としたもの

○何度目のダウンかもここで表示

① 作戦会議のタイムリミット（10秒）
② 現在のクオーター数
③ ダウン数と1stダウンまでの距離
④ タイムアウトを使った回数
⑤ フォーメーションの選択
⑥ クオーターの残り時間
⑦ 次の1stダウンの位置
⑧ 現在自分のチームがいる位置

○これはショットガンのフォーメーション。もう攻撃方法はパスしかないというもの

○これがI・フォーメーション。パス、ランニングともに攻撃可能なフォーメーション

○ノーマルT・フォーメーション。基本の形であり、ランニング攻撃がしやすいぞ

多彩なプレイ？で大興奮

とにかく本物に近く、パントキックやセーフティなどもある。また、タッチダウンパスなんかの高等テクニックや華やかなハーフタイムショーもあるんだ。

ながーいフィールド

左を見てもわかるように、実際のグラウンドよりもかなり細長いグラウンドになっているんだ。

パントキック

○10ヤードはいけないとみたら、パントキックだ。攻撃権はうつるが、敵を後退させられる

○ボールを持ってぶつかり合いだ

○ⒶまたはⒷの選手にパスすることができる

○えいっ！とパスしている

セーフティ

タッチダウンパス

○そのパスをキャッチ。これがタッチダウンパスという技だ

○味方をエンドゾーンにもっていき、そいつにうまくパスする

○つぶされると、セーフティという自殺点。2点だ

○もたもたしていて、自分のゴールにいて…

ハーフタイム

○第2クォーターが終わるとハーフタイムショーが…。とばしたければⒶボタン

インターセプト

○敵のパスを横取りするのをインターセプトという。インターセプトされることもある

フィールドゴール

○敵のゴール近くにきたら、フィールドゴールを狙ってみよう。ほぼ決まる。3点だ

じゃあまん探偵団 魔隣組

㊙ジゴマ捜査ファイル

変装して財宝を盗みまくる怪盗のジゴマ。魔隣組メンバーの力を合わせてジゴマを追いつめ、盗まれた物を取り戻せ！

10月下旬発売予定　バンダイ　3300円

ディスク　両面　コンティニュー　アドベンチャー

コレが魔隣組のメンバーだ!!

メンバー5人はスタートボタンで交替できる。移動距離等、各々能力が違うから、よく考えて。

⇨写真には6人いるが、ゲームに出るのは5人だよ

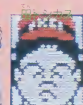
⇨⇩ヤル気と行動力バツグンのタカシ君

⇨⇩ノボル君はとても頭の回転が速いヨ

⇨⇩カオリちゃんは魔隣組のアイドルだ

⇨⇩手先が器用でメカ好きなトシカズ君

⇨⇩インテリゲンちゃんのゲンタ君です

TVを観てると有利かも

日曜朝の人気番組「魔隣組」がファミコンに。魔隣組メンバーはもちろん、辻刑事や篠塚先生等、TVでおなじみの人々が続々登場するゾ。目的は、財宝を盗んで逃走したジゴマを捜して、盗まれたものを取り戻すこと。基本的にはアドベンチャーゲームだが、作戦のたて方などシミュレーションの要素も。

⇧言わずと知れた、タイトル画面。魔隣組の5人と、ジゴマの対決はいかに…

怪盗ジゴマ

⇧マントがあるが空は飛べない

⇦素顔はけっして、現さないゾ

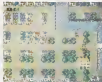
⇧コイツが画面上のジゴマ

怪盗ジゴマを追いつめろ

マップ上を歩きながら人々から情報を得て、ジゴマの盗みのターゲットをまず探そう。そしてジゴマを追いつめろ！タイムリミットは夜9時だ。

マップを選ぼう！

捜査マップは、全部で5つ用意されている。どのマップからでも始められるので、好きなものを選ぼう。セレクトしたらいよいよ捜査開始だ。

◎線で囲まれた5つのエリアから1つのエリアを選び、ジゴマとの戦いに、挑む

◎Ⓑボタンでこの画面に切りかわる。町の概略をつかむのに便利。要チェック！

◎タイムは画面左上に1分きざみで表示される

ジゴマから予告が

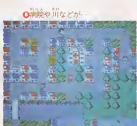
スタートするとさっそく魔隣組の基地にジゴマから犯行予告状が。犯行時刻は2時だけど、ターゲットは暗号で示されている。町の人たちなどから情報を集めて解読しよう。

◎4つの単語はターゲットのヒント。一体どこなんだろう!?

追跡スタートだ！

ターゲットが分かったら、まわりにメンバーを配置してジゴマを囲む。予告時間になるとターゲットが点滅するので、急いでまわりの道をかためて追いつめるのも可能だ。

◎病院や川などが

◎人なつっこい顔のオジサンだ

◎シャーロックおじさんは魔隣組メンバーにアドバイスをくれる。話をしてみよう

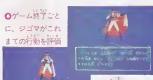
◎勝ち誇っている、ジゴマ

◎画面外にいるメンバーから緊急連絡が。しかし悲しい報告だ

魔隣組必携アイテム

アイテム	説明
メタルソナー	他のアイテムを捜すのに使う。装着し移動も可。
バスチケット	バスに乗るときに、このアイテムを使用する。
スケボー	歩くよりもこれに乗ると移動の距離が延びる。
マリンマーカー	マップ上に置くと、ジゴマが通過する時に音が。
ジゴマレーダー	使ったときジゴマが画面中にいると反応する。
オトタンサー	遠くの町の人のメッセージを聞くことができる。
ジャンプシューズ	これがあれば、障害物を飛び越えられるのだ。
マリンコマンダー	自分を中心にして4画面分の地域が見れる。

作戦は成功するか

正体を現したジゴマは、追いかけるとその分だけ逃げてしまう。よく考えて作戦をたてることが必要なのだ。

◎ゲーム終了ごとに、ジゴマがこれまでの行動を評価

◎失敗すると、こんなふうにジゴマに言われてチョン

◎変装しているジゴマを見破り、追いつめると作戦成功なのだ

魔隣組をジャマする人々

ターゲットやアイテムについてのヒントをくれて、何かと親切な町の人々だが、なかには魔隣組メンバーの行動のジャマをしてくれる人もいる。セールスマン、辻刑事、篠塚先生。それに夜7時以降になるとメンバーの親が出てきて強制的に家に連れ戻される。そのメンバーは、もうゲームには参加できない。全員使えなくなるとゲームオーバーだ。

◎先生につかまると学校につれ戻される

◎メンバーを追っかけてくる刑事サンだ

※画面は開発中のものです

ファミリー コンピュータTM用カセット

2M－ROM
バッテリーバックアップ付カセット
11月発売予定
予価5,900円

プロ野球？殺人事件！

TM
© CAPCOM

深まりゆく疑惑、絡みあう謎、
君は無実を証明できるか？

プロ野球界をバックに繰り広げられる
待望のニュータイプアドベンチャー!!

今はもう現役を引退し、野球解説者として活躍している元プロ野球選手が、ある日突然ニセ札殺人事件に巻き込まれ、警察から重要参考人として追われる事になってしまった。自分の無実を証明するため事件の捜査に乗り出す主人公。しかし事件は、プロ野球界を舞台に意外な方向に、進展していく。どんどんと深まりゆく謎。
真犯人を見つけ出し無実を証明することが出来るだろうか？

● マップ画面、情報を集めろ!!●

● こんなアクションシーンもある。●

● 20種類に及ぶアイテムや50人を超える登場人物
全七都市に展開する広大なマップ。

株式会社カプコン®
〒540 大阪市東区大手通1－27
問い合せ（06）946－6658
〒150 東京都渋谷区広尾1－3－18
問い合せ（03）440－5479

＊カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪（06）946－6659
東京（03）440－0438

ファミリー コンピュータ ファミコンは任天堂の商標です
SUNSOFT
「なんだ、やるのか、コノヤロー!」
と、コロッケもエキサイト。
待つかいのあるオモシロサ。
前作を大きく超えた、
ファンタジーゾーンII
ファミコンになって
12月新発売。
(おくれてゴメンね)
©SUNSOFT SEGA
FANTASY ZONE II
サンソフトから、新登場。
ROMカセット 5,500円
サンソフトクラブ会員募集中!
切り取り線
「SUN CLUB第4号」申し込み用紙
住所 〒 都道府県 TEL( )
フリガナ 氏名
男・女
生年月日 昭和 年 月 日
年令 才
勤務先・学校
ファンタジーゾーンの情報がのっているサンクラブ第4号の欲しい人は左の申し込み用紙に記入して切手300円を同封してサン電子まで送ってね。
水戸黄門II 世界漫遊記
好評発売中!
テレホンサービス ☎0587(55)1120
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野朝日250 TEL(0587)55 3500
★プログラマー募集中
資料請求券
FZ-MF9b

3冊！そろって 9月16日発売

━ドラクエ公式ガイドブックシリーズ

夢、冒険を愛する君達へ贈ります。電脳冒険(ロールプレイングゲーム)操置ドラクエ！

DRAGON QUEST III
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

スタッフ　モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

第三章ドラゴンクエストIII 『そして伝説へ…。』

その昔、アリアハン国は世界中を治めておったが、戦争がおこり今では孤立した1つの国になっておったのじゃ。ある日のこと、アリアハンに住む、若き勇者が国王に呼ばれ重大な任務を命じられたのじゃ。それは、世界の人々が気つかぬその裏で、世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王、その名も　魔王バラモス　の打倒であったのじゃ！国王の命にちかいをたてた若き勇者は仲間を集め、魔王バラモスを打ち倒すべく世界をまたにかけた冒険に旅立ったのじゃ。しかし、その行手には数しれぬ、いろいろなドラマがまちうけておったのじゃ…。

これがドラクエIIIだ！

7種の職業の選びぬかれたプロたち！その中から3人の仲間を選び4人パーティーで出発だ！転職もできるぞ！

発行元　ENIX　株式会社　エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿8-20-2新宿アイランド… TEL 371-3381

ドラゴンクエストIII『そして伝説へ…。』　ROMカセット・価格5,900円（2メガ＋バッテリーバックアップシステム）　絶賛発売中！

Epic

930ミリオンボーイ誕生

VIVA Las Vegas
ビバ ラスベガス

標準小売価格 ¥5,900
ROMカセット
© CBS/SONY GROUP INC.

ラスベガスの夢を、キミの部屋でそのまま味わえる、リアル&エキサイティングゲーム。

●キノゲーム
本場ラスベガスでもいちばん確率、倍率とも高いゲーム。1から80、キミの好きな数字は……？

●スロットマシン
イッツアグレート〃なじみのゲームも本場と同じ雰囲気で、キミのコインを守るポリスも登場

●ルーレット
賭け方自由自在。キミのインスピレーションですべてが決まるかわいいテイラーの視線がヒントかも。

●ブラックジャック
もう1枚カードを"HIT"するか、"STAND"か。キミの運はここで決まる。

ゲーム中、突然相手のプレーヤーから英語で話しかけられました。でも安心、通訳つきだから苦手な会話もスムーズに。ただし、だまされないように〃

ゲームに熱が入っているキミに、かわいいギャルからショー見物のさそい。キミの返事次第で、思わぬボーナスが出たり、全財産をなくしたり……。

ゲームをとりまくさまざまな人間模様。戦いは単なるゲームだけではないのだ。

数々の試練を乗りこえてみごとミリオンボーイの夢がかなった、一方みごとに破産してしまった人には……。

現地のニュースでキミのことが話題になりました。ラスベガスでは、キミはいつも注目の的。

企画・制作 EPIC/SONY RECORDS

※MSX版はハル研究所より発売されます。

ファミリーコンピュータ 用ROMカセット

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

キミもタイトーの広告に出てみないか。
タイトーでは、これから発売していくファミコンソフトのイメージキャラクターを、なんと、みんなの中から大募集！TV・CMやファミコン雑誌の広告に出て、キミもヒーローになってみないか。応募方法は、写真の裏に住所、氏名、年齢、電話番号をハッキリ書いて、左のあて先に送るだけ 写真は送りかえせないから、あまり大切な写真は送らないでネ！
あて先 〒100千代田区内幸町2-2-3 日比谷国際ビル10F タイトーファミコン事務局
たけしの戦国風雲児
藤嶋 亮くん
丸塚 功くん
11月25日発売
予定価格5800円
――たけしの国から、こんにちは。――
株式会社タイトー
©TAITO CORP. ビートたけし 1988

キャッチ・ザ・ハート
TAITO
たけしの戦国風雲児
4人で遊べる
愛と希望のファミコンソフト
たけしの戦国風雲児
カレー屋タケちゃん
いらっしゃいまし なにを ごしょもうぞ?
しょくじする
サイコロ振って、諸国を歩けば、抱腹絶倒、
遊べる、4人で騒げる、バラエティゲームをビートたけしが
作った? ファンキー坊主に、パンクのかごや、バニー姿の
お茶屋の娘 ―― とぞくぞく出てくるキ
みーんなどっか変わり者。一本で5度お
5つのハチャメチャストーリーに、数々のチャ
エリアを盛り込んだ、前代未聞のファミ
この秋、日本のお茶の間は、この一本で幸せになれる。
ファミリーコンピューター用
ROMカートリッジ

TECMO テクモのファミリーコンピュータ用カセット
光と影が出会うとき、
恐るべき闇の力が動きだすという……
謎の邪神像に引き寄せられるように
世界的陰謀に巻き込まれていく忍者リュウ
龍剣が闇の中で妖しく光る
伝説はいま鮮やかに甦った
闇を斬り裂くドラマティックアクション!
テクモシアター第2弾
忍者龍剣伝
NINJA RYUKENDEN
TM
近日公開
「リュウ!きさまにゃオレはたおせん!!」
SP方式採用により、映画感覚で展開され
シュアルは、リアルなアニメ処理で視覚効果ハツ
クン。そしてこの物語を演出するのは君だ———。
☎テクモホットライン 03(222)7550
TECMO テクモ株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
C TECMO LTD 1988
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

KEMCO

みんなのアイドル ドナルドダックがゲームになった!!

みんなもよく知っている、あの愉快なドナルドダックがくり広げるおもしろさとコミカルな6つのゲームシーン。お楽しみはこれからだよ!!

イタリアの美しい風景をバックに、

とんだりはねたり、ハラハラドキドキの6つのゲームだよ。みのむし、くつなげ、ホッピング、おとしっこ、ピザはこび、かわとびの6つ、どれもこれもおもしろさ100%。それにデイジーダックや、やんちゃなおいっ子ヒューイ、ルーイ、デューイも一緒に登場しま〜す。

絶賛発売中!!

DONALD DUCK

© 1988 The Walt Disney Company

家康打倒の命につき幸村参上!!

徳川家康の天下取りの野望を打ち砕く命を受けた真田幸村。十勇士を捜し出し、一刻も早く家康を討ちたい。キミが幸村となって使命を果たしてくれ。お頼み申すぞ!!

テレフォンサービス

札　幌	011-221-2698	大　阪	06-229-3258
仙　台	022-221-8195	呉	0823-24-9999
東　京	03-242-3401	松　山	0899-45-0346
名古屋	052-581-2340	福　岡	092-471-0700

ケムコソフトの新作情報が聞ける。

コトブキシステム株式会社

本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ビル638号区 〒100

呉事務所　広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737 TEL (0823)21-3300

「戦略」文字にしてしまえば、ただの2文字だが、部隊を作り上げ、作戦を指揮し、敵と戦う、そのむずかしさは例えようもない。刻々とリアルタイムで変化していく状況に対処し、予測を組み立て、勝利する。「大戦略」はそんな頭脳の闘いの奥深さをまざまざと見せつけてくれる。30種類にも及ぶマップの中から戦場を選んだキミは、F-16CやA-10あるいはレオパルドⅡといった現代兵器を駆使し、戦っていく。目的は敵国の首都占領もしくは敵兵器の壊滅だ。時には補給に力を傾ける。勝利か敗北か、すべてはキミの作戦しだいだ。そのスケールと、緻密さとで熱狂的な支持を受けたパソコン版「大戦略」。その魅力が、そのまま活かされているウォーシミュレーションゲーム「大戦略」ファミコン版ついに発売だ。

①生産

②移動（配置）

③戦闘

④占領

勝利

FIRST ATTACK

AIR BASE

シミュレーションゲーム

大戦略

STRATEGIC CONFRONTATION

希望小売価格 ¥5,900

バッテリーバックアップROMカセット

9月30日発売決定

同時発売

■大戦略完全攻略テクニックブック
（徳間コミュニケーションズ）

■大戦略完全必勝本
（JICC出版）

BOTHTEC

企画・制作　ボーステック株式会社
発売元　株式会社クエスト
〒158 東京都世田谷区用賀2-29-16
TEL03(708)1591

頭脳の闘いは、ヤケドしそうなほど熱い。
戦略の奥深さを、いまキミは知る

■大戦略のマップは30種、君の戦場はどこだ!?

「大戦略」は、様々な要素(地形や都市など)から構成されている。しかもコマンドは戦闘に必要なものは、すべて存在しているからプレイヤー戦術(作戦)を立案し戦闘で敵を撃破することに専念すればいいわけだ。ゲームの最終目的は敵首都の占領あるいは、敵兵器(ユニット)の全てを破壊すること。戦場(マップ)は2～3時間で戦闘が終了するものから数10時間かかる大規模なものまで30種類が用意されている。だからプレイヤーはレベルに合わせて戦場を選ぶことが出来る。自分の戦場を決めれば、いよいよ戦闘開始だ。

◀マップは30種類

■大戦略の遊び方はこうだ、君ならどう戦う!!

ユニットの生産→ユニットの移動・配置→戦闘→敵の都市・空港の占領 というのが基本的なゲームの流れだ。

①ユニットの生産

生産できる兵器は14種。価格も用途(性能)もそれぞれ違う、限られた予算の中で、必要なものを生産する。

②移動(配置)

レオパルドIIの移動距離は、道路上なら6ヘックス。ユニットの配置はプレイヤーの腕の見せどころだ。

③戦闘

歩兵VS装甲車では、もちろん装甲車が有利。歴戦の強者となればEXPが上がり攻撃率、回避率が向上する。

④占領

歩兵と工兵で占領できる。敵首都の占領で勝利(ゲーム終了)となる。都市を占領することで軍事予算を増やせるのだ。

そしてゲームの醍醐味は、プレイヤー自身が軍事指令官となって戦術(作戦)を立案し、戦闘を指揮するところにある。そして、ユニット(兵器)を生産するためには、軍事予算が必要になる。軍事予算は支配する都市の数によって決定される。つまり敵のユニットを破壊するのと同様に一つでも多くの都市を占領することが重要なのだ。これらの項目を頭にいれてさぁ大戦略へチャレンジしよう。

●リュウヒ

天界最強の戦士。みんなの熱い要望に応えて友情出演が決定！「飛龍の拳III」も鋭意制作中！

●チュー美人

独身で一人暮しで淋しがり屋。優しさは人一倍で雀と竜を助ける重要な鍵を握っている。

●月虎仮面

妖鬼姫のアホ化光線を浴びたが、天界から来ただけあって大丈夫だった。それも元からという噂さが。

●12月発売予定
●ファミコンカセット（2メガ）予価 5,900円

異種格闘技選手権は8月25日、ファミコン史上初、空前のスケールで開催された。当日は雨の中にもかかわらず、なんと1000人あまりのファミコン格闘家が参加。熱い戦いがくり広げられた。ドラゴンキッドもまた、すごいイベントを考えているのでみんな待っていてくれよ！くわしくは次号を見よう。

後楽園ホールが燃えた！

中央・優勝・関戸悦司（セキドアツシ）15近畿地区・長崎屋泉北店
右・準優勝・斎藤政彦（サイトウマサヒコ）17東京地区・ボンベルタ上尾
左・3位・志水新吾（シミズシンゴ）16東海地区・トムトム蟹江店

進軍報告第2弾！
あの名作
スーパーチャイニーズが
帰ってきた！
その名も
ドラゴン
スーパーチャイニーズ2
●妖鬼姫
妖魔軍団トップ3の一人。人の心を惑わす妖術で財宝を奪う妖魔界一の金持ち。自惚れが強く美しい物を好む。
●超怒雷（スーパーどらい）
技・力とも申し分なく、G帝4頭の4人の幹部を手下に、トップ3最強を自負する。自己顕示欲が強い。
●龍帝将軍
口から出す火の玉を意のままに動かし、体温は4000度にもなる。天上界の神ですらその存在には一目を置く。
ストーリー
大変だ大変だ～！大事件が起こったぞ‼突如チャイニーズランド全土に流れ出したテレビの緊急放送。妖魔軍団の超怒雷と名のる妖怪が、都の王様・珍の始皇帝をぐるんぐるんに縛り上げ、いじめているのだ‼「んわっはっは。このチャイニーズランドは今日からわれわれ妖魔軍団のものだ‼」われらが熱血拳法少年・雀（ジャック）と龍（リュウ）は、都へ旅立つ決意をする！さあ、にっくき妖魔軍団をなぎたおし、チャイニーズランドの平和をとりもどすんだ‼冒険と戦いと爆笑の旅が始まるぞ！アチョーッ！！！
CULTURE BRAIN
カルチャーブレーン
●〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
TEL. 03-695-3513
●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ビクター音産 の ファミコン 用カセット

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

■好奇心と勇気に満ち溢れた若き冒険家「アドル」が冒険の旅の途中で出会った呪われた国「エステリア」。

■島の中央に奇怪にそびえる不気味な塔、数々の謎の間に見え隠れする古文書「イース」、次々と襲い来る奇妙な怪物…

一体この国に何が起こったのか

■奥の深いストーリーと完璧なグラフィック、見事な音楽。ただ今、ファミコン・ヒット・チャート独走中！

感動のロール・プレイング・ゲーム

希望小売価格6,200円
ROMカセット版
2M+バッテリーバックアップ機能付

絶賛発売中！

Falcom

またせたね!!

11月末
発売予定
2M+バッテリーバックアップ機能付

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-1-1 日世パレス5F
ビクター・ファミコン情報は（東京）03-236-5200

ファミリー コンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。

ナイトライダー

KNIGHT RIDER™

ナイトライダー誕生は、一発の銃声に始まる。
史上最強の車、ナイト2000に危機が迫る。

★フロントガラスから見た光景(自車が画面にありません)は実際に車に乗っているかのようで迫力満点!

★「ナイト2000」ならではの特殊装備が盛りだくさん ターボブースト、人工頭脳搭載マルチスクリーン、レーザー砲、ミサイル砲等、ミッションをクリアするごとに装備が充実されるRPGの要素も見逃せない。

★次々と襲い来る地上の敵たち、空から迫りくる巨大ヘリ、飛行機。ハイウェイを走り、空を飛び、15の都市を駆け巡って悪の軍団を叩きつぶせ!

★敵と闘いながら進むミッションモードの他に、カーアクションだけのドライブモードを搭載、普通のドライブゲームとしても楽しめます。

9月30日
発売
2Mロムカセット
¥5,500

株式会社 パック・イン・ビデオ 〒160 東京都新宿区新宿1-16-10 コスモス御苑ビル7F ☎03(226)9491(直)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは
任天堂の商標です。
くにお！りき！熱血コンビが街を行く!!
豊富なアイテムと
多彩な技を駆使して
2人同時プレイや
VSモードが楽しめる
胸のすくような
痛快アクションゲーム！
テクノスジャパンの
"熱血シリーズ"
第3弾！
ダウンタウン
熱血物語
ファミリーコンピュータ用2メガROMカセット
予価 5,900円
'89年2月発売予定
熱血高校ドッジボール
好評発売中！
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
希望価格 5,800円
SEGA
双截龍
DOUBLE DRAGON
マスター・システム、マークIII専用
予価 5,500円
9月発売予定
製作発売 ㈱セガエンタープライゼス
X68000
熱血高校ドッジボール
シャープX68000シリーズ用
定価 7,800円
8月発売予定
製作発売 シャープ㈱
TECHNOS JAPAN CORP.
©1988 TECHNOS JAPAN CORP.
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス：TEL03-205-6333

ソウルに行けない
コナミがひと肌ぬぎ

(コナミは本日から、ソ

①空前の14種目!

ゲーム・アイテムは、空前絶後のナント14種目。果たしてキミの気力と体力で、何種目トライできる

②開会式から閉会式まで!

開会式の選手入場から閉会式まで盛り込んだ、リアルな演出。ホンモノのオリンピックまんまの

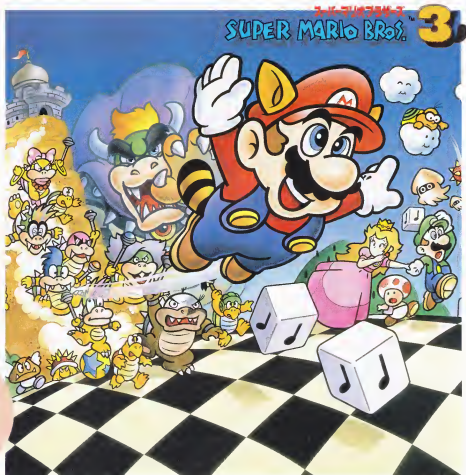
③ユニークな競技もアリ!

テッコンドー、カヌー、鉄棒など、これまでのアクションゲームにはなかった、ユニークなゲームを

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は 〈関西地区〉06-334-0399 〈北海道地区〉011-851-3000 〈東北地区〉青森0177-22-5731

新作発売日リスト

4日 ♥バチコン ★東芝EMI♣500円
4日 ♥爆闘士バットンくん ★ソフトフロ♣500円
4日 ♥シルヴィアーナ ★ハック・イン・ビデオ♣500円
上旬 ●源平討魔伝 ★ナムコ♣4900円
上旬 ♥エッガーランド創造への旅立ち ★HAL研究所♣500円
14日 ●コブラコマンド ★データイースト♣5800円
18日 ●サ・ブラックバスII ★ホット・ビイ♣5800円
18日 ♥コナミックテニス ★コナミ♣500円
中旬 ●燃えろ!! ジュニアハスケット ★ジャレコ♣5500円
中旬 ■ヒックチャレンシ!ドックファイトスピリット
★ジャレコ♣3200円
21日 ■ダンディー ★ホニーキャニオン♣3000円
23日 ●スーパーマリオブラサース3 ★任天堂♣6500円
28日 ■遊メイス ★タイトー♣3300円
28日 ●アメリカ大統領選挙 ★ヘクト♣9800円
下旬 ■ジャイラス ★コナミ♣未定
下旬 ●三国志 ★光栄♣9800円
下旬 ■危険なふたり 前編 ★テータイースト♣3300円
下旬 ■魔隣組 ★ハンタイ♣3300円
下旬 ●ファミトレ 風雲!!たけし城二 ★ハンタイ♣4900円
下旬 ●魁!! 男塾 ★ハンダイ♣5800円
下旬 ■なんきんのアドベンチア ★サン電子♣未定

記号のみかた ●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え ★メーカー名 ♣予価

スーパーマリオブラザーズ
SUPER MARIO BROS.™ 3

オリンピック直前攻略

コナミックスポーツ イン ソウル

『コナミックスポーツ』は おもしろいけど14種目もこなすのは難しい。そんなキミに贈る5ページだ!

オリンピック開催に合わせた肉体派攻略

ただボタンを速く叩くだけじゃダメだ!

『コナミックスポーツ・インソウル』は、その昔発売された『ハイパーオリンピック』や『ハイパースポーツ』が原形になったソフトだ。しかし『ハイパーオリンピック』のときのように、ただひたすらボタンを叩けばクリアできるシロモノではない。頭とテクが必要なんだ。

1 トレーニングモードで練習しよう

『コナミックスポーツ・インソウル』には、3つのゲームモードがある。そのひとつがトレーニングモードだ。これはいわば練習用で、エキシビション種目の2種目をのぞいた12種目を、自由に選んでチャレンジできる。クオリファイも低いから、操作のしかたや、コツのわからないひとはまずここで修業を積むといいだろう。続けてプレイしていれば、クオリファイも上がって難しくなり、やがてオリンピックモードよりもハイレベルになるから、結構やりがいもあるぞ。

2 マルチエンディングのオリンピックモード

オリンピックモードは、このゲームでの本番だ。このモードをすべてクリアして、初めてキミは『コナミックスポーツ・インソウル』を制覇したといえるんだぞ。

オリンピックの日程は8日間。はじめの4日間は予選でクオリファイもやや甘い。しかし、あとの4日間は決勝でかなりの厳しさだ。少し気を抜くと、すぐクオリファイを落として、ゲームオーバーになってしまう。

パスワードをキチンと書き残して、着実に日程をこなして閉会式(エンディング)を見られるようにしてほしい。

3 オマケ的な2人同時プレイモード

全14種目のうちから、ふたりで遊ぶとオモシロイと思われる、フェンシングと、テコンドーと、アームレスリングがVS(バーサス)モードとして独立している。友達か両親か、はたまた親戚がいないとお話にならないが、いれば、親睦を深めるのには最高のゲームになるかも知れない。クオリファイもなにもない、ただ相手に勝てばいい仕組みのゲームになっているから、オヤツの取り合いや、オモチャの奪い合いの決着をつけるときにやるのもいいんじゃないかな。

まあ、ゲームの本筋からは少しはずれているモードだし、攻略といっても、相手にするのは生身の人間だから、このモードで勝ちたいなら、相手の人間をよく研究するのがいいと思うよ。

4 速い速いボタンのタタキかた

このゲームでポイントになるのは、やはりより速くボタンを叩けるようにすることだ。そのためには、電気にシビレるように指をケイレンさせるとか、ボタンを押さずに、こするようにしてみるとか、いろいろな方法があるだろう。このゲームでは、外部コントローラが使えないから、連射装置を使ったりしてのズルはできない。正々堂々と自分の指で勝負するんだ。指を鍛えれば鍛えるほど、成果はゲームの中に現れるに違いない。

○指をケイレンさせるように押すんだ!! やればできるハズだ!

  タイトルPHOTO 撮影・牛島敏行(世界文化フォト)

5 オリンピックモードと対応のクオリファイ表

左の表をみよう。これはトレーニングモードのクオリファイ（合格基準値）だ。何周もすると、ドンドン難しくなっていることがわかるね。

この表はオリンピックモードにも使える。オリンピックモードでは、1日目～4日目の予選がトレーニングモードの2周目、5日目～8日目の決勝が3周目のクオリファイと同じ値なんだ。うーん、なんか意外だね。

14種目の競技のコツを伝授！

ではいよいよ14種目のすべての競技についての、コツと必勝法を教えよう。これを読めばトレーニングモード、オリンピックモードにかかわらず、きっとよりよい結果と記録を生むことができることだろう。がんばろう！

トレーニングモードでのクオリファイ表

競技名	1周目	2周目	3周目	4周目	5周目以降
フェンシング	勝つ事	勝つ事	勝つ事	勝つ事	勝つ事
三段跳び	12m	15m	17m	18m	19m
自由形競泳	1分00秒	0分50秒	0分45秒	0分42秒	0分40秒
高飛び込み	5 00	6.00	7.00	8 00	9.00
クレー射撃	25／40	32／40	36／40	37／40	38／40
ハンマー投げ	40m	50m	60m	65m	70m
テコンドー	勝つ事	勝つ事	勝つ事	勝つ事	勝つ事
棒高飛び	4m80	5m10	5m40	5m70	5m85
カヌー	3500点	4500点	4800点	4900点	5000点
アーチェリー	50点	70点	90点	100点	105点
障　害	3分00秒	2分40秒	2分33秒	2分30秒	2分27秒
鉄　棒	5.00	6 50	8.00	9 00	9 50

FENCING フェンシング

必勝法があるんだ

フェンシングは、初めてやったときには、相手に突きをだすタイミングがわからなくて、キツイ思いをするだろう。

しかしこれには非常に有効な攻略法がある。試合が始まったらまず、Ⓑボタンを押す。すると選手は剣を受けるポーズをとる。Ⓑボタンを連打していると、相手の選手が突いてくる。相手の剣が自分の剣に触れて「キン！」と音をたてたら、すかさずⒶボタンを押して突くのだ！　これではとんどの場合、勝つことができるハズだ。突くときに十字キーを下にしておくと、突きが伸びて、より確実に勝つことができるぞ。

目指せ5－0の圧勝！

⬇Ⓑボタンを押して、剣を受けるんだ！　それーッ！

⬆「キン！」と音が鳴るやいなやの突き！　勝ちだ

FENCING選手

国　名	選手名
アメリカ	K シュナイター
ソ　連	K シモーノフ
西ドイツ	M シュワルツ
イギリス	Y ルカート
フランス	T トレネ
韓　国	S ヨオスウ
中　国	K チュアン
カナダ	S スタンレー
ケニヤ	D サンク
日　本	S.ハマダ

TRIPLE JUMP 三段跳び

ジャンプの感覚を覚えろ

三段跳びで、まず気を付けなければならないのは、助走だ。助走を速く走るのは、とても大切なことだ。しかしやたらめったら走りまくれば良いというものでもない。この三段跳びの助走は、結構長いから、最初からはりきって走ると、途中でバテるぞ。シャンプする頃には、スピードがヨロヨロと落ちてしまう。助走の前半はウォーミングアップのつもりで、軽くボタンを叩く程度にとどめよう。そして後半は全力でボタンを連打。

ジャンプするときは、跳ぶ角度に注意。45度の方向に跳ぶのがもっとも理想的なジャンプで、飛距離が伸びる。ジャンプのとき、どのくらいの時間Ⓑボタンを押していれば45度の方向へいくのか。これだけは、自分たちの体で覚えていくしかない。トレーニングモードで何度も練習して、覚えてくれ。

理想的な三段跳びは、3回のジャンプすべてを45度の方向へ跳ぶことだ。しかし最初のジャンプがうまくいっても、2度目、3度目か跳べないことが多い。三段跳びでは、着地する前にⒷボタンを押してしまっては、次のジャンプはできない。選手の足が地面に着いたのを確認してから、次のジャンプをするんだ。

TRIPLE JUMP選手

国　名	選手名
アメリカ	O チール
ソ　連	A レイヤンコー
西ドイツ	I ワグナー
イギリス	A フォスター
フランス	E コクトウ
韓　国	H フーサン
中　国	I クンミン
カナダ	U ニコル
ケニヤ	A ホイト
日　本	C.クロサキ

FREE STYLE SWIMMING 自由形競泳

息つぎナシで泳げ！

自由形水泳なので、クロールだけでなく、十字ボタンを下にして泳げば、バタフライで進むこともできる。しかし記録にはあまり関係がないようだ。

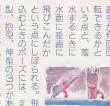
それとこの競技で一番やっかいなのが息つぎのタイミングだ。せっかく調子良く泳いでいても、息つぎのⒷボタンの連打がおろそかになったばかりに、アップアップとおぼれてしまうこともある。実はこの息つぎボタンは、競技中ずっと押したままにして構わないんだ。泳ぐスピードはちょっと落ちるけれど、息つぎのボタン操作にわずらわされなくてすむだけ、逆に速く泳げるに違いない。

○息つぎボタンは押したままにして泳ぐんだゾ

HIGH DIVE 高飛び込み

飛び込む角度に注意

この競技のポイントは、飛び込んでから水面に着くまで選手が何回回転できるかという点と、着水するときに水面に垂直に飛びこんだかという点にしぼられる。飛び込むときのポーズには、えび型、抱型、伸型の3つがあるが、抱型で競技をするのが一番点がよい。

着水は水面に対して垂直に近い角度で入れれば点があがる。

○着水は頭からでも足からでもOKだ

獲得ポイント

抱型
えび型
伸型
1 2 3 4 5 6(回転数)

CLAY PIGEON SHOOTING クレー射撃

撃つチャンスは2回

クレー射撃は、全14種目のなかで、敏感な反射神経を必要とするもっともシビアな種目だ。ここで大切なのは、照準の合わせかた。照準は十字キーを使って8方向に移動させるが、これは非常に難しい。

空中を飛んでいく円盤の動きは速いから、のんびり照準を合わせているヒマなんて、本当はないのだ。だから照準は2方向で、左右にだけ移動させて合わせること。そのほうが確実に標的を捉えることができる。ちなみにこの方法だと、標的に照準を合わせるチャンスは2回だけ。標的が上がっていくときと、落ちていくときだ。選手が撃つことのできる弾は、一個の標的について2発までだから、最初のチャンスを逃がしても、標的が落ちていくときにまた撃つことができる。ただ、照準は標的が上昇していくときには大きいが、下降しはじめると小さくなってしまうから、より正確な腕を必要とするぞ。

○標的を撃ち落とすチャンスは2回ある。慎重に正確に狙うべし！

HAMMER THROW ハンマー投げ

45度の角度へ投げろ！

ハンマー投げも、やはりボタンの連打が勝負のキメ手の競技だが、他の競技と大きく異なるのは、十字キーを左回りに押さなくてはならないところだ。これはⒶⒷボタンを連打するよりも大変疲れる操作だ。ハンマーを投げるどころか、選手を回転させるのに一苦労するだろう。どうしてもうまく選手を回転させられないときは、効き腕のほうの指で回してみるとよい。コントローラを逆さにして、右手でやってみるんだ。

選手が赤く点滅したら、投げるチャンス。Ⓐボタンを押してる時間を調節して、45度になるように投げよう。押しっぱなしだと80度の方向へ投げてしまうからしないように。

FREE STYLE SWIMMING選手

国名	選手名
アメリカ	N ウェールズ
ソ連	I フトウフキン
西ドイツ	N テンノワール
イギリス	S ニール
フランス	T ルーシェ
韓国	O.チュンジュ
中国	Y シャオ シャン
カナダ	B テーリー
ケニヤ	U ケイノ
日本	R.ワタナベ

HIGH DIVE選手

国名	選手名
アメリカ	A ジョーンズ
ソ連	H モロノフ
西ドイツ	N チャルメラ
イギリス	U トーマス
フランス	S クレンオ
韓国	G オヌン
中国	O チュウ チアン
カナダ	E マルルーニー
ケニヤ	M ジブチョ
日本	M.サトウ

CLAY PIGEON SHOOTING選手

国名	選手名
アメリカ	M ジンフソン
ソ連	A メンシャフ
西ドイツ	A.リュフケ
イギリス	M.タンカン
フランス	U ルミエール
韓国	O テンョン
中国	H クーチョー
カナダ	T トルトー
ケニヤ	O コリル
日本	M タカザワ

HAMMER THROW選手

国名	選手名
アメリカ	I ハーカー
ソ連	T ヌレーエフ
西ドイツ	G フォーケル
イギリス	I タンスリー
フランス	Y モンターン
韓国	K.スーウォン
中国	A.ソーニン
カナダ	E アンタノヨ
ケニヤ	A テルタ
日本	J キヨハラ

ひたすら蹴りまくれ

テコンドーの競技で使える技で一番強いダメージを与えるのは回し蹴りだが、これは足を大きくブン回すために、スピードが遅い。したがってあまり役に立たない。スピートかあってダメージも大きいというバランスのとれた技は下蹴りしかない！　しかもこの技は、ただⒷボタンを押せばできてしまうという簡単さだ。さらにパンチよりもはるかに射程があるから、間合いをとられていても効果がある。試合が始まったら、もうただひたすら下蹴りを連発しよう。そうすれば、相手の選手は、なすすべもなくスタミナを失って倒れるだろう。

技	攻撃力
パンチ	6
上蹴り	9
下蹴り	16
回し蹴り	18

TAE KWAN DOH選手

国名	選手名
アメリカ	D ジョプリン
ソ連	S ネクラーソフ
西ドイツ	E ミューラー
イギリス	H ククラス
フランス	C フェラーリ
韓国	U ジャンソウ
中国	R リン シェイ
カナダ	N フランカ
ケニヤ	R アヘリー
日本	H ホンノ

POLE VAULT
棒高飛び

棒をつく位置が難しい

はじめにポールの高さを決めるが、これはそのときのクオリファイの位置をよく見て決めること。クオリファイより低いところにポールを置いては、かりに跳べたにしてもなんにもならない。普通はクオリファイと同じ高さに置くものだ。

この競技で難しいのは、Ⓑボタンでポールをつくタイミングだ。これはマットの直前にある小さな四角形、その中にポールの先端をつけて跳ばなくてはいけないから、選手の持つポールの先端が、ちょうど四角形の真上にきたときⒷボタンを押すんだ。それ以外の場所でⒷボタンを押すと選手は頭をポリポリかいてファールになってしまうよ。

POLE VAULT選手

国名	選手名
アメリカ	A スミス
ソ連	U ミノ ルノフ
西ドイツ	N マンコルト
イギリス	O スチュワート
フランス	W マルティン
韓国	N ウルサン
中国	A ハン
カナダ	O マリーン
ケニヤ	I ヒフレ
日本	N.マノカワ

CANOEING
カヌー

ポイントは必ず通過

通過ポイントは順番通りに通過しなくてはならない。たとえば3番ポイントと4番ポイントは、4番のほうが手前にあるが、それは3番を通過したあとで、引き返して4番を通過しなくてはいけないんだ。そのときには、タイムロスをできるだけ小さくおさえるように心掛けて欲しい。3番を通過するときに、手前ですでに減速をかけて、ポイントの通過音がしたらすぐ引き返すようにするんだ。

✪手際よく加速減速をすることが勝利への道

CANOEING選手

国名	選手名
アメリカ	Y スクイン
ソ連	K ショーロオフ
西ドイツ	K フォルスター
イギリス	S ハリー
フランス	A フティー
韓国	S ホハン
中国	M キム カオ
カナダ	H ホフソン
ケニヤ	G ロフ
日本	K ヤジマ

エキシビションマッチでひとやすみ！

オリンピックモードで、1日の競技を終えるとエキジビションイベントが楽しめる。用意されているのは腕ずもうとハンググライダーの2種目。

短時間で勝負が決まる

腕ずもうのほうは、『ハイパーオリンピック』の100メートル走を思いだす単純なゲーム。ただ一生懸命ボタンを連打してパワーを上げるんだ。パワーが相手より高ければこっちが勝つし、低ければ負けてしまう。勝負は短い時間に決まってしまうことが多いから、パワーをあとにとっておいて逆転勝ちしようと思っても、そううまくはいかないぞ。一気に連打して、相手の腕をねじ伏せるようにしよう。

急上昇急下降は落ちる

Ⓐボタンで助走をしてⒷボタンで飛びたつ。エキシビションイベントだけあって、そんなにオニのように連打しなくても、パワーメータはすぐ一杯になる！　飛び立ったらはじめはひたすらまっすぐ飛んで全身に風を感じていてほしい。グライダーを上昇させるのに、一気に上昇させようとすると危険だ。グライダーはバランスを失って落っこちてしまう。急下降も同様に危険だ。十字キーをチョンチョンと小さく細かく押して操作して欲しい。

コースの途中には、小高い丘がある。マップ上に見える突き出た森がそれだ。そこは高度を上げないと通過することかできない。手前から少しずつ高度を上げて準備をしておくように。

ARCHERY アーチェリー

風向きを計算に入れろ

アーチェリーは、選手から的までの距離か、30メートル、50メートル、70メートル、90メートルと離れていく。距離か離れていけば、それだけ大きなパワーで矢を放たなければならないし、弓も上に向ける必要があるだろう。的との距離が30メートルのときのパワーの最適値は、メータのちょうど半分の位置だ。この距離では弓を上に向ける必要はまだない。50メートルの位置では、メータか8割くらいきてるところで射ると、中央の高さにいくハズだ。70メートルの位置では、メータがいっぱいに振り切っている状態で射るか、その手前で弓を1、2度上に向けると、中央にいく。90メートルではメータいっぱいで、弓を9度上に向けて射ると成功する。

横風か吹いているときは、その半分の値だけ、風と反対の方向に弓を傾けると、まっすぐ飛ぶようになることを覚えておこう。たとえば右に9の風が吹いていたら、左に4弓を傾けるんだ。

左風
追い風
向かい風
右風

紛らわしいけど、画面の風向きはこう見るんだ

ARCHERY選手

国名	選手名
アメリカ	O マクトナルト
ソ連	A ラファーチン
西ドイツ	I トルニエ
イギリス	H ワトソン
フランス	I フォーレ
韓国	U クムサン
中国	O クイヒン
カナダ	I ウイリアムズ
ケニヤ	A セイカー
日本	M ハシモト

HORIZONTAL BAR 鉄棒

着地でコケないように

鉄棒ではⒶボタンを押すたびに、パワーメータが上がり技の表示がHINERI①、HINERI②、TOBI、SYUTA、TOURITSU、FINISHの順番で変わっていく。ただし回転方向等の状況によって、かけられない技はとばして次の技が表示される。Ⓑボタンを押せば表示されている技をかけて、技に応じた点数が加算されるんだ。そこで画面にFINISHの表示がでたときに、Ⓑボタンを押さないようにしよう。Ⓐボタンの連打もやめる。そしてⒶボタンを1回ずつゆっくり押すと、何回かに1回FINISH以外の技が表示される。そうなったらⒷボタンを押す。これをくり返してエンエンと技を繰り出した末に、FINISHを決めよう。着地時にボタンを押してコケたりしなければ、9・90くらいの高得点がもらえるハズ。

技	獲得ポイント
HINERI①	2
HINERI②	2
TOBI	4
SYUTA	4
TOURITSU	4
FINISH	2.9

HURDLES ハードル

水に濡れずに走るんだ

ハードル走は、基本的にはボタンをいかに素早く押すかが勝負のカギになるが、ハードルを跳び越えるタイミングも重要であることを忘れないで欲しい。ハードルを足に引っ掛けてコロんだりするのは言語道断、ハードルの先には水だって敷いてあるんだ。跳び越す踏み切りが甘いと、水の中に着地してしまい、ジャボジャボと水しぶきをあげてスピードダウンしてしまう。足を引っ掛けずに、ハードルのギリギリ手前で跳ぶようにする、これがハードル走のキーポイントだ。少し難しいけどチャレンジしてほしい。

それとハードル走は、走る距離か長いため、後半スタミナ切れでバテやすい。たいていは、前半のとばしすぎか原因だ。気をつけよう。

HURDLES選手

国名	選手名
アメリカ	R メイノ
ソ連	R ロマーノフ
西ドイツ	K ワルター
イギリス	I ワーナー
フランス	Y シモン
韓国	K ウンハス
中国	Y リンハ
カナダ	T ビクトリア
ケニヤ	T ハルヒ
日本	J アベ

HORIZONTAL BAR選手

国名	選手名
アメリカ	I ジョンソン
ソ連	A マルチューク
西ドイツ	A ワーノフルク
イギリス	I ローハー
フランス	A シュミット
韓国	I ウレオンク
中国	O.イリン
カナダ	O アンコール
ケニヤ	O.テリダ
日本	T クボタ

マルチエンディング

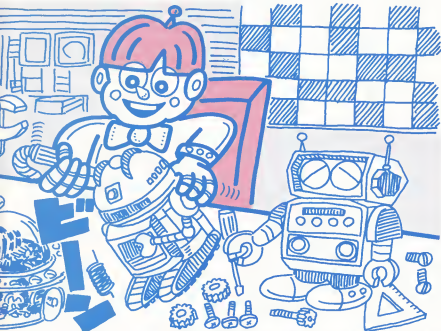
MULTI ENDING 閉会式

帰国して記者会見だ！

オリンピックモードの8日間の日程をすべて終了すると、ソウルオリンピックは無事終わり、閉会式が始まる。選手はみんな手を取り合い、たくさんの風船が空に舞い上がっていく。デジタルスポーツ少年たちにとって、感動的でさわやかな心に残る閉会式だ。

そして閉会式が終わると、各国の代表選手たちは、両親や兄弟、仲間の待つ母国へと飛行機で帰っていく。さようならソウル……。

実はこのあとも少しエンディンクは続く。しかもそれは3種類も用意されていて、マルチエンディンクになっているんだ。エンディンクのキーを握るのは、各国選手たちのオリンピックでのがんばり。獲得したメタルの数によってエンディングシーンは変化する。一度ゲームを終えても、メタルをたくさん獲得するために、何回でもチャレンジできるということなんだね。

いつだって、クリエイティブ（創造的）だ。

小型で高性能のICを使えば、自分だけのメカ・キャラの誕生だ！

たとえば、こんなものが作れるんだ！

ICマルチボード

まず本格的な実験回路基盤「ICマルチボード」を組みたてよう。これには、防犯断線センサ・時限タイマ・電子メトロノーム・温度センサ・光センサ・電子サイレンなどいろいろの機能がついていて、これだけでもたっぷりと楽しめるというもの。

ウソ発見器

人間は誰でも緊張したりすると汗をかく。これをキャッチするもの。愛情測定器としても使えそう。

カラオケ工場

お父さんが喜びそう。レコードのボーカル音を消して、カラオケテープを作ることもできる。

デジタルク

エムエスエックス・ファン
ENTERTAINMENT FOR USERS
月刊
MSX・FAN
特製ディスク・ステッカーつき
●LIST
ゲーム
プログラム12本
●秘情報満載
〈激ペナ大会・全国版 ついに開催される!〉
ゲーム十字軍
エルギーザの封印
ザ・リターン・オブ・イシター
1988
OCTOBER
390YEN
10
10月号好評発売中!!
毎月8日発売/特別定価390円
最新AVGベスト4速報!!
超特大アタック!!
折り込みマップつき
全16ページ
ついに登場!
MSXゲームのウル技満載本
ゲーム十字軍
連載してきたゲーム十字軍や好評記事の数々のネタがまとめて1冊になる。いろんな情報がつめこまれたこの本は、MSXゲーマーにとってのバイブルとなるに違いない。おもな内容は十字軍掲載ウル技のすべて/激ペナ極秘ファイル+α/エッチゲーム未公開写真集　など
10月7日発売予定/定価880円
表紙のイラスト
本屋さんで注文してね
徳間書店

ファミコン関連の話題が満載
ジャーナル読めば情報通だよ!!

ファミマガJournal ジャーナル

プレゼント ラジコンカーが当たるのよ

○ソフトのパッケージと同じデザインのオリジナルテレホンカード。モダンなデザインがよいね

『ナイトライダー』といえば、マイケルくんが、キットくん搭載のスーパーカー、ナイト2000を乗り回して悪者をやっつける、アメリカのテレビ映画。ちなみに『キット』っていうのはコンピュータの名前ね。

パック・イン・ビデオでは、新作ソフト『ナイトライダー』の発売を記念して、プレゼントキャンペーンを展開中である。『ナイト2000』のラジコンカーが1名、オリジナルテレホンカードが5名。ファミマガ読者の誰かがラッキーするってわけ。

ハガキに住所、氏名、年齢、学年(職業)、電話番号をしっかり書いて、〒160 東京都新宿区新宿1—16—10 コスモス御苑ビル7階 ㈱パック・イン・ビデオ「ナイトライダー」ファミマガ係へ。しめ切りは9月30日。

関係ないかもしれないけど、テレビ映画『ナイトライダー』の続編も放映される予定。放送日はまだ決まっていないが、こっちも楽しみね。

○キットがしゃべってくれないのは残念ではあるが、ナイト2000のラジオコントロールカーなのであるよ

コンテスト 大賞はテクモファミコンカセット全点セット

テクモの「忍者龍剣伝」のCMを見てコンテストに応募しよう。このCMの中の英語のナレーションを日本語に直すのが、①ディクテーション(言葉)部門。英語はわかんないよーというんであれば、CMのイメージをイラストにするってのが、②イラストレーション(絵)部門。

両部門とも、9、10、11月ごとに選考。全部合わせて、大賞を決定。①は、各月の正解者先着20名に、忍者龍剣伝テレカ、②は各月の優秀者20名に、忍者龍剣伝プロモーションビデオ、大賞は両部門1名にテクモFCカセット全種類セットをプレゼント。しめ切りは11月までの毎月末日。

あて先は、〒102 東京都千代田区九段北4—1—34 テクモ㈱ 忍者龍剣伝コンテスト係。

このCMは、おもちゃやさんのプロモーションビデオや日曜日夕方6時からの「のらくろクン」などでやってます。

○大賞の人しかもらえないテクモFCカセット全種ですの

○このCMは、水曜夕方6時からの「ファミっ子大集合」のときもやってます

音楽 DECOヒストリーは、W特典のプレゼント付

ポリスターのアータムレーベルから、データイーストの作品集が9月25日に発売になる。タイトルは『DECOヒストリー~データイーストゲームミュージックシーン1』。ブレイウッド、臥竜列伝、ドラゴン・ニンジャ、レーザー・ウォーなど、全12タイトル、58曲を収録。データイーストの全ゲームのチラシを網羅したフォト年表(カセットは年表のみ)と、ドラゴン・ニンジャ、バーディ・トライの楽譜付きで、CDが2500円、LP、カセットが2200円。

データイーストの新作野球ゲームのタイトル(これも収録されている)を書き、応募券を貼って応募すると、未収録BGMのカセットが当たるW特典も付いてるぞよ。

○タイトルの通り、DECOの歴史を彷彿とさせる

イベント
コナミックフェスタII めざせソウルの巻

8月中に各地で盛況のうち幕を閉じたかと思われたコナミックフェスタが追加開催されることになった。
●原宿 キディランド 5F 9月18日(日) 午後2時〜
●川崎 サントイス大島デパート店 9月18日(日) 午後1時〜
9月16日発売のコナミックスポーツインソウルのゲーム大会が開かれるわけで、参加賞もあるし、上位入賞者にはコナミックスポーツインソウルのオリジナルTシャツやコナミマーク入りダイバーウォッチなどの景品が用意されている。

○発売日に買って腕を磨いて会場に乗り込んでください（コナミ・浅田）

プレゼント
ゲームが楽しい文房具 ADV Jr.をもらおっと

下敷の裏がゲーム盤になっていたり、秘密の呪文がペンケースの中の秘密の岩に隠されていたり、その秘密の岩をシャープペンに付いてるカギで開いたり、という具合にアイテムを組み合わせてアドベンチャーゲームができる文房具シリーズが学研から新発売。カンペンケース・シャープペン・ノート・下敷・メモ・定規の6点セットをファミマガ読者5名にプレゼントしよう。ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて編集部「アドベンJr.プレゼント」係へどうぞ。しめ切りは9月30日。

○ゲームの内容は、勇者がお姫さまを救い出す戦いの旅。西洋版と東洋版がある

ビデオ
源平のビデオだ

源平討魔伝のアーケード版がビデオになった。ゲームの攻略シミュレーションの他に、AMショーで使われたプロモーションフィルムも収録されている20分。
ポニーキャニオン、サイトロンレーベルより9月21日の発売。VHS、βともに3800円。カラー、モノラルです。

○ゲーム音声はモノラルだけどプロモーション部分はステレオ収録

プレゼント
コナミのジグソーをあげる

このコーナーでもお知らせした通り、コナミではジグソーパズルのシリーズを発売中。今回、ファミマガ読者諸君にグラディウス、グラディウスII、沙羅曼蛇、夢大陸アドベンチャーの4タイトルを、各5名にプレゼントしてくださるそうなので、ハガキに
①持っているゲーム機 (例)ファミコン セガ
②持っているコナミのソフト (例)コナミックテニス 沙羅曼蛇 月風魔伝
③欲しいパズルのタイトル (例)グラディウスII
を書いて、〒101 東京都千代田区神田神保町3-15 コナミ(株) ファミマガジグソープレゼント係に送るべし。住所、氏名、年齢、学年、電話番号もお忘れなく。しめ切りは9月30日。
パズルはどのタイトルも500ピース。難易度は中くらいでございます。

○コナミのジグソーパズルは1500円で発売中

映画
ファミコンソフトの制作現場がのぞける映画

9月23日からシネロッポニカ系で公開になる『妖女伝説'88』は、天才ゲームプログラマが、死んだ美女の謎を追う青春オカルト・サスペンス・ミステリーなのだが、この映画の中で、来年2月発売予定、アスキーの『ダンジョン放浪記』の実際の制作現場が登場する。監督は田中登。

○ホントのプログラマで、こんなにかっちょいい人は見たことないぞよ

○天才プログラマに『微熱少年』の斎藤隆治(写真左)、謎の美女は『ひとひらの雪』の沖直美(右)

音楽
ヤシャ&アークス

10月5日発売の『ミュージック・フロム ヤシャ&アークス』は『ヤシャ』全22曲、『アークス』全28曲、『ヤシャ外伝』より「老師の樹のもとに」のほか、ハイグレードバージョン2曲を収録。キングレコードGCMシリーズより。CDが3000円、カセットは2500円。

○CDとカセットのみの発売。LPはなしね

プレゼント

サンソフト特製レターセットをプレゼント

サンソフトがオリジナルグッズの通信販売をしてるってことは、前にもこのコーナーでお知らせしたが、新しいアイテム『サンソフトオリジナルレターセット』ができあがったので、ファミマガの読者諸君5名に、そのレターセットをプレゼントしてくれるという嬉しいお知らせ。ハガキに住所（郵便番号も忘れずに）、氏名、年齢、電話番号を書いて、〒483 愛知県江南市古知野町朝日250 サンソフトクラブ事務局 ファミマガレターセット係へどうぞ。しめ切りは9月30日。

なお、このレターセットは400円にて通販していますから、当たらなかった人は、1セットなら170円、2セット以上なら240円の送料をプラスした分の切手をサンソフトクラブ事務所に送れば確実に手に入ることを申し添えておこう。

○サンソフトオリジナルレターセット

でもって、サンソフトの新作情報や、投稿されたイラストやお手紙満載、もちろん通販コーナーもある会報誌『サンクラブ』が2カ月に1回送られてくるうえに、イベントに優先参加できるサンソフトクラブの会員になりたい人は年会費1500円を現金書留で、サンソフトクラブ事務所に送るべし。『サンクラブ』の第5号は10月初旬発行予定。お問い合わせは☎0587（55）3500。

○サンクラブの会員証

ビデオ

コナミのビデオだ

コナミのバオバブ・レーベルの新作は、宮沢賢治名作アニメシリーズ『どんぐりと山猫』。『ポピーに首ったけ』の平田敏夫が監督、キャラクタデザインは『源氏物語』の名倉靖博。とってもファンタジックなできあがりの25分。ステレオ・Hi-Fiで、VHS、βともに6800円。9月30日の発売です。

○どんぐりのけんかを山猫の裁判官が裁くお話

No.15読者プレゼント当選者

●霊幻道士
岩手/菊池松一・10歳
福島/長谷川弘・8歳
東京/横山信二・13歳
神奈川/大泉勇人・10歳
福井/多田亨介・12歳
大阪/吉田大作・12歳
岡山/高橋一洋・14歳
福岡/楢島雅武・10歳
佐賀/樋口和彦・14歳
大分/山開文美雄・12歳

●ファイナルラップ
北海道/沢崎光博・16歳
千葉/中島寛吾・13歳
東京/須賀和彦・13歳
神奈川/須田謙一郎・12歳
石川/渡辺顕夫・16歳
岐阜/杉浦和宏・17歳
京都/上田浩司・14歳
岡山/藤森毅郎・19歳
山口/高嶋智也・12歳
福岡/中牟田秀昭・13歳

●大戦略
福島/志田 健・16歳
埼玉/戸嶋紀明・16歳
東京/宇根底起夫・13歳
新潟/篠田武人・14歳
愛知/三宅文人・16歳
三重/堀永貴志・17歳
大阪/福嶋 巌・12歳
広島/藤川達也・14歳
香川/西川和慶・13歳
大分/阿南浩二・15歳

●マッド・シティ
山形/黒田博貴・9歳
埼玉/石本史生・13歳
千葉/高原充弘・17歳
神奈川/須田雄司・9歳
静岡/神松順也・12歳
兵庫/磨 豊一・13歳
広島/重本 幸・11歳
福岡/平野 晃・13歳
長崎/川崎竜二・13歳
鹿児島/水之浦和仁・12歳

●コナミックアイスホッケー
北海道/荒川貴弘・4歳
宮城/鈴木一也・13歳
福島/遠藤雅樹・12歳
千葉/唐木孝佳・11歳
三重/兵田 学・13歳
京都/勝山暁泰・10歳
大阪/斉藤賢治・15歳
岡山/中川哲一・17歳
高知/岩本昌也・13歳
宮崎/礒口 健・15歳

●スーパーダイナミックスバドミントン
埼玉/福島貴樹・16歳
千葉/伊藤 勝・18歳
東京/李 金石・10歳
神奈川/秋山 修・12歳
滋賀/北出晴彦・13歳
大阪/松岡幸司・13歳
兵庫/酒井雅志・14歳
奈良/倉本陽介・11歳
広島/住田秀行・13歳
宮崎/加門佳子・16歳

●BEYE'S
北海道/小島英明・18歳
山形/山沢健一・12歳
栃木/萩原 駿・16歳
埼玉/西崎友亮・15歳
長野/羽生田正志・17歳
静岡/佐藤正志・14歳
愛知/今井健太・12歳
大阪/今西勇夫・13歳
島根/山田康央・15歳
香川/藤山光敏・13歳

●魔塔の崩壊
埼玉/栌木秀一・11歳
中森 憲・15歳
東京/中山則之・10歳
神奈川/吉葉和紀・13歳
福井/牧野裕人・12歳
愛知/後藤 雄・13歳
三重/中西広一・12歳
兵庫/辻本武之・12歳
和歌山/植田和樹・12歳
香川/三宅和志・12歳

●地雷くん
北海道/中山智靖・13歳
青森/尾崎慶一・9歳
宮城/二宮宏之・19歳
茨城/山本圭一郎・8歳
東京/亀井なつこ・17歳
神奈川/野口淳一・11歳
静岡/大谷友幸・10歳
愛知/村井雄一・10歳
岡山/佐藤宏行・14歳
徳島/青田幸子・13歳

●爆闘士パットンくん
茨城/三村朗幸・14歳
千葉/松田尚流・10歳
東京/松原重光・12歳
福田富保・14歳
三重/櫛山昌史・11歳
兵庫/小坂浩三・16歳
岡山/光来出正志・14歳
愛媛/首藤洋子・16歳
大分/兼行 豪・8歳
鹿児島/床波 学・14歳

※敬称は省略させていただきました

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

ファミマガくんこと、ファミコン本体をモチーフにした表紙のアイデアは、編集部表紙のアイデア係まで、封書で送ってくださいな。

採用者には、ファミマガ特製電卓をプレゼント。

食欲や読書やスポーツや、秋にふさわしいアイデアが欲しいと思う今日この頃です。

○今回の表紙は千葉県の戸村有里さん（16歳）の作品

読者のひとこと募集

ウル技の欄外『キミのハガキだ！』のコーナーでは、読者の皆様のゲーム評を募集中。

アンケートハガキに、最近遊んだゲームの感想を書くところがあるでしょ？ ゲームの評論家になったつもりで、どこがおもしろかったか、どういうところが良くなかったか、ゲームをして思ったことを書いてください。採用者には特製テレカを差し上げます。

●編集部へのあて先
〈〒105 東京都港区新橋4−10−7 TIM ファミマガ編集部○○係〉

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ!!

30秒Q速解答

もうそろそろ、もしかしたらもう秋なのである。秋の夜長はゲームをじっくり、なんて今年も聞こえてきそうだね。

太陽の神殿

戦士の神殿で鉄の鍵を見つけましたが、取れません。どうしたらいいですか。

秋田県／神田正宏クン

キミは小杖と底浅のカメを組み合わせてしまったのじゃないかな? この2つを組み合わせるのは、もう少し先のこと。もう一度組み合わせる前のパスワードに戻って、改めて戦士の神殿に行こう。そこで、まず青の宝珠を取ってジャガーを甦らせたら、さっさと逃げる。しばらくするとジャガーがいなくなっているので、小杖を使って鉄の鍵を取るんだ。隣の乙女の像につ いている太陽の胸飾りも忘れずにね。その後、しばらく待ってジャガーが現れたら、女の子が笛を吹けば万事OK。

●ここにカギがあるのがわかっていても、小杖がなくちゃ取れないんだ

●この太陽の胸飾りは、ずいぶん汚れてしまっているようだ。どうにかしないと使えないぞ

水戸黄門II

最初の場所、西部の町で頑張っているけど、すぐ時間切れになります。ヒントが欲しい。

埼玉県／太田君則クン

このゲームは悪者を攻撃してから話を聞いていくけど、西部の悪人はほとんど黒い服を着ているのだ。

助さん格さん共に、人の話を聞き漏らさないのは当然のことだからあえて書かないが、弥七と八兵衛の行くポイントをチェックしよう。八兵衛は銀行、民家、保安官事務所には必ず行かないといけない。弥七はジャンゴのアジト、保安官事務所、丘の上の小屋へ必ず忍び込まないといけないのだ。

●こんな感じの黒服の男がジャンゴの手下なのだ。攻撃してから話を聞いてやるのだ

●弥七は丘の上の小屋でガンベルトを見せるのだ

●なんと、ジャンゴの正体はあんどうなのだ

じゃりン子チエ

うどん屋の前のステマルが、何も話してくれないんですか。

神奈川県／中田修クン

うどん屋の前のステマルにカリントウをもらって、本名やアリバイを聞いたら写真を2回見せよう。大ボケを始めたステマルを見て、バットを使うと、ステマルがサトミに関するヒントをくれるんだ。

●大ボケを始めたら、チエにもらったバットを使う

闘将!!拉麺男

必殺技の超人一〇二芸をぜんぜんおぼえません。

北海道／重信和彦クン

敵を倒しても修行度はあがるけど、必殺技はおぼえない。超人一〇二芸を修得するには、どこかにいる拳法の達人を見つけだし、その達人から必殺技を教わるんだ。

●このようにどこかにいる人達を見つけだし、"必殺技を教わるんだ

めぞん一刻

まねきねこがどうしても3000円で売ってないんだけど。

福岡県／中井智紀クン

めったに3000円で売っていない。とにかくスーパーに何度も行って、運にまかせるしかない。

●ほら! このとおり3000円で売っているときがあるんだよ

太陽の神殿

球戯場で手に入れた青いタイルは、どこで使えばよいのでしょうか。

富山県／水野孝幸クン

宝がたくさん隠されていたカスティーリヨの奥の部屋の前に、小さな穴が開いていたのは覚えてるかな? そこにこの青いタイルを置くと、もうひとつの地下室が出現するんだ。この部屋には歯車と石のハンドルがあるけどカラ回りするだけなので、球戯場にあった石の歯止めを使ってラウーラに動かしてもらおう。するとどこかで水の流れる音がする。確か白鳥教授の遺体があったのは…!? 水が流れた後は、歯止めとハンドルを取って球戯場の扉を開けよう。

ここにある穴にタイルを置けば、地下室が出現する

この歯車は、どこかの湖の水門になっているようだ。白鳥教授も干上がった湖底で発見されたっけ…

ここをキチンと開けておかないと、大切なアイテムが取れないんだ

ヒットラーの復活

武器のハイパーバズーカと、δ通信機、防弾チョッキのある場所が分かりません。

静岡県／大村直輝クン

まずハイパーバズーカだけど、エンディング間近でハルという男からもらうことができる。

次に、δ通信機は中立地帯のエリア15に行くと、部屋の中に置いてあるのだ。

そして、防弾チョッキは、エリア11のボスを倒せば手に入れることができるぞ。

どれもかなり後半のエリアだから、気を引きしめてネ!

δ通信機は、へへエリア15にちゃんとありますよん

苦闘のすえ、最強の防具、防弾チョッキを手に入れることができた。これは心強いぞ!

ヒットラーの復活

スーパージョーのマシンガンを、手に入れることができません。

京都府／小川幸雄クン

えー、このマシンガンは、取りかたがちょいとややこしいのだ。まずエリア7の捕虜収容所へ行き、スーパージョーを助ける。そしたらエリア18で、シュワルツァネッガーからマシンガンをもらおう。決してシュワレツァネッガーでも、シユワルツエネッガーでもない。

そして部屋に入ると、まぎれもないホンモノのマシンガンだ

スーパージョーを助けて、このシュワルツァネッガーに会う

念のためにサブ画面を見ると、ちゃんと持っていますですよ、ヤッタネ!

イース

左の廃坑に入るための聖なる文字が解読できません。

山口県／稲田典子クン

右側の廃坑の聖なる文字が示す朽ちた扉とは、実はミネアの町のどこかにあるんだ。守りの手とは楯を持つ手、攻撃の手とは剣を持つ手…、と言えばわかるかな? その順番で行けば封印が解けるよ。

指示された通りに扉を通過していけば、封印を解いてくれる人がいるんだ

サラダの国のトマト姫

廊下に隠れている兵士を倒す方法がわかりません。

東京都／渡辺真紀クン

兵士は音に弱いので、城の庭にあった置物を投げて誘いだし、油をまいてすべらせてしまおう。すると気絶してしまうから、鎖をつかって縛り上げてしまうのだ。このあとで見張のいた所を調べよう。

庭で見つけた置物を投げて兵の気をひこう

次に油を使いすべらせるのだ

Q&Aアラカルト

最後に出てくる「KEY WORD」って何ですか?

栃木県／野尻綾子クン

太陽の神殿

出てくる言葉を1つおきに読んでみよう。実はパスワードとは関係なくて、次回作の予定の暗黒神話の予告なんだよ。パスワードとかんちがいした人が多かったみたいだね。

勇剣士の剣、ヨロイ、盾は手に入れたのに、宝石だけが手に入りません。

香港／TOM CHEUNGクン

ディープダンジョン

勇士の紋章を交易所で売ろうとすると、紋章は買ってもらえないけど、宝石がもらえるんだ。

アファ大陸の北東、色が変わった場所からフルータジアへワープできません。

埼玉県／大野義雄クン

ワルキューレの冒険

クジラの魂とパワーロングソードがあれば、そこに一晩中立っているだけでにじがかかるはずだよ。

敵の攻撃にめげずに、じっとガマンの子であろう。

ニューソフト緊急調理メモ

マニアックマンション

このゲーム、操作法は闘将!! 拉麺男に似ているけど、外国からの移植ということもあって、初めてやる人は、どうやってやるのか悩むに違いない。ここで一例を紹介するから、それを読んで国際的なゲーム感覚を身に付けよう。

マニアックマンションの見取り図カナ?

○さんでいがさらわれている部屋の壁にある絵。たぶんこれがこのマンションの見取り図だ

友人を選ぶのも気をつけよう

ゲームの初めに2人の友人を選ぶけど、そのときにばーなーどを仲間に入れておくと、彼の知識でなんとか助かるよ。

○ばーなーどは科学部の部長なので、電気や機械に詳しくて助かるのよ

1F 地上

ゲームのスタートは、マニアックマンションの庭からだ。最初の時点では庭でできることも、やらないといけないこともあんまりない、マンションの中に入るのが先決だよ。

1Fへ
マニアックマンション玄関
スタート地点

まずは入り口だ

マンションの玄関はカギがかかっている。ドアマットの下にカギが隠されているから、それを使って中に入ろう。ただしていぶは中に入らないで、ポストの前で立っていること。

1F 室内

マンション内部にはたくさん部屋があり、当然ドアもたくさんある。仕かけがあって開かないドアやカギのかかっているドアがあるけど、根気よくいろいろ探っていれば、入れる所が見つかるはずだよ。

扉を開けるには

1Fに入ると、まず目に入ってくるのが階段。このらんかんを押すと右にあるドアが開き、原子炉のある部屋に入れる。部屋は真っ暗だ

○1人がらんかんを押し、もう1人が中に

ラジオを開けて

ドアの近くにある、旧式ラジオとカセットテーププレイヤー。ラジオの中には真空管があり、これは5Fの無線機で使うのだ。そして、あるレコードを録音したカセットを再生すると、シャンデリアが落ちてさびたカギが手に入る。

4F テンタクル

階段を登ると、グリーンテンタクルがまちかまえている。どうパスするかが問題だよ。

5Fへ
写真室
3Fへ

食べ物を与えろ

まずワックスフルーツ、つぎにフルーツジュースをあげると、道をゆずってくれるよ。

○グリーンテンタクルには、話をしても捕まることはないから安心

別に用ないけど

この階に1つだけある部屋。引き出しがあるけど、カギがあって開けられないのだ。

○電気は最初点いてないわ、引き出しにカギがかかっているわで、もうけのない部屋

5F 多くの部屋

この階にはマンションの住人が住んでいるから、ドアを開けるときに気をつけよう。もし見つかったら、すぐに部屋を出よう。

留守中をおそえ

ゲームをしていると、「荷物が届いたかな?」と言って、えどが部屋を出ていくシーンがある。そうしたらすぐにえどの部屋に入り、ハムスターとカードキーを手に入れよう。そしてすぐ部屋を出るのだ。

そのときていぶに届いた荷物を取らせるのも忘れずに。

○部屋の右、茶色の台にハムスターとカードキーがある。よく捜そう

後でここの住人に荷物が届くから、それを横取りしてしまうのだ。

○最初はでいぶを選んで玄関を開けさせよう。そしてポストで待つのだ

○外で待っていると荷物がくる。住人が来る前に取ってにげよう

2F 3F 変な部屋

この階には、芸術に関係する部屋がたくさん集まっているのだ。

けど、スイッチをいれれば電気がつく。スイッチのそばに銀のカギがあるよ。

○部屋の右のほうにスイッチと銀のカギがある。左のドアはろうやのドアだ

飲み物を取ろう

食料貯蔵庫の棚には、変な物がたくさんある。あれこれ手を出さずフルーツジュースだけを手にしよう。

○変な物があるかもしれないので、フルーツジュース以外は取るのは控えよう

物を集めるのだ

この部屋には絵の道具が散らばっている。ぺんきはがしとワックスフルーツを取ろう。この2つはたいせつだよ。

○ぺんきはがしはめだつけど、ワックスフルーツを忘れがちだから注意しよう

○旧式ラジオを開けるのはばーなーどが得意なのだ

テープを取ろう

ここも最初は真っ暗、ランプを点けよう。ぐらついたパネルを取るとカセットテープがある、取っておこう。おんぼろ階段は登れないが、電話は直すと使えるようになるよ。

○ぐらついたパネルを開け、中からカセットテープを取り出そう。電話は壊れてる

レコードを録音

ここにはテレビやステレオがある。グリーンテンタクルからもらったレコードを、カセットテープに録音しよう。

○テンタクルのレコードは、ピーと変な音が鳴っているだけのレコードなのだ

無線で連絡せよ

無線機の脇のソケットに真空管を付けて、壁の手配書に書いてある番号を入れると、なんと宇宙警察と話せるのだ。

○真空管を入れるソケットは気付きにくい、壁の手配書も見つけにくいよ

ペンキをはがせ

えどの部屋から出たら、この部屋の壁をぺんきはがしでこすってみよう。下からドアが現れるのだ。

○壁のペンキをぺんきはがしではがせばドアが出現。なかにはなにがあるかな

6F 裏部屋

今まで調べた中では、この6Fより上の部屋は無い。ここにいるテンタクルはさっき食べ物をあげたヤツなので、捕まる心配は無い。話してみるとオモシロイことを言うぞ。

テンタクルの部屋
5Fへ

レコードを取れ

この壁に黄色のカギがあり、棚には変なレコードもある。取ってもバチはあたらない。レコードは2階の音楽室でカセットに録音するのだ。

○ステレオのすぐ脇にレコード、壁に黄色のカギがかかっている。ほかには取る物はない

質問募集

ファミコンゲームをやっていて、解けずに悩んでいたり困ったことがあったら、下のイラストの要領で質問を書いて、このコーナーに送ってほしい。ゲームの新旧、質問の難易度にかかわらず誌上で答えていくよ。

切手
105-□□
東京都港区新橋4-10-7
「TIMファミマガ編集部」
30秒Q速解答係

採用されやすいハガキの書き方
①住所 氏名 年令 電話番号をハッキリ書く
②ゲームの質問ならゲーム名を忘れずに
③質問は しっかり よくわかるように書いてね
(今までどんな操作をしてとこへ行ったら を クリアできなくなっちゃった。とか)

西遊記ワールド™

NMK-KW ファミリーコンピュータ®用カセット

11月発売予定 ¥5,500

ビッグチャレンジ! ドッグファイトスピリット (DOGFIGHT SPIRIT) JFD-DFS

DISK SYSTEM

10月発売予定 ¥3,200

ビッグチャレンジ! GUN FIGHTER ガンファイター™ JFD-GNF

DISK SYSTEM

11月発売予定 ¥3,200

「中国占星術」 11月発売予定

「燃えろ!!プロサッカー」
ジャレコスポーツコントローラズシステム第1弾
ファミコン初のトラックボール使用
(ジョイパッドも使用可) 12月発売予定

燃えろ!!プロ野球 '88決定版™

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第3弾!

JF-19 ¥5,800

好評発売中

ファミリーコンピュータ用カセット
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。
●このソフトSC1では使用できません(ツインファミコンでは使用可能です)

ジャレコテレホンサービス開設!!
東京 03(708)4871 大阪 06(203)0270

株式会社 ジャレコ

●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)
●大阪/〒541 大阪市東区横堀1 35横堀クリスヒル1F ☎06(203)0081

任天堂ファミリーコンピュータ™用カセット
ファミリーコンピュータ™ ファミコンは任天堂の商標です。

超リアルがやってくる。

ついに、なんと、君がバイク（付属のハードウェアバイク）に乗ってレースをする、超リアルゲームがやってくる。今まで味わえなかった実物感。カラダ全身に興奮が伝わる体感ゲーム「トップライダー」。さあ、この超リアルに君のテクと勇気でいどめ。

ここがリアル❶

君が車体を傾けハンドルをきれば、画面の中のバイクも同じように曲がる。コーナリングのリアル感に感動できる。

ここがリアル❷

君が乗っているバイクをウィリーさせれば、画面の中のバイクもウィリーする。バイクキッズも驚くリアル感だ。

ここがリアル❸

ツーリングが最高の気分で味わえる。コースは4タイプ。都会あり、海辺ありのリアル設定。コース別にバックミュージックが変わるのも最高だ。

※ハードウェア本体は、改良のため製品のデザイン、仕様を予告なく変更する場合があります。

ここがリアル❹

国際A、B級、鈴鹿他4コースをクリアすれば、世界各国の5つのコースのグランプリも待っているぞ。

12月 ON SALE

トップライダー 標準小売価格 ¥9,800 ハードウェアバイク付

TOP RIDER

VARIE 株式会社 バリエ

バリエ・ファミコン情報局 ☎0422-49-4833

東京都三鷹市下連雀2-29-14(〒181) TEL.0422-49-4811

限りなく実際のF-1レースに近づいた、3Dレーシングゲーム「F-1ヒーロー」。大興奮のレース展開にくわえて、あの中島 悟が君をアドバイス。さぁゴールへの戦いだ!

Satoru Nakajima

F-1 HERO

レーシングスピリッツ 中嶋悟 F-1ヒーロー

11月 ON SALE

標準小売価格 ¥5,900

Tシャツプレゼントの当選者で、住所しか書いていない方がいました。君の名前をご連絡ください。 住所 〒954 新潟県見附市田井町3000-1 名前 ?????(14歳)

あの"ビックリマン"がゲームブックになった!!

アニメージュ文庫

1 次神子誕生!!

この本を読めばきみもビックリマン博士になれるぞ!!

☆主な登場人物

シャーマンカーン 天使の理力パワーを増大させる教祖。まことありがたき全情の神。

始祖ジュラ 聖魔分裂を引き起こし表層界を手中に治めんとした魔祖王。

スーパーゼウス 源層界より降臨せし聖神の次神子にして、天聖界を統べる全能の神。

鬼ガシ魔 シ魔シ魔ガクランのケンカっ早い悪魔。トコトン骨までしゃぶったろかい!!

十字架天使 十字架パワーさく裂。ネ暗な悪魔さんも良い子ちゃんにしちゃいますの!

聖神ナディア 源層界より現れいでたる万物の創造主。その大いなる意志は全てを包む。

☆壮大な"ビックリマン"ワールド

――はるかな昔。天使・悪魔そしてお守りがともに暮らしていた表層界は、その幸福な時代の終わりを告げた。聖神ナディアより授けられたふたりの次神子のひとり、ブラックゼウスの理力パワーに目のくらんだ始祖ジュラは、これを体内に吸収、悪魔たちを引きつれ"天魔界"を創造したのだ。

時は流れカーンの加護のもと、もうひとりの次神子スーパーゼウスは、天魔軍を迎えうつ"天聖界"のニューリーダーとなるため、厳しい修業の旅にでたのだった。スーパーゼウスとともに修業を終え、天聖界を救え! ビックリマンのゲームブックは毎月下旬発売。いま、ビックリマンワールドの全貌が明らかになる!

毎週ビックリマンの最新情報が聞けるテレホン・サービス登場!!

――ビックリマン・エキサイティング・テレホン――

札幌	011(562)1000	仙台	022(297)1900	東京	03(236)8600
横浜	045(784)5888	千葉	0472(24)9900	名古屋	052(521)3999
大阪	06(700)0001	高松	0878(37)2400	広島	082(283)8666
福岡	092(475)1010				

※ダイヤルするときは、電話番号を見ながらまちがいのないようにかけてね。
※電話をかけるときは、自分の家から近いところの電話番号にかけてね。(内容は全国どこでも同じです)

'89年3月まで毎月下旬刊行

- '88年10月 ビックリマン2 六聖球の秘密
- '88年11月 ビックリマン3 大危機! 天聖界滅亡!?
- '88年12月 ビックリマン4 激闘! 無縁ゾーン
- '89年1月 ビックリマン5 次界ロードの決戦
- '89年2月 ビックリマン6 飛来! 創聖巡師
- '89年3月 ビックリマン7 (サブタイトル未定)

※各巻とも定価380円です

発売元 徳間書店

制作 アミューズメントクラブ・プロダクツ

NATSUME
11月発売2MROM
予定価格 5,800円
カルトな歴史ロマンだ。
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
東南アジア大学4回生の文録が、歴史ロマンの世界を広げていく。タイムマシンにのって、1271年のベニスへタイムトリップした彼らは、あこがれのマルコ・ポーロと出あう。さあ、2人でくり広げる夢と希望のアドベンチャーだ!
©1988 NATSUME
東方見文録
ナツメ(株)

★情報／毎月先着1,000名様にもれなく「ソフィーちゃんテレカ」が当たるプレゼント・キャンペーン実施中。《GTV》に同封されてる応募シールをハガキに貼って送ってね。
GTV
ゲームテック・ビデオ
第9号
9月21日発売
¥1,980
天高くウマくなる秋。
ヘンガクの秋、スポーツの秋、ほいでもってゲームの秋。ぜーんぶしっかりやるためにはいいゲームをしっかり選んでイッキにウマくなることが大切。ってワケで今号も仰天情報満載のGTV、見過ぎてもウマになっちゃったりはしないから安心してね。
メーカー特集★コナミ
❶ゲーム・マニアなら必見!!の秘蔵ゲームで綴るコナミ・ヒストリー。超稀少ゲームもあるゾ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
❷ゲーム・フリークなら必遊!!ファミコン&MSX名作ラインナップ。伝統芸と至高テクで見せる!!!▼もえろツインビー▼謎の壁▼悪魔城ドラキュラ▼バイオミラクルぼくってウパ▼フロッガー▼ガリウスパロディウス▼グラディウス2▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
❸そして、ゲームファンなら必驚!!!特特特特特特報だ――っ!!!
新作
ファイナルファンタジーII
▼ロックマン2▼ファンタジーゾーン2▼三国志▼ぎゅわんぶらあ自己中心派▼プロ野球殺人事件▼スペースハリアー（ファミコン／PCエンジン）▼貝獣物語 ほか▼▼▼▼▼
PCエンジン・ニューラインナップ
▼ドラゴンスピリット
▼ガイアの紋章▼エイリアンクラッシュ▼魔境伝説ほか
仰天号
発売・販売 CBS/SONY GROUP INC.
のビデオは、お近くのローソン、サンチェーン(一部)、書店、レコード・ビデオ店でお求めください。
GTV宅配サービス
お申し込みは電話か葉書で以下の項目を必らずお知らせ(ご記入)下さい
●商品のお届けは 1週間以内にお届けいたします。
●お支払いは 代金引換でお願いします。(商品到着時にお支払い下さい。)
●送料は お買上げ合計金額が5000円以上は無料ですが5000円未満の場合は送料として500円をご負担いただきます
●ご返品は 不良品に限り良品と交換いたします。(送料当社負担)
●品切れの時は お申し込み商品がメーカー品切れの場合は入庫予定を確認後ご連絡申し上げます。
◀◀◀◀◀◀お申し込み先(いずれかにお申込み下さい。)▶▶▶▶▶▶
☎03-763-8850
＊電話受付時間／9:00〜19:00(日曜祭日除く)
〒143 東京都大田区平和島5丁目5-31
西濃運輸㈱
大森宅配支店内エクス係
☎0734-74-1020
☎0120-1133-57
＊電話受付時間／10:00〜18:00(年中無休)
〒640 和歌山市有本20-1
イワキ㈱エクス事業部
※Betaもあります。※バックナンバーもとりそろえていますが残部僅少なのでお急ぎ下さい。

PC Engine
NEC AVENUE
だてに遅れたワケじゃない。
PCエンジン
ファンタジーゾーン
定価4,900円
© SEGA 1986
10月14日、遂に発売!!
NEC NECアベニュー株式会社
東京都千代田区麹町二丁目14-2 麹町NKビル 〒102
お問い合わせ 03(590)2626
テープサービス専用 03(590)2009
●平　日／午後3:00～午後7:30
●土・日・祭日／午後1:00～午後7:30
専門スタッフによるテレフォンサービスを行っております。また 上記の時間以外には、テープによるテレフォンサービスをいたします。

■標準小売価格¥4,900
■VAP-BN(9504)
好評発売中!!

スーパーダイナミックス バドミントン

スポーツアクションゲームのニュータイプ

シングルスプレイで強豪を倒せ!ダブルスプレイはコンビでやっつけろ!!

●だれもが知っている、おなじみのバドミントンが登場!!カナダ、アメリカ、イギリス、韓国、中国と各国の強豪を相手にシングルスプレイで対戦だ。相手によって強さもテクニックも違ってくるから、要注意だぞ。ダブルスプレイでは、キミの友達とコンビを組んでふたり対ふたりの試合になるから、おも

しろさはさらに増す。スマッシュ、ジャンプ、フェイントなど、いろいろなテクニックを身につけて戦うんだ。また、キミの友達と対戦するモードもある。コートは4種類、それに女子、男子も選べるぞ。男子は女子に比べて力強く速い。これは大変だ。勝つも負けるもキミのラケットさばきが命だ!

発売元／株式会社バップ 〒102 東京都千代田区四番町5-6日本テレビ四番町別館　ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です

★購入特典(買ってくれた君たちに当る大プレゼント)

スーパーダイナミックスバドミントンの取扱説明書についている応募券を官製ハガキに貼って、必要なことを書き、下の住所に送って下さい。抽選で素敵なプレゼントが当ります。抽選は2回に分け、合計で1,200名にプレゼントします。

①オリジナルテレホンカード――合計1,000名
②5,000円のおもちゃ券――合計 100名
③5,000円の図書券――合計 100名

※締切：第1回＝1988年9月30日(計600名当選)
第2回＝1989年1月31日(計600名当選)
(当日消印有効)
※応募券のないものは無効になります。
※賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

■送り先：〒102 東京都千代田区四番町7新和ビル1F 株式会社バップ開発部宛

DECO データイースト のファミリーコンピュータ用カセット
捕虜救出作戦に向かう男・モーロ。
しかし、彼にはもうひとつの極秘任務が…。
COBRA-COMMAND
コブラコマンド
10月14日新登場／
希望小売価格 5,800円
(ROMカセット)
友を救い出すために、敵陣深く飛びこんで行くのにも、
猛スピードで急カーブに飛びこんで行くのにも、
必要なものは勇気だ！
TIME TRIAL MODE A
COURSE
BRAZIL
SPAIN
HUNGARY
AUSTRIA
W. GERMANY
CANADA
MEXICO
MONACO
BELGIUM
ITALY
U. S. A.
GREECE
FRANCE
U. K.
JAPAN
AUSTRALIA
PLAYER 4P
LAP 1L
STATUS 10
「世界一速い男」を目指し、栄光のゴールへ突っ走れ〃
WORLD GRAND-PRIX
オール トゥ フィーニッシュ
DECO
DATA EAST CORPORATION
昭和64年1月発売予定／
希望小売価格 5,800円
(ROMカセット:B・B付)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL.03-332-1875

任天堂ファミリー コンピュータ
TOUCH DOWN FEVER
いよいよ新登場
11月発売予定
タッチダウンフィーバー
AMERICAN FOOTBALL
アメリカンフットボールの決定版!!
史上最強の興奮ゲームがこれだ。
きみもアメフトを体感しよう!!
●攻撃パターン(ロングパス、ショートパス、ラン・キック)を選び有利な展開に持ち込み"タッチダウン"
●全12チームの臨場感あふれるゲーム進行。
●ハーフ・タイムにはマスコットとチアーガールの楽しい応援合戦。●全12曲のリズミカルなBGM
c 1988 K.AMUSEMENT LEASING CO.,
KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大 阪 支 店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

今では、もう二度と手に入れることのできない──

これが「ゴジラ;EP」だ!

ゴジラ開発スタッフから、「ゴジラ;EP」に対する意見が送られてきた!
ごく限られた者だけに許された、興奮と熱狂の「ゴジラ;EP」体験の中から、その一部を紹介しよう!

でっかいゴジラって、やっぱ迫力モンですね。本当にテレビ画面いっぱいってカンジ。ウチのジマンの27インチ画面だと、これまたすごい! コントロールするのも最高に気持ちいいゾー。ムフフ、選ばれた者の特権なのだ。
(チームNo.604279 ファミスターズ)

バトルゲームとシュミレーションゲームの2つの要素があるから、やってアキない。リアルな動きも楽しいですね。放射能を吐くときに、ゴジラの背ビレが光るのには、感動しちゃいました。
(チームNo.604240 ゲーマーズ)

本当は、ゴジラよりもモスラのほうが好きなんです。ゴメンなさい。でも、ゲームは面白かった。モスラを動かすときは、モスラになりきっちゃたりしてたんですよ。もう少し強いとイイナ!
(チームNo.604292 モスラ少女隊)

戦う場面では、バトルフィールドに登場する敵メカもかなり手強い。ファミコンではクラス1の実力者であるボクも、最後まで行くのには苦労しました。EPはテスト版ということだから、実物はきっともっとすごくなるんでしょうね。今から楽しみです。ボクたちの意見も、ぜひとり入れてくださいね。
(チームNo.604207 ゴジラ組)

はっきりいって、ゴジラ大ファンのボクはゴジラが出てくるだけでカンゲキ!! ガイガンとか、悪もの怪獣をやっつけるのはカイカンです。
(チームNo.604241 ゴジラーズ)

ゴジラEPが、チームにひとつというのはちょっと少なすぎます。毎日とりあいで、順番まちがツライよー!
(チームNo.604298 EPアタッカーズ)

ゴジラ

発売元・東宝株式会社 事業部
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1
12月9日発売 5800円

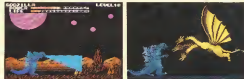
ゴジラの行く手には、凶暴な宇宙怪獣軍団と手強い攻撃メカが待ち受けている。ゴジラよ、ガンバレ! 地球の平和は、おまえの活躍にかかっているのだ!!

これぞ、「テレビの中の地球最大!」

ゴジラといえば、怪獣の世界では大スターだ。世界中に熱狂的なファンがいるという、超有名人(?)である。そのゴジラが、ファミコンゲームになって登場するという。これは、ゴジラ・ファンじゃなくても要チェックなのだ!

と、意気ごんではみても、ファミコンゲームである以上、どんなにキャラが有名でも、ゲームとして面白くなくては意味がない。そこでさっそくプレイしてみた。

まず、ゲームはシュミレーション&バトルゲームだ! 地球から敵の本拠地X星までの間に、8種類のリング・フィールドがある。さらにその中には、荒野、廃虚、亜空間など、たくさんのバトルステージが用意されている。それぞれ、背景のグラフィック処理が美しく、長時間プレイしていてもあきさせない。

プレーヤーがコントロールする地球側怪獣は、ゴジラとモスラ。対する宇宙怪獣軍団は、キングギドラ、ガイガン、メカゴジラ、ヘドラ、バラン、バラゴン、ゲゾラ、モゲラの8大怪獣である。この怪獣同士のデカキャラ対決モードは、とにかく迫力満点! コントロールできるキャラとしてはファミコン史上最大といっているだけあって、なるほど、これは未知の体験である。この興奮だけでも、ゴジラという超有名キャラクターにふさわしいゲームといっていいだろう。毎月内容が変わるテレホンサービス(03-591-6616)も楽しいゾ!
山口新司(ファミコンソフト評論家)

大人みたいに、ダサかない。
GOOD SPORTS GEAR
asics. TIGON.
asics. TIGON.
JUNIOR SPORTING GOODS
asics. TIGON.
株式会社アシックス

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

発売
徳間コミュニケーションズ
東京都港区新橋1-18-21
第一日比谷ビル

タイトル	価格	タイトル	価格	タイトル	価格
①スーパーピットフォール	330円	㉔未来神話ジャーヴァス	350円	㊼釣りキチ三平	380円
②バナナ	350円	㉕奇々怪界	360円	㊽戦車戦略砂漠の狐	380円
③子猫物語	360円	㉖ゾイド中央大陸の戦い	370円	㊾ドルイド	380円
④テラクレスタ	370円	㉗快傑ヤンチャ丸	380円	㊿武田信玄	380円
⑤元祖西遊記スーパーモンキー大冒険	360円	㉘エキサイティングバスケット	380円	51 1943	380円
⑥聖飢魔Ⅱ 悪魔の逆襲	360円	㉙スペランカーⅡ勇者への挑戦	380円	52風雲少林拳 暗黒の魔王	380円
⑦レイラ	380円	㉚インドラの光	380円	53エリュシオン	380円
⑧プロフェッショナル麻雀悟空	380円	㉛妖怪屋敷	380円	54忍者くん阿修羅ノ章	380円
⑨花のスター街道	380円	㉜アウトランダーズ	380円	55飛龍の拳Ⅱ ドラゴンの翼	600円
⑩フリートコマンダー	380円	㉝真田十勇士	380円	56 3Dホットラリー	380円
⑪うっでいぽこ	380円	㉞ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 上巻	380円	57ヒットラーの復活	380円
⑫ロー・オブ・ザ・ウエスト	370円	㉟目指せパチプロパチ夫くん	380円	58遠山の金さんすぺえす帖Mr.GOLD	380円
⑬南国指令 SPY VS SPY	350円	㊱スーパーマン	380円	59伝説の騎士エルロンド	380円
⑭森田将棋	380円	㊲ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 下巻	380円	60カイの冒険	520円
⑮アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃	320円	㊳タイトーグランプリ栄光へのライセンス	380円	61三国志中原の覇者	600円
⑯アラビアンドリームシェラザード	380円	㊴ウルティマ 完結編	400円	62カケフ君のジャンプ天国スピード地獄	400円
⑰ダイナマイトボウル	380円	㊵デビアス	380円	63スーパーリアルベースボール	520円
⑱リフレクトワールド	380円	㊶ガーディッス外伝	380円	64太陽の神殿	400円
⑲ドクターカオス地獄の扉	380円	㊷マイクタイソンパンチアウト	380円	65ファミコンウォーズ	600円
⑳チェスターフィールド暗黒神への挑戦	380円	㊸松本亨の株式必勝学	600円	68サッカーリーグウイナーズカップ	400円
㉑エキサイティングビリヤード	380円	㊹ドナルドランド	380円	69不如帰	400円
㉒ウルティマ 恐怖のエクソダス	600円	㊺アイスホッケー	380円		
㉓ブービーキッズ	380円	㊻ナポレオン戦記	380円		

HAL Laboratory
株式会社 HAL研究所
やれば、やるほどやめられない!
大興奮!!パズルゲームの極め!!
大興奮パズルゲームとして、大人気の『エッガーランド』が新しい機能を備えて帰ってきた!!
新しい機能とは? ●コンストラクションモード
コンストラクションていうのは、「建造、建築」の事。そう、今度の『エッガーランド』では、キミ自身がキミの好きなように、『エッガーランド』ワールドを作ることができるのだ!
つまり、20数種類のパーツを自由に組み合わせ、自分だけのマップを作ってしまおってワケだ。
初めて『エッガーランド』に挑戦するキミも、続編を待っていたキミも、何10倍も楽しめちゃうことまちがいなし!!
コンストラクションモードで作った画面だよ!!
書換専用
10月書換予定
エッガーランド
DISK SYSTEM
創造への旅立ち
キミをまどわす
究極の頭脳ゲーム
いつものように平和な朝を迎えたエッガーランド。
目をさましたロロはララの姿がないことに気が付く。と、突然届いた悪い知らせ。なんと、倒したはずのエッガー大王が復活したというのだ。
新たな迷宮のかなたにララは連れ去われたのだ。再びララを奪っていったエッガー大王を倒し、ララを取りもどすために旅にでる。
キミとロロのコンビネーションパワーがすべてを決める。
好評発売中
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
めいきゅうのふっかつ
エッガーランド 迷宮の復活
標準小売価格 ¥5,600

ドラゴンクエストII完全攻略本

新書判100ページ+特大マップ

- ●全モンスターガイド
- ●武器・防具・アイテム完全データ集
- ●呪文完全データ
- ●細かくおえる完全ポイント解説
- ●旅の扉行先ガイド
- ●知って得するウル技&ヒント集
- ●ピタリとわかる総索引
- ●全世界を収めた特大マップ

390円

メタパニ起こせ！

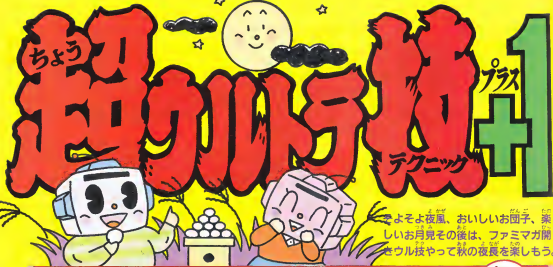
ドラゴンクエスト完全攻略本

新書判80ページ+特大マップ

- ●全モンスターリスト&出現マップ
- ●アイテムリスト
- ●ステップ式完全攻略解説
- ●BGM楽譜集
- ●全世界を1枚に収めた特大マップ

330円

超ウル技+1

ちょう　テクニック　プラス

そよそよ夜風、おいしいお団子、楽しいお月見その後は、ファミマガ開きウル技やって秋の夜長を楽しもう。

特別技

燃えろ!!プロ野球'88決定版

〈神奈川県〉西田健二クン

	チーム	パスワード	試合数	対戦チーム
大西洋リーグ	Gチーム	LTNVAJX	75戦	Sチーム
	Dチーム	PQJZFY	75戦	Wチーム
	Cチーム	QVXMQFS	82戦	Wチーム
	Sチーム	USVAUBF	123戦	Tチーム
	Wチーム	JVROXHQ	98戦	Sチーム
	Tチーム	IXRSYGV	119戦	Dチーム
太平洋リーグ	Lチーム	QAXPQFA	85戦	Buチーム
	Brチーム	CTGWJQY	101戦	Fチーム
	Fチーム	FNGJKLE	122戦	Lチーム
	Hチーム	GRDWNMX	113戦	Oチーム
	Oチーム	UAUEUBP	111戦	Hチーム
	Buチーム	AVIGHOG	108戦	Lチーム

全チーム優勝パスワード

130試合もある長いペナントレースも75勝すれば文句なくリーグ優勝となり、日本一を決める日本シリーズ7試合が楽しめる。そこで今回のウル技では、ペナントレース75勝まであと1勝のパスワードを全チーム分紹介する。優勝シーンだけ見てみたいなんてズル夢もこのウル技でかなえられるでしょ。

リーグ優勝!!

○ぬけふ、おかやん、まへみ、みんないい男

○このグラフィックはいつのシーンかな!?

○このグラフィックを見る人が一番多い!?

○赤い帽子がまぶしい守りの野球で勝ち抜いた甲斐があったぜ

さあ日本シリーズ

○パスワードを入力して1勝すれば、さあ日本シリーズだ!!

○豪快なバッティングでガンガン打ちまくっての優勝はそう快!!

イラスト／宮本えつよし

きみのハガキだ!!

飛龍の拳II マニュアルを読んでいたら、な、なんとエンディングが見れるパスワードが書いてあった。変わったゲームもあるもんだと思いました（東京都／保谷修男クン・13歳）。**エルロンド** みんなが買いそうにないこのソフトを買ったら、期待してなかったわりには結構面白かった。これは穴場です（愛知県／丹羽伸治クン・16歳）。**妖怪道中記** たろすけが目玉を大きくして死ぬところがヨイ（北海道／田口雅英クン・11歳）。**忍者くん阿修羅ノ章** 僕たちはクリアすることが目的ではなく、単に遊んでいます。ワザと落ちて1000点取ったり、コンティニューして進まずに戻って強敵と戦ったり（千葉県／末永崇クン・12歳）。**3Dホットラリー** 3Dスコープをつけないほうが、目が疲れなくてよいスコアがでると思う（奈良県／河合永友クン・14歳）。**1943** あんな時代に、なんでレーザーがあるんだろう（東京都／稲垣知康クン・14歳）。

横綱技 闘将!!拉麺男

（埼玉県）大高壮雄クン

村にはミニスカートの女の子がいるよね。この女の子に何度も話しかけると、「わたしのことをきれい?」と聞いてくるんだ。このときにコントローラⅠのⒷボタンを連打しよう。するとライフがだんだん回復してくるのだっ!! 女の子は、おだてるのにかぎるよネ。

これがミニスカートの女の子だ。この娘にどんどん話しかけよう

らーめんまん てぃた
らいふ 16 せいしんりょく38

ライフが少ないしゃなーい。これじゃチンピラともまともに戦えないぜ。へっ

あたしって きれい? いえすなら びーぼたん のーなら えーぼたんを おしてね。しょうじきに こたえたら らいふを かいふくしてあげる

このときⒷボタンを連打だ。とにかく連打だ。しつこいようだが連打しかないのだ

コントローラⅠのⒷボタンを連打!!

らーめんまん てぃた
らいふ 28 せいしんりょく47

ライフ回復!!

おおーっ。ライフがちょっぴり回復したぞ。でも、これじゃたりないな、もっとⒷボタン連打しよう

女の子のご機嫌とってライフを回復

幕下 闘将!!拉麺男

（神奈川県）鶴田公俊クン

まず、占い師のところに行き、歩鬼のことを占ってもらうんだ。次にその位置で3分待ってから、写真Ⓐの場所に行くと歩鬼が出現しているぞ。この歩鬼を倒すと通行札が手に入るのだ。

謎の隠れキャラ・歩鬼の出現の方法発見!

歩鬼にカーソルをあわせよう

この占い師に、歩鬼についてたずねよう。そして、ここで3分間待つんだよ

歩鬼現る!!

写真Ⓐ。隠れキャラの歩鬼登場!

大関技 燃えろ!!プロ野球'88決定版

（埼玉県）草加のマジュニアクン

デッドボールで乱闘!! 逃げた投手に明日はあるのか

バイオリズムの感情が0の打者にデッドボールを与えてみよう。すると打者は激怒しマウンドに向かって走り出し乱闘になるのだ!! しかしこの技はかなり難しくデッドボール1回ごとに乱闘になる確率は1／9くらいなんだ。根気よく!!

感情が0の選手にデッドボールを…ボコッ!! すると…

画面はスコアボードに切り換わる!! そして…

投手のところにデッドボールを受けた打者が!!

しかし気はおさまらずに、パンチの素振りで挑発だぁ!!

ほえる選手に、それを鎮めるコーチ!?

投手が逃げる!! 「逃げるはヒキョウなり!!」

場外技

じゃりン子チエ タイトル画面のときに、コントローラⅠを上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐと押してからスタートしてみよう。なんと、チエや小鉄などの登場人物のセリフの表示速度が速くなり、早口言葉をしゃべってるみたいだ。（沖縄県／喜納善貴クン）

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月26日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

大関技 スーパー・ピンボール
(広島県) 今野勉クン

ボールを動かせるぞ!!

写真㋐の画面で「PLAYER 1」が点滅する間、セレクトを押し続ける。次にⒶでボールを打つと、ボールがピンクになる。そこで再びセレクトを押すとⅡコンの十字でボールを動かせるのだ。写真㋑でⅡコンのⒶを押すとサブステージにも行ける。

○写真㋐、セレクトボタンを押し続けよう。すると…

○出現したボールは普通の灰色だが打つと…

○ボールがピンクに!次のコマンドを入力

セレクトでボールを止めるとⅡコンの十字でボールを動かせる

○写真㋑、Ⓐを押すと

ⅡコンのⒶでシャッターが開く

○○ウル技で簡単に行けるのだ!!

○シャッターが開いてサブステージへ!

十両技 マッド・シティ
(愛知県) 大原久典クン

曲が増える

ゲームクリア後の2周目でゲームオーバーしてからサウンドセレクトを選べばエンディングの曲が聞ける。

○普通はコレだけダ

○ウル技の場合だと

十両技 闘将!!拉麺男
(奈良県) 長野智クン

ボス・金龍の出現方法発見

ジャッキーリーに会い、6人の奥技伝承者について聞いてみよう。するとジャッキーリーと戦えるんだ。ジャッキーリーを倒して、その場所で5分間待つと、3悪人の1人・金龍が出現するのだ!

○こいつがジャッキーリーだ。よおし、対決なのだっ

○ジャッキーリーを倒し外に出ると人々の悲鳴が

○なっ、なんだ、こいつが金龍なのか!?

金龍出現!!

小結技 闘将!!拉麺男
(静岡県) 遠井努クン

メッセージ省略

普通にゲームを始めると最初に長いメッセージを聞かされるね。そこでパスワードを「かみや」と入れよう。するとゲームのスタート地点から始まるのにメッセージを聞かずにすむのだ。闘龍極意書も持っているぞ。

○パスワードを「かみや」と入力すると…

○最初のメッセージが省略されているので聞かずにすむのだ

○すでに闘龍極意書まで手に入っている

場外技

●燃えろ!!プロ野球'88決定版
先攻のチームは何点とろうがコールドゲームにはならないよね。そこでだ、いったい点数は何点まで入るのか実際にやってみると99点以降は得点されないんだ。しかしチェンジになりスコアボードを見るとなぜか42点になっている。(東京都/関誠クン)

きょハガキだ!!

横綱技
太陽の神殿
（神奈川県）石井明美クン

すべてのグラフィックを見たり、アイテムを手に入れたり、BGMを聞けるぞ。
まず尼僧院へ行き、イシュチェルの玉を取る。さらに次のコマンドを順番に入れる。「洗う・イシュチェルの玉」「置く・チャック・モールの剣」「洗う・ライター」。その後、「特にかわりはないようですか」と出たら成功。セレクト、スタート、Ⅰコンの⒜を同時に押すと画面左側に数字が出るぞ。これが3つのセレクトを示している。選びかたは下を見て。

○ここでまずイシュチェルの玉を取るんだ。取るんだったら

○それから「あらう・イシュチェルのたま」。『できません』と言われてもメゲずに次!

○「おく・チャック・モールのけん」。これも『できません』と冷たく言われるが無視

○「あらう・ライター」ここで違うコメントがもらえたらOK!

セレクトとスタートを押しながらⅠコンの⒜を押す

ついに発見! ピクチャー+アイテム+BGMセレクト!!

数字が出た

ピクチャーセレクト

左の数字が画面右側の絵を示す。Ⅰコンの⒝を押しながら十字の上下で数字を選び、さらに左を押すと画面が変わる。⒜を押せばそこからゲームスタートも可。

〈選びかた〉
⒝を押しながら十字の上下で数字を選び、左を押す

○おおっ! いきなりシャガーとご対面だ!!

○これは南の泉らしい。青く澄んだ美しいところだね

○これが太陽の鏡なのか!? いったいどこにあるんだ

○石棺の下に地下通路が…どうやって開くのかな

○ここは千柱の間のようだが、絵のようにキレイだな

アイテム セレクト

Ⅰコンの十字の上下で中央の数字を変え、⒜で右の数字を0(=アイテムなし)か、1(=アイテムあり)に設定できる。スタートを押すと自分の持つアイテムの有無もわかる。

〈選びかた〉
十字の上下で数字を変え、⒜で選ぶ

スタートを押す

○こんなにアイテムが持てちゃった! スゴイね

○逆に減らしていけばライター1個にだってできちゃうんだ

BGMセレクト

他のセレクトの後、Ⅰコンの⒜でゲーム画面に戻し「ひく」を選んで、セレクト、スタート、⒜を同時に押す。そして十字の左右で選曲し、下でBGM開始。上で停止。

コマンド画面に戻して「ひく」を選びセレクト・スタート⒜を押す

○この画面で3つのボタンを押す

○ほら、数字が出たぞ。大成功!!

ベストプレー　その① わけわからんけど面白い(兵庫県/籔田智弘クン・15歳)。その② サヨナラ勝ちをした時はすごく嬉しいが、サヨナラ負けをした時はすごく悔しい。監督の苦労がよくわかるゲームだ(北海道/藤井秀司クン・11歳)。その③ サイコーに面白い! アクション性がないので「ファミスタ」のヘタな僕にちょうどよい(北海道/石神和義クン・12歳)。その④ すっかりはまってしまった。今年も弱いタイガースのかわりに、このゲームでTチームを優勝させるつもりだ(兵庫県/安東大輔クン・16歳)。その⑤ ちょっと難しいゲームだけど、つい本気でイライラしたり笑ったりしている(東京都/竹沢伸一郎クン・14歳)。その⑥ 「ベストプレー」をやった後「ファミスタ」をやると、球場の大きさと打球ののびに驚く(神奈川県 岡本孔司クン・11歳)。その⑦ 自分が監督しているようで胃が痛い(京都府/木下正樹クン・17歳)。

●太陽の神殿
クリアをして、スタッフ紹介が終わってキーワードが出たときにⅠコンの十字の上で男の人の右目、左で男の人の左目、下で女の人の左目、右で女の人の右目、セレクトボタンで女の人の口を自由に動かせるんだ。
(千葉県/藤沢かおりクン)

永久ジャンプ場所を発見！

妖怪道中記

棒下

（徳島県）吉竹博史クン

デモ画面でたろすけが亡者君達のところに落ちたらスタートボタンを押す。たろすけは永久に亡者君のところでジャンプし続けるのだ。これじゃ生き地獄だね。これはリセットボタンを押すまで続くのサ。

わあ、亡者のところに落ちたぞ

いたいよく こんなところでスタートボタン押すな

シルヴィアーナ

小紋技

（東京都）清水隆クン

もし、キミがたくさんの敵に囲まれてしまったとき は、このウル技が効果を発揮するゾ。まず、今いる場所でメモリーセーブをしてから、ワザとやられよう。そしてコンティニューをすると、ナントたくさんいたハズの敵が消えてしまっているのだ。

つづけるを選び、また始めてみよう

まず今の場所でセーブだ

そしてわざと敵に当たってやられましょうね

ヤッター、敵がいないぜー。今だ！

なんと敵がいないぞ！ それ脱出だぁー！

フーッ、脱出できたぜ、これでひとまず安心安心ねー

敵が消えた

敵から逃げる方法、教えます♡

ヒットラーの復活

十両技

（東京都）長谷川裕次クン

エリア3や10にいる、上下に移動しながら攻撃してくるボス・ロボットはやっかいなヤツだね。でもコイツとの戦闘のときに、上に移動したスキを見て後ろにまわりこもう。あとは後ろから攻撃すればあっという間に倒すことができるのだ。

ボスに倒されない安全地帯

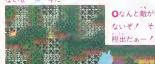
ボスが上に移動したら、スキを見て後ろにまわりこむのだ！

いたぞ！ コイツが問題のボスだ。まずは接近して・・

するとネ！ このようにまったく攻撃されないのだ！

ここで攻撃していれば、あっという間にやっつけてしまえるのだ！ ウレシイぜい！

シルヴィアーナ

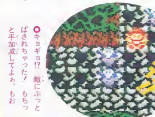
棒下

（岡山県）天藤朋和クン

シルヴィアーナのHPが少ないときに出来るウル技なんだ。たとえば、洞くつの中にいるとき、ワザと強い敵にぶつかってみよう。すると、シルヴィアーナがバシッ！ てな感じで敵にぶっとばされてしまうんだ。さわらぬ神にたたりなし、ってことだね。

敵にぶっとばされる（負）

キョギョ!? 敵にぶっとばされちゃった！ もっと手加減してよぉ、もお

次号の発売日は10月7日（第1金曜）です。

場外技

●熱血高校ドッジボール部

遠征試合モードでは試合に勝つたびにバンザイしている画面や飛行機で移動する画面が出るよね。これらの画面をみるのがめんどくさい人は、試合に勝ったら、すかさずⅠコンのⒶボタンを連打だ！ すぐ次の試合になるぞ。（静岡県／大田勝也クン）

大関技 太陽の神殿

(兵庫県)高田陽一クン

BGMがなかなか素敵なこのゲームの、超簡単なサウンドテストモードを発見したぞ!

電源を入れたら、Ⅰコンの Ⓐ Ⓑボタンを同時に押しながら、リセットしよう。しばらく待っていれば「サウンドテスト」の画面になる。あとは十字ボタンの左右で選曲し、下を押せばスタート。上でストップだよ。

BGM簡単セレクト

Ⅰコンの Ⓐ、Ⓑ を押しながら リセットを押す

ORIGINAL PROGRAM ©1986 NIHON FALCOM
FAMICOM PROGRAM ©1988 TOKYO SHOSEKI

Ⅰコンの Ⓐ Ⓑボタンを同時に押しながら、リセットボタンを押そう。すると

SOUND TEST 00

この文字が出たらOK! 00~Fまで字があるが、音が出るのは、Bまでなんだよ

01~11BGM 1J~B効果音を聞けるぞ!!

小技 真田十勇士

(広島県)秋本明雄クン

上田城下町の右下のほうの川が合流しているところへ移動してみよう。ナント川の中へ入ることができるよ。しかし、別に何の役にも立たないけど…。

水の中へ入れ

右から左へ移動して川の中へ入るのダ

小技 不如帰

(愛知県)北野秀周クン

見られるまで待とう予告編

予告編の見かたを紹介する!! "不如帰"とゲームのタイトルが出たら、何もボタンを押さずに2分ほど待つ。すると「不如帰予告編」と表示され、凝ったグラフィックとともにスタッフ名が流れ、さらには主な武将4人の紹介なども出るぞ!!

2分待つ!!

HOTOTOGISU

タイトル画面で何もボタンを押さずにひたすら2分間待つ!!

すると!! 炎の光につつまれた武士達の姿が現れる

予告編スタート

HOTOTOGISU 予告編

タイトルの下に予告編の文字が浮かび上がる

総指揮 一見浩司

さあ予告編のスタート。まずはスタッフ紹介からだ!!

合い間合い間に凝ったグラフィックが

技術 工藤孝之

眼が最後に輝くんだよ

崩壊していく安土城。美しいと錯覚してしまいそう

美術 田井哲

編集 東條

武将の数だけをみてもこのゲームの資料の多さが伺える

膨大な資料により戦国の本質を完全に再現!

武将紹介。まずは甲斐の英雄武田信玄から

戦国最強軍団総師 武田信玄

仁をなによりも重んじた武将

神の心悪魔の軍略 上杉謙信

子に伝えた三本の矢の話で有名

人智を超えた謀将 毛利元就

天下統一を目の前にして

中世最大の天才 織田信長

ゲームのダイコ味はSGに!!

この美しい甲ちゅうを見よ!!

これが SG だ!

自信たっぷり自慢作

堂々完成!!

燃えろ!! プロ野球'88決定版 選手は守れるポジションが決まっていて、オーダーを決定する時点ではスタメンを外野手に変えて内野手を、ということはできない。しかし試合が始まり外野手に内野手の代打を送ると、その内野手は外野を守るのだ!!

(東京都/魔生の島クン)

ハリスタ その① 投球、送球、打球…すべてがすごくノロく、イライラしてくる。カセットをぶっ壊してやりたくなってしまう(愛知県/中山憲数クン・12歳)。**その②** 成長した選手というのは、バットが振りにくそうな体である(岡山県/大西雅和クン・14歳)。**スーパーリアル その①** 宣伝は派手だったが、実際にやってみるとスクロールはヘンだし操作はしにくいし画面は見にくかった(三重県/森昌宏クン・17歳)。**その②** 全然リアルじゃない。「燃えプロ」のほうがリアル(兵庫県/山本智久クン・13歳)。**ファミコンウォーズ その①** 僕はキメンハントウでレッド軍をやって、このゲームが嫌いになった(東京都/柳井俊哉クン・13歳)。**その②** 思わぬミスをすると、もう取り返しがつかないのが恐ろしい(神奈川県/相川卓治クン・21歳)。**コナミックアイスホッケー** 暑い部屋でやると氷が溶けそう(埼玉県/河野勝一クン・14歳)。

超ウルトラ技＋1

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月26日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

ダイナミックハネツキだ

Ｏさぁ試合開始〃 あれ!? ラケットかはご板になってる

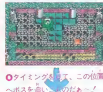
Ｏこの画面でⅡコンのⒷボタンを10回連打だ〃

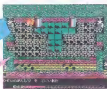
スーパーダイナミック・ハネツキができるウル技の紹介だ!!

まずタイトル画面でⅡコンのⒷボタンを10回連打しよう。するとラケットははご板に変わり、ハネツキが楽しめる。

Ｏはねのすくいかたがかなりムズカシー

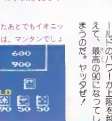
Ｏゲッ〃 はねを落としたら顔にスミをぬられてしまったぁ

ボスを倒す方法

ボスを簡単に倒せるウル技だよ。

まず、ボスの部屋に来たら、ボスに当たっても、やられないようにパンでシルヴィアーナのHPを回復させる。次にボスが出たら、左ななめ上にボスを追い込むんだ。すると、追い込まれたボスは逃げられなくなる。そこを一気に攻撃だ！

Ｏボスが出る前に、パンでHPを回復しよう

Ｏよし、ボスが来た！ いそいで左に移動するんだっ

Ｏタイミングを見て、この位置へボスを追い込むのだぁ～！

Ｏやや!! 速攻でボスを倒しちゃったぞ！ スゴイ！

シールドのパワーが90に！

まず補給基地SOLに行き、イオニックシールドを購入しよう。次に、エネルギーを選んでエネルギー、特殊兵器、シールドをマンタンにしておこう。

そして、Ⓐボタンを押したまま、セレクトボタンを連打すると、イオニックシールドのパワーが上限を越えて、最高の90になってしまうのだ。ヤッタゼ！

ＯSOLに来たら、イオニックシールドを購入しよう

Ｏそして、エネルギー、特殊兵器、シールドをマンタンにしておこう

Ｏ次に、この画面でエネルギーを選んでくださいね

ＯⒶボタンを押しながらセレクト連打でシールドマンタンだ！

Ｏ全部買ったあとでもイオニックシールドは、マンタンでしょ

●燃えろ!! プロ野球'88決定版

三振したら普通はアウトだよね。しかし普通じゃないのがウル技なの。2アウト2ストライクから盗塁し、打者は三振し走者はアウトにされよう。三振した時点で3アウトチェンジなのに、次の回またその打者から始まるんだ。 (東京都／原部夫クン)

大開技

普通とは違うエンディングが、見られる!

マッド・シティ

(高知県)田村正樹クン

ステージ9でボスを倒すと、扉の中からアナベルが出てくる。そこで、ビリーとアナベルが抱きあうと、普通のエンディングが始まる。だけど、アナベルが出てきたら、ビリーを動かしてアナベルから逃げまわろう。しばらくすると、違うエンディングが始まるよ。

違うエンディングでは、アナベルしか登場してこなくて、とっても悲しいエンディングになっている。

◆最後の敵を倒したら、アナベルが出てきた。感動の再会だぁ！

◆アナベルとビリーが抱き合うと普通のエンディングが始まる

◆見つめあう2人　歯の浮くようなセリフを語りあう

◆オオット！　まったく見せつけてくれるねェ〜。帽子がじゃまダ

◆2人とも、お幸わせに…

◆アナベルが追ってくるから逃げて、逃げまくろう！

◆「もう会うことはないでしょう」と悲しむアナベル

◆すると、このようにアナベルしか出てこないのダ

◆この場面には、だれも出てこなくて、ただ風が吹いている…

小両技

シルヴィアーナ

(三重県)森山三浩クン

敵が壁をビュンビュン飛ぶ

洞くつの中で、壁が多いところに来たら、何度も同じ場所を行ったり来たりして、画面を上下に切り換えてみよう。しばらく続けていると、壁の中に敵が現れて、右に左にビュンビュン飛び回るんだよ。

なんだかオモシロイネ。

◆こんな場所が成功しやすいぞ

◆しつこく何度も何度も移動し続けよう

◆おお！　敵が壁の中をビュンビュン飛んでいるぞ!?

奉下

マッド・シティ

(大阪府)二村孝幸クン

Ⓐ・Ⓑボタンを同時に押すとビリーはジャンプキックをするけど、ナイフのアイテムを持って、Ⓐ・Ⓑボタンを押すと、真上にジャンプをすることができるよ。

◆普通はジャンプキックだけれども…

◆ナイフを持っていれば、このようにジャンプできる

真上にもジャンプできる

場外技

●イース

神殿の左横にある岩場に行って敵を倒しながら、しばらく待っていると、ナント空中遊泳をしながらウヌガンが現れる!!　他にも神殿の中で壁の上を歩いて出てくるヤツもいて、忍者みたいだ。

(神奈川県／岩谷健太郎クン)

ドッジボール部　このゲームは、ドッジボールのルールをまちがえているような気がする(宮崎県/當山諭クン・16歳)。ファミ探　友人が"前編"をやらしてくれたが、画面には「"前編"終了。"後編"のディスクを入れて下さい」のメッセージが…。その友人とはそれ以後会っていない(大阪府/奥田嘉文クン、15歳)。ぼくってウパ　ケーキを食べながら進んでいくところで、真ん中のクリームのところだけを食べていくと、とてもおいしく感じてしまった(島根県/西條広純クン・14歳)。三国志 中原の覇者　敵を捕虜にしたり、なぶり殺しにするのが楽しい(千葉県/平野知弘クン・13歳)。聖飢魔II　この前、家の近くで「聖飢魔II」を拾った。やってみたが、たいして面白くなかった(東京都/五十嵐聡クン・13歳)。最近のゲームをするより、「スーパーマリオ3」のことを考えてるほうが楽しいっ(鹿児島県/山村真弓クン・11歳)。

次号の発売日は10月7日(第1金曜)です。

バブルドラゴンの倒しかた

小銭技

レインボーアイランド

〈東京都〉サルモンの神殿クン

○さぁ、「ハブルトラゴン」の登場だ。この類まれなる強敵に果たして打ち勝つことができるのだろうか!?

↓

バブルボルワールドのボス「バブルドラゴン」の簡単な倒しかただよ。「バブルドラゴン」が出たら、セレクトボタンを連打するのだ。

するとボスのライフを残り1ポイントまで下げることができるのだ。

○「バブルドラゴン」のライフが減って、虹1発で倒せるのだ

○そこで、門外不出の必殺技をくりだすのだ。これをくらえ! セレクトボタンを連打連打連打!!

敵をお金に変えよう!

小銭技

シルヴィアーナ

〈東京都〉渡辺陽一郎クン

まず、敵を引きつけて倒し、お金に変わる寸前に、シルヴィアーナを移動させて、となりの画面に切り換えよう。

すると、となりの画面には、前の画面で倒した敵の数だけ、お金があるのだ!!

このウル技を使って、ドンドンお金を貯めよう。

○例えばこんな場所。このようにじっくり敵を引きつけて、いつでも倒せる準備をしようぜ!

○敵がお金に変わる寸前で場所を移動すると、やや! この画面では敵と戦ってないのに倒した数だけお金に――!

○そして、エイッ! とばかりに敵を倒せ! なにがなんでも倒すのだぁ〜

ゲキ怒の監督登場だ!

幕下

ウィナーズカップ

〈香川県〉松下朋幸クン

前半で、自分のチームが3点差以上で負けているとハーフタイムのとき、自分のチームの監督が怒って登場し、選手達にゲキを飛ばすのだ。

○ほら、このとおり。監督はゲキ怒してしまうのだ

VSモードで変な勝ちかた

小両技

飛龍の拳II

〈東京都〉マルケツてすクン

VSモードで自分の操作する格闘家をレスラーにする。次に対人間、対コンピュータ戦どちらでもいいから始め、試合中レスラーをしゃがませておくと、レスラーには赤い光が出ないので時間切れでレスラーが勝ってしまうのだ。

○試合開始! すぐにレスラーをしゃがませるのだ ずっとね

○まず自分の操作する格闘家を、レスラーにしてね。こんなふうに

○ほらネ、でもヘンな勝ちかただなあ

○時間切れまでやってたら勝っちゃったぜ!

場外技

●カイの冒険

このゲームでは、カギを取って、出口へと向かえば、そのフロアをクリアできるね。でもクリアをする寸前で開いたドアの近くをうろつくだけならば、自由に動けるのだ。クリア直前の、ちょっとしたスリルだね。

(東京都/326COクン)

キミのハガキだ!!

どの国とも対戦できる全パスワード公開！

大関技 ウィナーズカップ (愛知県) 讃岸一クン

どの国のチームとも対戦できる、全対戦パスワードが発見されたゾ。まず、自分の好きな国のチームを選ぼう。あとは、下の表を見て、指定のパスワードを入れるだけでOK。さぁ、キミも今まで戦ったことない強豪にチャレンジしよう。

○好きな国のチームを選び、表を見てパスワードを入力

○どの国とも、思うぞんぶん、戦ってくれ～い！

コンピュータ ＼ プレイヤー	JPN	FRG	BRA	FRA	KOR	GBR	ARG	USA
JPN		――	0210352	0320152	0430942	0540742	0650542	0760342
FRG	――		1210252	1320052	1430842	1540642	1650442	1760242
BRA	――	2110252		2320942	2430742	2540542	2650342	2760142
FRA	――	3110152	3220942		3430642	3540442	3650242	3760042
KOR	――	4110052	4220842	4330642		4540342	4650142	4760932
GBR	――	5110942	5220742	5330542	5440342		5650042	5760832
ARG	――	6110842	6220642	6330442	6440242	6550042		6760732
USA	――	7110742	7220542	7330342	7440142	7550932	7660732	

幕下 ドラゴンボール2

(大阪府) 湯川樹クン

パスワードを「あああああああ あああ」と「あ」を10文字入れよう。すると、ゲームの途中から始まってサブ画面を見たりできるが、ゲームは全然進まないのだ。

○ハスワードを「あああ　」と10文字入れると、ヘンになる

○レベル14なのだ…

ゲームができなくなる！

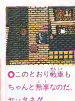
リザーブ Rアイテムの新利用法

十両技 グレートタンク

(埼玉県) 馬入クン

地雷地帯に近づいたら、サブ画面でRフューエルをセットする。

そして、そのまま思いきって地雷につっ込むと、普通はどんなにフューエルがマンタンでも1発で死ぬはずが、ちゃんと生きているのだ。

これはビックリ、スゴ技だ！

○つっ込んだあとサブ画面を見ると、ちゃんと使ってるよね

○このとおり戦車もちゃんと無事なのだ。ヤッタネ!!

○このR-フューエルをセットして、準備をしよう

○そして、地雷に思いきってつっ込んでしまおう

●ヒットラーの復活

通信してるとき、解除するにはⒷボタンを押すんだ。ここで通信の内容文が途切れる前にⒷボタンを押すと、解除するときの音がいつもより長く鳴るぞ。話を全部聞かないうちに解除したので、仲間が怒ったのカナ!? (神奈川県／4条右転クン)

ハリスタ その① 成長するとすぐにホームランの嵐／昔の燃えプロみたいな感じで、値段のわりに期待ハズレしたった(広島県 平本光明クン・14歳)。**その②** 俺に勝てる相手はいない／俺は世界最強だ!!(千葉県 高橋勝也クン・13歳)。**その③** CMがかっこええ!!(三重県 鬼塚昭大樹クン・14歳)。**ファミスタ'87** ある日、僕はファミスタ'87にあきてしまった。次の日、何となくまたやりたくなった。そして調子に乗ってドラサンズまで勝ち抜いていった。そして次のプラボーズ戦にも勝った・・。しかし!! 僕は完全にこのゲームにあきてしまった。しかし次の日、またやりはじめてしまった…(宮城県 出羽泰弘クン・14歳)。

ベストプレー その1 キャラが小さくて、豆が2つくっついてるみたいだ(大阪府 井島宏クン・16歳)。**その2** アクションはゼロってところがいい。さあ130試合、いくぞ／(島根県 高橋祐介クン・12歳)。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月26日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

ライフかせぎの有効な場所

ヒットラーの復活

(青森県)高橋利彦クン

エリア1のスタート地点のすぐ上に通信室があるね。この近くで敵を倒し、弾丸を取ったら通信室に入ろう。そして出てみると倒した敵が復活しているからまた倒す。これを繰り返しているとライフをたくさんかせげてあっという間にタフなラッドができるぞ。

まずここで敵を倒しまくって弾丸を集めよう

そして通信室に入り、すぐに出てみよう。すると……

倒した敵が復活。再び倒そう。これを繰り返せば、ライフUP

落ちるくにおくん

熱血高校ドッジボール部

(北海道)岸上明裕クン

ゲームモード選択画面では、くにおがうさぎとびをしているね。ここでくにおが画面の外に出たらIIコンのマイクに向かって大きな声で何かさけんでみよう。すると、くにおが画面の上から落ちてくるぞ!

ゲームモード選択画面で、くにおが画面の外に出る瞬間

IIコンのマイクに向かって叫ぶと・くにおが落ちるゥ〜

熱血高校ドッジボール部

(神奈川県)小林祐輔クン

新たな必殺シュートと、その使い手が発見された!! 普通、必殺シュートはダッシュして7歩目に投げるが、実はダッシュして1歩目に必殺シュートを投げられる選手がいたのだ。それは花園高校のなりたか選手。彼のシュートはグルグル回転するので命中率は高く、内野全員に当たる可能性大。

新・必殺シュートを大発見!!

こいつが、ウワサの花園高校のなりたか選手だ

ダッシュして1歩目だ。1歩目だ、1歩目だ、1歩目でシュート!!

イテテッ。直撃だあっ。まいったな、こりゃ一っ

こんなところまで飛ばされちまったぜ。ひえ一っ。かなしー

ヒットラーの復活

(広島県)戸田安活クン

エリア15に来たら、いそいで右へ行き、ワイズマンと会話をせずに建物の上でしばらく待っていよう。すると、ワイズマンは画面の左端で足ぶみをしてしまうんだ。

ここに上がってワイズマンをやりすごそう

しばらくするとワイズマンは足ぶみを始めるのだ!

足ぶみをするワイズマン!

●燃えろ!! プロ野球 '88決定版

試合を再開するパスワードに、このゲームのタイトルと思える「MOEPROB」と入力してみよう。すると自分のチームはGチームで121回戦Wチームとの対戦となる。パスワードの最後の文字のBはベースボールの意!?

(福井県/橋本一輝クン)

妖怪道中記　その①　乙姫の踊りを見ている時のたろすけの顔カナサケナイ(長崎県/佐々木勝彦クン・11歳)。その②　神や仏が引っ越すか、バカヤロウ!!(福井県/小沢ひろたかクン・17歳)。**信長の野望**　僕は友達とこのゲームをやりまくった。その後、友達をひとり失った(千葉県/武田敦クン・12歳)。**リサの妖精伝説**　その①　イジワルな部分が多いが、それなりに面白かったと思う。それにしても電話の声か聞きづらくて、何言ってんだか分かんない。電話代をいくらとれば気がすむのじゃ!!(東京都/田中克之クン・15歳)。その②　画面と内容は「新鬼ケ島」。電話をかけるところは「トキメキハイスクール」。そしてウル技は「鬼ケ島」とおんなじ。まったく人をバカにしているあのゲーム…。もちろんこのゲームの名前は「リサの妖精伝説」だ。最近、コナミの出すゲームは面白くないよオ(千葉県/坂本有希クン・16歳)。

大関技　ヒットラーの復活

(東京都)木藤誠クン

ワイヤーの連射で、捕虜は観念して武器を全部くれるぞ

まず最初に、連射付きのジョイスティックを用意しよう。エリア17へ行き、捕虜のいる部屋に入ろう。部屋に入ると捕虜がさっそく話しかけてくる。次にワイヤーを1発捕虜に撃つと、「いてーじゃねえかばかやろう!」と言ってくる。今度は5回ワイヤーを撃とう。すると地下道のヒントを教えてくれるよ。さらにそのあとⒶボタンを連射していると、とうとう捕虜は観念して、3-WAYやマシンガンなどの武器を全部くれるのだ。ゲーム後半じゃないと手に入らない武器もあるから、それが1度にそろうなんて、なんとも気がきいてるよね。

おまちしてました　さあ中へどうぞ

○まずエリア17のこの部屋に行きましょうぜ

○コイツが問題の捕虜だ。ジョイスティックの準備だ

こんどはぼうやがしつもんかい?

○部屋に入るとすぐこんなことを言ってくるので、さっそくかわいがってあげよう

いてーじゃねえかばかやろう!

○最初ワイヤーを1回撃つと、このようにおこってくるからめげずにワイヤーを撃つのだ

ちかどうはエリア14-17間と

○次にワイヤーを5回撃つと地下道のヒントを教えてくれるがこのあともしつこく撃ちまくれ

武器をぜんぶやるよ!

○さらにしつこくⒶボタンを連射しつづけると……

○ヤッタ!とうとう捕虜が観念したぞ!

○サブ画面を見ると、ちゃんと武器がそろってるぜーっ!

パワーアップコマンド発見

十両技　レインボーアイランド

(宮城県)後藤勇一クン

ゲーム中にポーズをかけて次のコマンドを入力しよう。コントローラⅠをⒷ・Ⓐ・Ⓐ・上・下・下・Ⓑ・右の順に押す。その後チャイム音が鳴ればOKだ。すると赤いつぼ、黄色いつぼ、くつを持った状態になるぞ。でもゲーム中に1度しか出来ないので注意しよう。

○ゲーム中にポーズをかけて、コマンドを入力

○パワーアップしちゃえば、こんな面は簡単だネ

○するとアイテムを持ってないのにパワーアップ

十両技　飛龍の拳II

(埼玉県)HESHクン

初めから入っている名前!?

VSモードを選ぶとキャラクタを設定する画面になるよね。このときにコントローラⅠのⒶボタンを押して、名前入力のモードをキャンセルしよう。そして、8人の選手の名前を入れずに、それぞれの格闘技を決めていこう。すると、名前を入力していないのに、「かるちゃ」「ぶれいん」「りゅうひ」などドツカで聞いたような名前が表示されるのだ。なかなか味があるなぁ～。

場外技

●ヒットラーの復活

エリア2にいる、大きなクレーン車に乗った敵のお話。彼を画面の右側に近づけて見ていると、クレーン車の先端だけが、画面の左側に少しだけ出てしまうのだ。まことにもって不思議なお話でした。(兵庫県/兵藤仲彦クン)

超ウルトラ技＋1

次号の発売日は10月7日（第1金曜）です。

何と!? 頭がとんだ

爆闘士パットンくん

（佐賀県）中原知宏クン

日ごろの生活に変化をもたらしたい、なんて思ってる人はぜひこの技を楽しんでくれ。

まずどのマップでもいいから、ゲームを始めよう（相手は人間でも、コンピュータでもよい）。次に、敵の戦車にわざとやられ、人間の状態で1分30秒じっとしていよう。すると、プレイヤーのキャラが首をとばしてしまうのだ。オソロシヤ。

●やられた！ 安全な場所に逃げろ

●そしたら、1分30秒しっと待つのだぞ

●すると、なんと首をとばして遊んでやがるぜ！

「みる」を続けると彼女がおこるぞ

太陽の神殿

（京都府）畔田成和クン

ゲームを始めて、名前を決めると白鳥教授の部屋から始まるね。ここで、「みる」のコマンドをオリビアにしてみると、最初は自己紹介するだけなのに、4回続けると、自分のパートナーである"彼女"がヤキモチをやいておこってしまうぞ。彼女は大切にしようね。

●この場面になったら「みる」のコマンドを使ってみよう

●1回目は自己紹介をしてくれるよ。でもなかなかキレイなおねえさんだなぁ

●2回目は自分の顔を気にしているようだ。いやいや何もついてませんよ、エヘエヘ

●3回目には注意してくるぞ

●あちゃ～、とうとうおこられちゃったよ

弾丸がピョンピョンはねる

ヒットラーの復活

（埼玉県）TACクン

敵を倒すと、弾丸が出るけど、ドラム缶の近くで敵を倒し、弾丸を出そう。そして、ワイヤーを使って弾丸を取ろうとすると、弾丸はその場で勝手にはねるだけで全く取ることができないのだ。でもラッドが触れると取れるけどね。

●この位置で敵を倒し弾丸が出たら、ワイヤーを出してみよう

●取ろうとしても、弾丸は、はねかえるばかりなんだ 取れないんだぜ

名前が全部入ってるぞ!!

●キャラクタの名前入力を1コンのⒶボタンで解除して格闘技を決めると

●ナゼか、名前が入っている。しかもナジミのある…

1かるちゃ ボクサー
2

●8人の選手全員にフシギな名前が入っている！

場外技

●シルヴィアーナ

ゲームが始まると、最初シルヴィアーナの生家で母親と会話をするよね。ここで、最初の会話が終わったあとに母親から離れてしまうと、再びそばに寄っても母親はなんにも話してくれないのだ。さみしいね。

（秋田県 瀬川美代クン）

キミもハガキだ!!

将軍 とんな人でも、家来を集めて天下をとることができるというゲームである。ひとに命令するのは気持ちいい。とってもよかったです(福島県 小野里孝治クン・11歳)。**メタルギア** 最近「メタルギア」をした。その日から慎重に行動するようになった(富山県/田中利幸クン・12歳)。**インドラの光** まだクリアしてないけど、クリアした夢はよく見る(大阪府 中村嘉史クン・10歳)。**ライジン** 500円のぶんざいで、すごく面白い! エンディングはしょーもないけど・(富山県/船水智宏クン・15歳)。**サラトマ** メッセージの大きな文字がブショクしてるようでヤだけど、ノーミン族がカワイくてヨイ(島根県/平谷貫士クン・12歳)。**ファミ探** キクさんが出てくるのを楽しみにしていたのに結局出てこなかった。残念だった(京都府 山下克彦クン・13歳)。**1943** 撃ったけたけど面白い(愛知県 畑中祐司クン・16歳)。

横綱技
燃えろ!!プロ野球'88決定版
〈熊本県〉鹿子木博幸クン

ヒットでも死球でも出塁すれば得点

燃えプロ'88最大の㊙ウル技を紹介しよう。対コンピュータで試合をし、ヒットでも死球でも振り逃げでも、とにかく何でもいいから出塁する。次にメイン画面に戻ったら⒝ボタンを押し、そのボタンを押したままスタートボタンを押す。すると主審が手を挙げてタイムとなる。驚きはここから。なんと盗塁しても投手は球を投げないのでタイム中に得点することができるんだ。つまり出塁すれば必ず得点できるわけ。㊙でしょ。

出塁したら…

⬤⒝ボタンを押したままスタートでタイムがかかる

⒝ボタンを押したままスタートボタンを押す。その間に盗塁しよう!!

⬤タイム中に盗塁がやり放題!! 走れ走れそれ走れーっ!!

タイム中に走者が進塁!!

⬤ホームイーン!! タイム中なのに1点入ったぜ。㊙々

得点!!

十両技
妖怪道中記
〈広島県〉落中一郎クン

苦行の道にいるゴン太にまんじゅうをあげると、ゴン太は死んで灰になってしまうよね。でも、その灰を取らずに写真Ⓐの場所に行ってから再びゴン太のいたところに戻ってみると、ナント死んだはずのゴン太の声が聞こえてくるのだ。

⬤「おら、ゴン太。まんじゅう、くれろ」

⬤たろすけがまんじゅうをあげるとゴン太が灰に

⬤写真Ⓐ。コン太の灰を取らずにここまで来たら、元いた場所まで戻ろう

⬤すると…ナ、ナント死んだはずのゴン太の声が!? ギャ〜、コワイ

話しかけてくるゴン太の魂…!?

マスコット人形が出迎え

普通のチーム

⬤他のチームでホームランを打っても出迎えは人だけだが

Brチームでホームラン

⬤Brチームでホームランを打つとホラ、マスコットが!!

⬤マスコット人形は握手までしてくれるんだ!!

マスコット人形がお出迎え

十両技
燃えろ!!プロ野球'88決定版
〈愛知県〉水谷慎吾クン

普通のチームではホームランを打つとナインが数人出迎えてくれるだけだよね。しかし!! Brチームは一味ちがう。出迎えはナインだけではなく、マスコット人形までが握手してくれるんだ。喜びもひとしおだね。

場外技

●ヒットラーの復活
エリア4は照明弾がないと、まっ暗のままだよね。まっ暗になったら、すぐ画面の右側へダッシュしよう。すると、段差にあるトゲにひっかかって、ラッドがダメージをうけてしまうが、そのときの格好がいつもよりヘンなのだ。(千葉県/高木光浩クン)

No.18 10/7号 ウソテッククイズ応募券

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月26日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

超ウル技(テクニック)募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。

消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

おもて

〒105-□□ 東京都港区新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
ウル技係
切手
☆ゲーム名

うら

◎住所
◎なまえ(フリガナをふってネ!)
◎でんわ
◎とし
——内容——

採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

ウソテッククイズの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技と同じだ。正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするよ。応募の締め切りは、9月22日(消印有効)。正解はNo.19誌上で発表。当選者は11月4日発売のNo.21で発表。ウソ技の問い合わせはメーカーにしないでね。

応募券

◎住所
◎なまえ(フリガナをふってネ!)
◎でんわ
◎とし
◎ほしいゲーム
◎こたえ(ウソ技の見出しを書いてネ!)

No.17のウソテッククイズの答え

No.17の正解は、マッド・シティの「どのナイフを選びますか? モアイの問いに答えよ!?」でした。正解率は、49%でした。まあこんなものかもしれないね!?

No.15のウソテッククイズの当選者

都道府県	氏名	年齢
北海道	川端崇博	18歳
	菊地浩欣	12歳
岩手	高橋幸喜	12歳
宮城	岡真一郎	11歳
秋田	桜庭徳人	17歳
群馬	長谷川貴俊	15歳
埼玉	石原洋	12歳
東京	安斉知彦	11歳
神奈川	山本武範	14歳
新潟	佐藤一行	11歳
三重	松井信昭	10歳
京都	柴田守弘	13歳
滋賀	元田善樹	13歳
兵庫	藤原健	15歳
和歌山	菊屋洋平	12歳
奈良	大山博之	14歳
岡山	山形孝治	13歳
愛媛	菅篤哉	18歳
福岡	田中康信	10歳
長崎	松川智則	11歳

※ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

9月16日からのテレマガで「マリオ3」の音楽が聞ける! 右の番号まで電話してね。間違い電話に注意!!

03-459-8000

ボスを倒さずにアイテム入手

香下 ヒットラーの復活

(静岡県) 音教建クン

戦闘エリアで写真Ⓐのボスキャラがいたら、そのボスキャラは無視して中枢部だけを撃ちまくろう。普通は両方を破壊しないとエリアをクリアできないけれど、なんと、このエリアではボスを倒さずにクリアして、アイテムを手に入れることができるのだ!! ラクにクリアしてアイテムが手に入るなんてすごい。

◐写真Ⓐ。こんなヤツは無視してひたすら中枢部を撃ちまくろう

◐!? そしたらボスを倒してないのに中枢部だけを破壊してしまったぞ! でもなんかヘン

04AREA CLEAR
BONUS
×10
ワイド砲を入手した

◐何だかんだ言ってるうちにエリアをクリアして、アイテムまで入手しちゃったぞ、ラッキー

〔お詫び〕前号のウル技「全球団能力最大パスワード公開!!(究極ハリキリスタジアム)」で採用者名が抜けていました 発見者は宮城県の小野寺哲人クンです。ゴメンナサイ。

目がまわるほどオモシロイ！

ぼくたちゲーセン野郎

シューティングゲームは、ゲームセンターでやるのが一番楽しい。というワケで今週は『オーダイン』を中心に紹介だ。

アイテムを買ってパワーアップしながら突き進め！

(株)ナムコ
9月下旬登場予定

豪快な敵キャラクタの動き

ナムコの最新作『オーダイン』は、ヨコスクロールのシューティングゲームだ。右から左へ流れていく画面のなかで、次々と飛んでくる敵飛行物体を撃ち落とそう！　特定の敵を撃つと、風船になってフワフワと飛んでいく。これを画面から消えてしまう前に、急いで回収しよう。回収した風船は、お金になって貯まっていくから、お店でアイテムを買うときのために、できた敵はなるべく全部撃ち落とすようにしたいね。

ステージの数は、全部で7つあって、それぞれのステージの終わりには、ボスキャラクタが出現する。ボスキャラクタは、とても固くて何10発もタマを撃たないと倒せないので、できればパワーアップをした状態で対決したほうがいい。倒せばボーナス得点が与えられるぞ。

◯1プレイ側の泊裕一郎だす

◯2プレイ側のサンデー・珍られステージクリアだぞ。

◯クリスタルヘッドがタマを吐く

アイテムを買おう

上の写真のような船がいたら接触しよう。お店に入っていろんなパワーアップアイテムを買おう。

◯お金を貯めてこよう！

進路をふせぐ障害物を見切れ！

◯敵キャラクタではないけど、画面にはたくさんの障害物が回ったり、上下運動しているよ。よく観察して、動きを見切ってすり抜けたい！

アイテムの買い物上手になれ

このゲームをうまくプレイするキーポイントは、やはりパワーアップアイテムの買いかただろう。店にはいつも3種類のアイテムを売っているけど、メニューの内容は店に行くたびに変化している。それに新しいアイテムを買えば、前に買ったアイテムは失われてしまうんだ。欲しいモノがあったら、チャンスを逃さず、欲しくないならたとえお金があまっていても買わない心掛けが必要だ！　あと、ふつうアイテムはひとつずつしか買えないけど、2個セットにして売ってる場合がある。これは買い得だから逃したくないね。

○1プレイヤーのワイドビームが敵に命中

ルーレット

左上の写真の飛行船ドリームが出てきたら接触してみよう。パワーアップアイテムや、お金が当たるルーレットをやることができるんだ。好みの番号に矢を当てるのは難しいけど、当たればトクをするのでやってみよう。

2人同時プレイ中の場合は、ドリームにはどちらか片方が接触すれば、ふたりともルーレットに参加できるよ。お互い協力しよう。

○円盤はすごく速く回転しているから狙って当てるのは難しいぞ！

○妙な格好をしたロボットがルーレットをしないかと誘ってくる

○最終ラウンドの大ボスキャラクタ。動きかたの法則性を掴むコトが勝利へのカギだ

○危ない！　本当は岩山の下のほうを崩して進むと安全なんだ

○風車は、タマを当てて回転を調節しながら上を抜けよう！

田尻智の ORDYNE が好き！

今、ゲームのアイデアは、枯渇状態にあるのでしょうか。ゲーム機のハードウエアが進歩していって、3年前、いや2年前には考えられなかったキレイなグラフィック画面が、街のゲームセンターに溢れています。しかしどのゲームを見てもゲームの根元の部分、ゲームデザインとかアイデアといったモノは、過去のゲームにあったモノばかりです。

『オーダイン』にしても、全体的にソツなく出来上がっていて、楽しく遊べますが、ゲーム本体を形作っているのは、やはり過去の遺産なのです。ゲームセンターを見回せば、おそらく『オーダイン』と似ている多くのビデオゲームを目にするコトができるでしょう。

キレイなグラフィックや大きなボスキャラクタ、たしかにそれらは、ゲームを遊ぶときの大きな魅力になると思いますが、それだけではなく、ゲーム本体のおもしろさを、いろいろな断面から考えていく、そんな姿勢も欲しいと思うのです。遊ぶひとたちが、つねに新鮮なオモシロサを体験できるビデオゲームが、いま必要です。

○エンディング。ヒロイン相原香奈は無事救出された。オメデトウ

ゲーセンウル技

●『グラディウスII』(コナミ)：氷の岩がいっぱい飛んでくる3面。ここのボスキャラクタは、愛機ビッグバイパーが特別パワーアップしていなくても倒すことはできる！　ボスになるべく接近して、並行して飛ばしてくる2本のレーザーの狭間で攻撃するんだ。ビッグバイパーは、敵の攻撃を浴びることも、避けることもなく、ボスを倒すことができる。（東京都／大川弘貴クン）

あの魔界村の続編がでた！

大魔界村

だいまかいむら

㈱カプコン

10月下旬登場予定

7つの武器と6つの魔法で

『魔界村』の闘いから3年。あのときの闘いは、悪魔たちにとってほんの序章にしかすぎなかった。そして悪魔たちは、ふたたびこの地上に姿を現し『大魔界村』が始まる。

主人公アーサーは、7種類の武器と6種類の魔法を使うことができて、武器と魔法のそれぞれを、場所と状況に合わせて使いこなし、マップをどんどん進んでいくんだ。

前作の『魔界村』を大幅にグレードアップさせ、今まで以上の美しい不気味なグラフィックと、巨大な敵キャラクタを実現させたこのゲーム。ゲームセンターに登場するのは10月下旬以降ということでまだ間があるけど、前作がヒットしただけに、今から期待したいね。

○豚男の……ブの下敷になりかけ……

○豚男の……攻撃、……ロ！ かかると死ぬぞー！

○魔法を使う……使っているのは"雷の魔法"だ！

○ナゾの怪光線が襲いかかる！

○ボスの弱点、顔を攻撃するんだ

ハダカの主人公

前作と同じように、主人公のアーサーは、はじめヨロイを身につけている。敵に触れるとヨロイははがれてしまい、ハダカの状態で敵に触れると死んでしまうよ。

前

後

SCRAMBLE SPIRITS

スクランブルスピリッツ

セガエンタープライゼス

10月上旬登場予定

フォーメーションを切り換えて戦うシューティング！

2人同時プレイOKのシューティングだ。プレイヤーのまわりを飛ぶオプションのフォーメーションをボタンで切り換えて、地上と空中の敵を攻撃する。

○武装ヘリを倒してパワーアップ

Excite League

エキサイトリーク

セガエンタープライゼス

9月下旬登場予定

『スーパーリーグ』を改良した野球ゲームの決定版だ！

チームのメンバー、その個人の成績に、'88年度の最新情報をインプットした『エキサイトリーグ』。特大ホームランを打つと、球がドームを突き破るぞ。

○プレイ画面が、ふたつに分割されているトコロが新しいね…

ゲーセンウル技

●「チェイスH.Q.」(タイトー)：追跡車を見つけたら、普通は自分の車をガツンガツンぶつけて、相手の車を壊すでしょ。でもそれだと相手の車が完全に壊れてしまうまで逮捕できないね。そこで追跡車に体当たり攻撃をしないで、ターボを2回連続して使い、追跡車を追い抜いてしまおう！ するとお互いに無キズのまま、逮捕シーンに移るよ。（東京都／田中一郎クン）

ぼくたちゲーセン野郎

シングルス、ダブルス両方遊べる！

㈱ナムコ
10月登場予定

ワールドスタジアムとは逆にPCエンジン版ソフトで出ていたワールドコートが、アーケードに登場だ。

操作するキャラクタには、かわいい女の子やロボットなんかも選べたりして、また違った楽しみを加えてある。

○とびついてボレーをしようとしたり本格的なところもいいね

○コートは3種類の中から選べる

○1ゲームのあとにはこんなシーンも

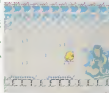
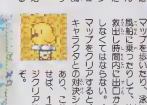
かわいいキャラクタが歩きまわる！

THE NEWZEALAND STORY
ニュージーランドストーリー

㈱タイトー
9月下旬登場予定

ここはノースアイランドにある自然動物園。ここに住んでいたピューピューと仲間たちが、ある日ヒョウアザラシにさらわれてしまった。ピューピューの恋人、ティキは風船に乗って、仲間たちを取り戻しに向かう……。

主人公ティキは、空中、地上、水中から構成されているマップを歩いたり、泳いだり、風船に乗ったりして、仲間を救出し時間内に出口から脱出しなくてはならない。4つのマップをクリアすると、ボスキャラクタとの対決シーンがあり、これを倒せば、1ステージクリアになるぞ。

○物語の舞台はニュージーランドだよ

○ティキが全員やられると天国にやってくる。復活のチャンスがあるぞ！

コブラコマンド
データイースト
大好評活躍中

最新鋭ヘリ"コブラ"を操り、謎の組織を破壊せよ！

世界征服をもくろむ謎の組織を攻撃するために、作戦名"コブラコマンド"が発せられた。最新鋭ヘリに乗って出撃だ！

○右のボタンで対地攻撃、左のボタンで対空攻撃をして突き進んでいく

歌舞伎Z
タイトー
9月下旬登場予定

若き剣士紫音の修業の旅を描いたアクションゲームだ

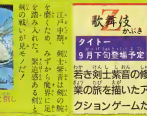
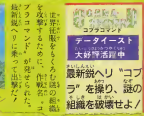
江戸中期、剣士紫音は剣の腕を磨くため、みずから魔界に足を踏み入れた。緊迫感ある剣と剣の戦いが見モノだ！

○敵のうしろに回りこんで切ると倒しやすい。素早くジャンプしろ！

ウル技募集！

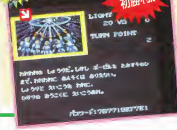
●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送ってください。採用されたひとには、技に応じた謝礼を差し上げます。ハガキに、ウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね！ 送り先 〒105 東京都港区新橋4―10―7 ファミマガ編集部 ぼくたちゲーセン野郎 ウル技係

ゲーセンウル技

●『アフターバーナーII』(セガエンタープライゼス)：ミサイルの補給をするときに、スピードレバーを引いて、速度を最大にしながら、スタートボタンを押していよう。すると補給機が行ってしまったあともミサイルが増えて、最大数まで持てるよ。便利だから、みんなもぜひやってみたらいいよ。(岡山県／岡寿和クン)

イラン・イラクも停戦したし、戦争はゲームだけにしたいよね

PC Engine FAN

ピーシーエンジン・ファン

各国の政治家さんたちも険しい顔ばかりしてないでPC Engineでもしてみたら？　なんて思う今日この頃なのだ

舞台となるガイア大陸の全景だ

キャンペーンモードを攻略

キャンペーン、シナリオ、コンストラクションと3つあるモードの中で、最も難しいキャンペーンモードを攻略だ。

キャンペーンモードはシナリオモードに登場するのとほぼ同じシナリオを1から順に25まで勝ち進むモードだが、シナリオモードとは違ってなかなか先のシナリオへ進めない人が多いのではないかと思う。25もあるシナリオを勝ち続けることは並大抵のことではないが、いくつかの基本的なポイントさえ守れば必ずできるはずだ。諦めないでほしい。

シナリオ1を攻略だ!!

シナリオ1の地形は中央に2つの建物があるため両軍の交戦できる場所が非常に限られている。最大ターン数も8と少ないので、自軍をいかに早く建物の上にあるあき地へ移動できるかが、シナリオ1必勝の最大のポイントだ。

自軍ユニットには耐久力が6もあって反撃能力もあるアーマー・ナイトを3つと後方支援用に射程距離が3もあるアーチャーを3つ選ぼう。

アーマー・ナイトはゾンビ相手ならまずやられることはない。反撃能力を生かし、敵の中心へ突撃させるのだ。

初期設定

アーマー・ナイトとアーチャーを3つずつ選ぶのがベスト!!

侵攻ルートは4つあるが有効なのはⒷとⒸのみ

初期配置。一応ライト軍が先攻のほうが有利なのだ

アーマー・ナイトを前衛にして突撃しよう

アーマー・[illegible]があるので甲ではなく技を選ぼう

最後の1つだ!!

敵は不利になると退却を始める。1つも逃がさないよう追撃をかけるのだ!!

アーチャーはアーマー・ナイトの後ろにぴったりとくっついて敵の射程距離の外から長距離攻撃をしかけるのだ!!

ライト軍

キャンペーンモードで使用できる全15ユニットを紹介。アーマー・ナイトとドラゴン・ナイトがお買い得だよ

ユニット	攻	射	耐	移	解説
ライト・ロード	3	4	8	2	17ポイントもするが最強に近い
グランディーノ	3	2	8	2	ライト・ロードの補佐的存在だ
ファルコン・ナイト	2	1	2	5	2ポイントと安い飛行ユニット
ライト・ナイト	2	1	4	3	移動力がある分やや弱いのが難
ファイター	1	1	2	2	安い上に反撃能力がありお得!!
アーチャー	1	3	1	2	廉価な飛び道具だが移動力も良
ホワイト・ドラゴン	12	4	40	4	操作できないが最強のユニット
アーマー・ナイト	2	1	6	2	反撃能力があり攻撃力も優れる
ドラゴン・ナイト	2	2	5	5	攻撃力もまあまあで空も飛べる
クロスボー	2	5	1	1	射程は5もあるがのろいのが難

ユニット	攻	射	耐	移	解説
アクア・ファイター	1	1	1	2	水陸両用で反撃もできるが弱い
タートル・ナイト	1	1	10	1	水陸両用で耐久力がかなりある
アクア・ナイト	2	1	4	3	水上専用だがあまり強くない!!
ガレー・シップ	2	4	6	2	水上兵器としてはかなり強いぞ
シビリアン	0	1	1	2	なんの取りえもない最弱キャラ

ダーク軍

敵となるダーク軍のユニットはライト軍のとほぼ同じ性能だが、少しだけ強いユニットも含まれているのだ

ユニット	攻	射	耐	移	解説
ダーク・ロード	3	4	10	2	ダーク軍のボス耐久力がある
ボーンディーノ	3	2	9	2	骨でできた恐龍かなり強いのだ
ウイング・ナイト	2	1	3	5	ダーク軍の安い飛行ユニットだ
ダーク・ナイト	2	1	4	3	移動力のある地上ユニット
バーサーカー	1	1	2	2	いわゆる雑魚ユニットだが注意

ユニット	攻	射	耐	移	解説
ガナー・ウルフ	1	3	1	2	射程距離があるので接近戦を!!
ダーク・ドラゴン	12	2	40	4	ダーク軍の最強ユニットなのだ
ダーク・アーマー	2	1	7	2	耐久力があるので手強いのだ!!
ワイバーン	2	2	6	5	移動力のある飛行ユニットだ!!
カタパルト	2	5	1	1	射程距離が長いが移動力は短い

ユニット	攻	射	耐	移	解説
半魚人	1	1	1	2	水上ユニットだ・とても弱いぞ
キング・ロブスター	2	1	4	2	伊勢エビの王様。少し手ごわいぞ
クラーケン	3	1	2	2	イカの化けもので耐久力がある
グレート・イール	2	1	4	5	巨大なうなぎで移動力があるぞ
ゾンビ	1	1	1	1	ダーク軍で最も弱いユニットだ

※表の説明　攻…攻撃力　射…射程距離　耐…耐久力　移…移動力

ポイント1 ユニット選択

ユニットは各シナリオの敵や地形に最も適したものを選ぶようにしよう。極端な話、海のないシナリオ1で水上専用のガレーシップを選んでも当然使用できないわけなのだ。

海がないのでなにもでてこない!!

ポイント2 集中砲火!!

戦闘における基本戦略は敵の数を減らすことにある。耐久力の少ない敵を大勢で取り囲み、波状的に攻撃をして1つずつ確実に倒していこう。弱い敵から倒していくのだ。

耐久力の少ない敵を大勢で取り囲む。まるで"いじめ"だが、最も効果的だ!!

ポイント3 長距離攻撃

アーチャーやクロスボーのように射程距離の2以上あるユニットは敵と隣接させずに敵の射程外から攻撃しよう。前衛には反撃能力のあるファイターなどを配置するのだ。

射程は5もある

反撃能力を活用

ポイント4 おとり部隊

シナリオ1を始め敵と交戦できる場所の限られているシナリオは多い。ドラゴン・ナイトなど飛行能力のあるユニットをおとりにして敵の戦力を分散させるのも一計だ!!

最大ターン数以内に敵を壊滅させるにはおとり部隊を使わずにしては勝てない

ポイント5 パスワード

誰でも前半のシナリオは楽に勝ち進むことができるが、きっとどこかで行きづまる。
そんなときのため、勝ち進んでいるときも必ずパスワードをメモしておこう。

ハスワードは11ケタと比較的短い。必らずメモするのを忘れないようにしよう

キャンペーンモード 全シナリオ攻略ポイント

キャンペーンモードの全シナリオの攻略ポイントを紹介しよう。写真は最良と思われるユニットを選んだ状態を載せてある。よく見て欲しい。

2 アグルの勇士たち

ドラゴン・ナイトを1つ選びおとりにする。敵戦力をうまく分散させて、その間をアーマー・ナイトで突破する

3 ブラッディ・ブリッジ

ライト・ロードを先頭にして突撃させ後方からクロスボーで支援する。ここでもドラゴン・ナイトをおとりに

4 脱出船団

ドラゴン・ナイトを買えるだけ選び、耐久力の少ない半魚人から集中砲火を加えて1つずつ確実に倒そう

5 トラップ

飛行能力のあるドラゴン・ナイトを敵の右側から攻撃させアーマー・ナイトなどの主力軍とはさみ撃ちにする

6 ラール上陸

地上ユニットを投入しても良いが、海が多いのでドラゴン・ナイトを買えるだけ買い、集中砲火を加えよう

7 死守

ライト・ロードやアーマー・ナイトでも良いが、移動しやすいドラゴン・ナイトのほうが効率良く戦えるぞ

8 森は赤く染まる

地形は完全に森。地上部隊では移動がままならないので、ドラゴン・ナイトで集中砲火をあびせて早めに勝て

9 渡河

中央に川があるためドラゴン・ナイトで強襲をかける。クラーケンは逃がしたほうが良いかもしれないぞ!!

10 奇襲

地形を見ると地上部隊を選んでしまいそうだが、6ターンで終えるにはドラゴン・ナイトを選ばなければダメ

11 天空の騎士

敵は全て飛行ユニットなのでドラゴン・ナイトを買えるだけ買う。余裕があればライト・ロードを買っても良い

12 ベルウッドの竜騎士

敵は飛行ユニットのワイバーンと射程距離のあるガナー・ウルフ。ライト・ロードとドラゴン・ナイトで対抗だ

13 ラールの派遣

ほとんど障害物のない平地3が舞台。ライト・ロードとアーマー・ナイトを主力に正面からぶつかるのだ!!

14 ラエスディック海戦

中央の島には地上ユニットが8つまでしか置けないので、残りはドラゴン・ナイトを配置して戦いに挑もう!!

15 白兵戦

森が舞台だが、ドラゴン・ナイトではダーク・ナイトに対して不利。アーマー・ナイトなどで立ち向かおう

16 追撃

このあたりのシナリオになるとダーク軍もかなり強力。ライト・ロードを6つぐらい買いそろえないとキツイ

17 海境を越えて

上半分が陸で下半分が海。このシナリオでもドラゴン・ナイトが活躍する。ボーンディーノは逃がしても可

18 入江

タイトルの通り入江になっている。5ターンで終えるにはドラゴン・ナイトとライト・ロードの両方が必要

19 強行軍

ドラゴン・ナイトと買えるだけのライト・ロードでワイバーン20匹と対戦しよう。最大ターン数は7ターン

20 北の塔

ダーク・アーマーにガナー・ウルフと敵は強大。ライト・ロードとグランディーノで正面から突入するしかない

21 ローレック

縦に川が流れるこの地形では何を選んだら良いか難しい。こんなときには何にでも使えるドラゴン・ナイトだ

22 撃突

キャンペーンモード最大の山場がこのシナリオ22。ライト・ロードで集中砲火を続けるしかないのだ!!

23 失われた町

シナリオ22に比べれば何でもないシナリオ。ライト・ロードを使えば手を抜いても簡単に楽勝できるぞ!!

24 最後のとりで

上にある建物には入口が1か所しかないがここまで勝ち進んできたキミにはなんでもないはず。迷わず突撃!!

25 終局

いよいよ最終シナリオ。温存したポイントの全てを投入してホワイト・ドラゴンを買おう。これが本当に最後

豪快!! 4メガの大迫力

主人公の背中ばかりしか見られない3Dゲームが多い中、このYAKSAは主人公・九条院伊織が振り返ってくれるスグレモノ。おまけに画面から飛び出さんばかりにキミを目がけ走ってくるのだ。もちろんバックの景色や敵キャラも、これに合わせて手前から出現してくるゾ。迫力満点、さすが4Mの威力!

物語は戦国の世、信長は魔空泉の封印を解き悪鬼たちをこの世に蘇らせた。そして法の守護神である夜叉一族を滅ぼそうと企てる。やっと生き残ったひとりの夜叉・九条院伊織の逆襲が始まった。天界の秘剣・神武聖剣を振りかざし、信長率いる妖軍をバッタバッタと斬り倒し、目ざすは捕われの身のもうひとりの夜叉・最空の救出だ!

ステージは全部で7。アイテムによるパワーアップもあり、全ステージ息の抜けない超スリル感だ。

○彼かYAKSAシリーズ第1部の主人公、九条院伊織だ!!

鳥人!! スーパージャンプ

ぴょ〜〜〜ん!!

○YAKSAになる今までの3Dものにはなかったスーパージャンフということができる。見てのとおり超鳥人的なのだ!!

○ステージ1 ヤン、フして攻撃しよう

○ステージ5 夕やみせまる美しい山脈を背景に、伊織の戦いは続く

※画面は開発中のものです

○ステーシ3。浮遊大陸かあるようた!!

PC Engine——新作カレンダー

ゲーム名(仮称含む)	発売予定日	発売元	予価
ガイアの紋章	9月23日	NCS	5500円
魔境伝説	9月23日	ビクター	5200円
ファンタジーゾーン	10月14日	NEC	4900円
定吉七番 秀吉の黄金	11月18日	ハドソン	4900円
スペースハリアー	12月9日	NEC	6700円
あっぱれゲートボール	12月上旬	ハドソン	4900円
YAKSA 神武伝承	12月中旬	ビッグ・クラブ	未定
HANY IN THE SKY(仮称)	12月中旬	フェイス	未定
ワードナの森	12月下旬	NEC	未定
ドラゴンスピリット	12月未定	ナムコ	未定
★天外魔境	未定	ハドソン	未定
★ファイティングストリート	未定	ハドソン	未定
★ビックリマン大事界	未定	ハドソン	未定
★小川範子(仮称)	未定	ハドソン	未定
ダンジョンエクスプローラー	未定	ハドソン	未定
ゴルフ(仮称)	未定	ハドソン	未定
湊ノ王(仮称)	未定	ハドソン	未定
ネクタリス	未定	ハドソン	未定
ファイティングボクシング(仮称)	未定	ナグザット	未定
ダライアス	未定	NEC	未定
グリーングラス(仮称)	未定	NEC	未定
ビジランテ	未定	アイレム	未定
電脳水滸伝	未定	サリオ	未定
ゴルフ(仮称)	未定	データイースト	未定
モトローダー(仮称)	未定	NCS	未定
改造町人シュビビンマン(仮称)	未定	NCS	未定

★印はCD-ROMで発売予定のものです。
NEC=NECアベニュー　ビクター=ビクター音楽産業
NCS=日本コンピュータシステム　アイレム=アイレム販売

魔神英雄伝ワタル デバッグメニュー

福岡県/森洋之クン

タイトル画面が光っているうちに①、②、セレクト、ランのボタンを押す。4つのボタンを押したまま、STARTの文字が出たら、方向キーの上を8回押そう。デバッグメニュー画面が出てくるので面や音楽が選べるようになる。

○この画面になる前に①、II、セレクト、ランを押しておこう

○カーソルで面や体力を好きなように変えられるぞ!!

最新データ

週間ゲームベスト20☆

新作ラッシュの夏は終わって……スーパーゲームの秋がはじまった

夏休みの新作ラッシュも一段落 売り上げは全体的に低調だ

今号の売り上げデータは、夏休みの後半、8月22日から9月4日までの集計だ。

前号で紹介したように、夏休み前半に40本近いゲームが発売されて、売り上げも全体として好調だったのに比べ、後半はゲームの発売も6本と少なく、ポイントもいまいちだった。

この時期の新作ゲームでは発売直前の週の前人気でベスト5に入っていたビクター音産の「イース」が注目されたが、発売第1週のポイントが9と振るわなかった。次のページで紹介している「新作通信簿」では、4月以降に発売されたゲームの中でベスト7の評価を得ているにもかかわらず、売り上げポイントが低かったのは、新作ラッシュが一段落して、売り上げが全体に落ち込んだときに発売されたという時期の問題があったような感じだね。

がんばりゲーム

ドラゴンボール2

究極ハリキリスタジアム

8/29〜9/4

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ドラゴンボール2	バンダイ	17
2	究極ハリキリスタジアム	タイトー	6
3	イース	ビクター音楽産業	5
4	スーパーリアルベースボール	バップ	4
5	燃えろ!プロ野球'88決定版	ジャレコ	3
6	レインボーアイランド	タイトー	2
7	ファミコンウォーズ	任天堂	2
8	闘将/拉麺男	バンダイ	2
9	亀の恩返し	ハドソン	2
10	ザ・マネーゲーム	ソフエル	2
11	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	2
12	聖闘士星矢2	バンダイ	2
13	★ファミコン名人戦	SNK	2
14	三国志　中原の覇者	ナムコ	2
15	ファミリースタジアム87	ナムコ	2
16	ファイナルラップ	ナムコ	2
17	妖怪道中記	ナムコ	2
18	キャプテン翼	テクモ	2
19	ドラゴンクエストIII	エニックス	1
20	水戸黄門II	サン電子	1

8/22〜8/28

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
9	1	究極ハリキリスタジアム	タイトー	25
1	2	ドラゴンボール2	バンダイ	24
2	3	燃えろ!プロ野球'88決定版	ジャレコ	10
—	4	★イース	ビクター音楽産業	9
3	5	ファミコンウォーズ	任天堂	8
11	6	聖闘士星矢2	バンダイ	6
4	7	スーパーリアルベースボール	バップ	5
5	8	闘将/拉麺男	バンダイ	3
—	9	★亀の恩返し	ハドソン	3
8	10	三国志　中原の覇者	ナムコ	3
7	11	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	3
17	12	レインボーアイランド	タイトー	3
12	13	ファイナルラップ	ナムコ	3
16	14	ドラゴンクエストIII	エニックス	3
6	15	飛龍の拳II	カルチャーブレーン	2
15	16	妖怪道中記	ナムコ	2
—	17	★スーパーダイナミックスバドミントン	バップ	2
—	18	★スーパーピンボール	ココナッツジャパン	2
18	19	キャプテン翼	テクモ	2
14	20	水戸黄門II	サン電子	2

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。
★はその週に発売されたゲームです。

おもしろゲーム

新作通信簿

新作通信簿

大きく伸びたF・F・IIの前人気　マリオ3との争いがおもしろい

人気ベスト20で注目されるのは、なんといってもスクウエアの「ファイナルファンタジーII」だ。前号でも第2位につけていたが、ポイントは18%弱だった。ところが今号の調査ではポイントを10%余りも伸ばし、1位を行く「スーパーマリオ3」にあと1%と迫る勢いだ。

ずっとトップを走っている「マリオ3」はこのF・F・IIの影響をうけて、ちょっと足踏みをしているが、依然トップの座は守っている。このあと、この2本のスーパーゲームの争いがおもしろくなったね。

イース音楽部門でトップ　燃えプロ操作性がいまいち

今号では8月5日から9月1日までに出たゲーム20本が評価の対象だ。この時期も新作ラッシュで、全体的に評価はあまり高くなかったが、そのなかで、「ドラゴンボール2」と「イース」のガンバリが目についた。

「ドラゴンボール2」は総合得点で23点台をあげ、4月以降に発売されたゲームのなかで第3位の成績だった。また「イース」は総合で第7位だったが、「音楽・効果音部門」では堂々の第1位だ。

一方、「燃えプロ決定版」は売り上げ本数のわりには評価が低かった。超人気ゲームとなった前作でも指摘されていたが、操作性の悪さが足をひっぱって総合でも21位の成績だった。

キャプテン翼

イース

※下の表は4月1日～9月1日発売のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。★印は今号で評価の対象になったゲームです

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
キャプテン翼Ⓡ	803	4.36①	3.82②	3.87③	4.04①	4.32②	4.36①	24.77①
究極ハリキリスタジアムⓇ	555	4.24②	3.77④	3.99②	3.94②	4.37①	4.11③	24.42②
★ドラゴンボール2Ⓡ	560	4.18③	3.68⑦	3.60⑩	3.88③	4.06⑥	4.30②	23.70③
熱血高校ドッジボール部Ⓡ	411	4.07⑥	3.59⑬	3.56⑬	3.63⑫	4.07⑤	3.93⑤	22.84④
妖怪道中記Ⓡ	433	4.12④	3.72⑥	3.81⑥	3.74⑥	3.83⑫	3.57⑫	22.79⑤
ファミコン探偵倶楽部　後編Ⓓ	490	3.75㉒	3.62⑨	4.00①	3.77④	4.09④	3.54⑭	22.77⑥
★イースⓇ	275	3.96⑪	3.89①	3.49⑭	3.69⑨	3.99⑨	3.69⑨	22.71⑦
三国志　中原の覇者Ⓡ	268	3.82⑰	3.60⑪	3.65⑧	3.71⑦	4.11③	3.76⑦	22.66⑧
★ファミコンウォーズⓇ	321	3.83⑯	3.62⑨	3.80⑦	3.70⑧	4.03⑦	3.67⑩	22.65⑨
3DホットラリーⒹ	567	3.81⑱	3.74⑤	3.83⑤	3.67⑪	3.97⑩	3.55⑬	22.57⑩
独眼竜政宗Ⓡ	772	3.86⑮	3.33㉙	3.58⑪	3.68⑩	4.01⑧	3.81⑥	22.27⑪
飛龍の拳IIⓇ	276	3.91⑬	3.79③	3.57⑫	3.43㉒	3.78⑯	3.71⑧	22.18⑫
ファミコン探偵倶楽部　前編Ⓓ	444	3.60㉕	3.59⑬	3.87③	3.76⑤	3.82⑬	3.49⑲	22.13⑬
★燃えろ!! プロ野球'88決定版Ⓡ	450	3.79⑳	3.43㉑	3.37㉒	3.30㉝	3.82⑬	3.47㉒	21.18㉑
★ファイナルラップⓇ	239	3.38㊳	3.41㉒	3.32㉗	3.46⑲	3.56㉕	3.48⑳	20.61㉙
★ウィナーズカップⓇ	167	3.79⑳	3.13㊴	3.13㊳	3.25㊱	3.27㊴	3.26㉚	19.83㉜
★亀の恩返しⓇ	135	3.59㉗	3.08㊺	3.13㊳	3.31㉜	3.42㉚	3.25㉜	19.78㉝
★マッド・シティⓇ	136	3.36㊷	3.38㉖	3.14㊲	3.1[illegible]	3.29㊲	3.19㉝	19.51㉟
★不如帰Ⓡ	145	3.40㉟	3.03㊽	3.09㊶	3.32㉛	3.39㉛	3.17㊱	19.40㊲
★水戸黄門IIⓇ	150	3.38㊳	3.22㉞	3.05㊷	3.14㊶	3.14㊻	2.95(54)	18.88㊸
★シルヴィアーナⒹ	122	3.20㊼	3.00(61)	3.01㊹	2.96(52)	2.99(56)	2.76(69)	17.92(52)
★ザ・マネーゲームⓇ	116	2.92(64)	2.84(62)	2.89(56)	3.01㊾	3.09㊾	3.11㊷	17.86(54)
★闘将/拉麺男Ⓡ	208	3.05(57)	3.03㊽	2.80(63)	2.80(64)	2.98(57)	3.11㊷	17.77(56)
★スーパーピンボールⓇ	104	2.89(65)	3.03㊽	2.86(60)	3.08㊼	2.89(62)	2.85(63)	17.60(58)
★コナミックテニスⒹ	117	3.17㊿	2.81(64)	2.79(65)	2.91(55)	3.05(53)	2.83(65)	17.56(59)
★エッガーランド2Ⓡ	132	3.24㊺	2.85(61)	2.73(66)	2.90(56)	2.88(64)	2.95(54)	17.55(60)
★スーパーダイナミックスバドミントンⓇ	102	3.05(57)	2.72(70)	2.86(60)	2.72(69)	3.06(52)	2.94(57)	17.35(62)
★爆闘士パットンくんⒹ	149	3.07(56)	2.76(67)	2.92(51)	2.79(67)	2.78(67)	2.88(61)	17.20(64)
★ビッグチャレンジ!!柔道選手権Ⓓ	117	2.81(69)	2.74(68)	2.87(58)	2.77(68)	2.89(62)	3.09㊹	17.17(65)
★谷川浩司の将棋指南II詰将棋Ⓓ	115	2.39(72)	2.29(72)	2.69(71)	2.86(59)	2.90(61)	2.54(72)	15.67(72)

9月16日以降に出るゲームの前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	27.9
2	2	ファイナルファンタジーII	スクウェア	26.9
6	3	三国志	光栄	9.9
4	4	ファミコンジャンプ	バンダイ	9.7
7	5	源平討魔伝	ナムコ	6.7
—	6	貝獣物語	ナムコ	6.5
3	7	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	6.2
—	8	風雲!!　たけし城二	バンダイ	6.1
—	9	スーパースタープロレスリング	日本物産	5.6
4	10	SDガンダム2	バンダイ	5.4
12	11	魁!!　男塾	バンダイ	5.3
11	12	ウィザードリィII	アスキー	5.0
10	13	北斗の拳3	東映動画	4.8
—	14	蒼き狼と白き牝鹿	光栄	4.6
8	15	コナミックスポーツインソウル	コナミ	3.6
14	16	ロックマン2	カプコン	3.4
19	17	忍者龍剣伝	テクモ	3.0
14	18	ホームランナイター	データイースト	2.6
17	19	甲子園	ケイ・アミューズメントリース	2.5
8	20	ファンタジーゾーンII	サン電子	2.3

●このページの表は本誌No.17のアンケートから集計しました。
Ⓡはファミコンカセットゲーム、Ⓓはファミコンのディスクゲームを表しています。

大作戦

業務用「グラディウスII」がファミコンに移植決定だ!!

○このデッカイ太陽もお茶の間で見れるのかしらん！ 想像しただけで体がブルブルとふるえるぜ

○タイトルも大ハバに変わるというウワサ。カッコよさを期待♡

ファミコンの「グラディウス」が発売されたのが、今から2年以上前の話。

そして、いよいよミンナが待ち望んでいた業務用の「グラディウスII」がファミコンに移植されるコトが決定したゾ。制作スタッフはファミコン版「沙羅曼蛇」「魂斗羅」を作ったチームだっていうから、トテモ期待できそうだね。

まだ、詳しいゲーム内容は決まっていないらしいんだけど、ファミコンだけのオリジナルステージ、アイテムなどが盛り込まれるとのコト。あの、フェニックスやビッグ・アイがファミコン版でどのように動くか今から楽しみ。

今年の12月に発売予定。詳しい情報が入りしだい、追って連絡していくつもりだから胸をワクワクさせながら待っていてチョーダイ。

※画面は業務用のものです

人気の劉備・関羽・張飛が主人公

天地を喰らう

'89年1月発売予定
カプコン
価格未定

●カセット
ロールプレイング

○こちらはデモ画面。主人公の3人が「桃園の誓い」をかわしている所だ

○これがオープニング画面ね。この画面でメッセージスピードも変更

本宮ひろ志の人気コミックがファミコンゲームになったぞよ。主人公は夢多き若者・劉備。友の関羽、張飛らと力を合わせ、中国統一を目指すという史実にもとづいたRPGなのだ。

200人以上いる武将のなかから好きな武将を選ぶことも出来、最高7人(!)でパーティを組み旅をするのだ。

中国歴史のロマンをぞんぶんに味わって下さいマセマセ。

○3人が「桃園の誓い」を行った村、「ろうそうそん」だ。ここにも悪の手が…

○忘れてはならない存在の「宮殿」だ

○これも定番の城の中。宿やお店がある重要拠点

○謎が謎を呼ぶ洞くつ。ここでは何が起きるのか…？

超新作ゲーム速報

噂のスーパーファミコン 11月21日発表が決定！

去年から「出る・出る」という話だけで、実際の姿は全然明らかにならなかったスーパーファミコンが、この11月21日に、ついに正式発表されることが決まった。

任天堂の話では、その時に本体だけではなく、動いているゲームも一緒に発表するとのことなので、「速い、画面が美しい、音が迫力ある」といわれている機能面も、よくわかるはずだ。

また、スーパーファミコン用ソフトとして〝スーパーマリオ4〟〝ドラゴンクエストⅤ〟が準備されているとの話もあったが、これについて確認したところ、「マリオ3が出たあとの反応を見て決める」（任天堂）「ドラクエⅣが出るとの発表もしていない現時点では具体的な計画は何もないが、スーパーファミコン用ソフトについては発売後の状況を見ながら積極的にやっていきたい」（エニックス）とのことで、十分に期待できそうだ。

発売は来年というスーパーファミコン。早く見てみたいネ。

アップテンポなアドベンチャー！

ジーザス 恐怖のバイオ・モンスター

'89年3月発売予定
キングレコード
価格未定

●カセット
アドベンチャー

SFアニメのような画面が人気のパソコン版アドベンチャーゲームが移植されるぞ。ハレーすい星を調査に向かった2機の探査機「コメット」と「ころな」。ところが「コメット」はすい星調査中に通信を断ってしまう。「ころな」の乗務員の主人公が救助に向かい、そこで目にしたものは…。

○このオジサンは司令官ね。右のはレンーバーのFOJY。ゲーム中では重要な役割を果たす良き相棒だ

ゲームはこんな感じで始まり、コマンド選択方式で話を進めていく。謎解きは難しくないから、テンポ良く進み、物語を楽しむものになりそう。

○唯一の生き残りのエリーヌ。2人はなんとか脱出するが

※画面はパソコン版です

360度1回転のシューティング！

ジャイラス

発売日未定
コナミ
価格未定

■ディスク
シューティング

○デモ画面の一部。地球の運命はいったい？

メンドウな操作が一切不要の3Dシューティングだ。自分の機体は画面中央を軸にクルクル回るように移動し、攻撃してくるザコキャラやボスを倒して行くのだ。BGMもノリがよく、とってもスピード感あふれるゲームだぞ。

○襲い来る敵キャラの群れ。手前にある丸いキャラはパワーアップアイテムだ

○敵ボスの1匹。画面内をくるっと回って、攻撃するのだ。がんばれ

※天地を喰らう、ジャイラスの画面は開発中のものです

人生悲喜こもごも。松本亨第2弾

松本亨の株式必勝学II

'89年2月中旬発売予定
イマジニア
9800円
●カセット
シミュレーション

日本中が財テクブームで盛り上がった中、マネーゲームのさきがけとなった「株式必勝学」の第2弾の登場だ。松本亨先生の門下生となってはや2年、キミはすでに妻も子もある一家の主となった。そんなある日、師は5つのゴールを用意し、キミがどの位の水準にあるのか試してきた。そんな設定でゲームは始まるんだ。

今回の「II」では設定からわかるように家庭ができたために、イベントもだいぶ異なっている。また、ハプニングの数も大幅にふえて、ますますのんきにしていられなくなったぞ。おまけにゲームオーバーになっても救済はなく、全不動産・株を没収されて続けるか、やり直すしかない。これは相当ツライぞ。

「II」の目玉の1つに電卓機能がある。普通の電卓機能の他、持株の売却益や利益率が計算できるスグレモノだ。また、前作にもあったユニークな企画「暗号通信」もより内容が充実、など他にも盛りだくさんの内容で期待できそう。

○これが目玉の1つ電卓。これを使いこなすことがクリアのカギだ

○12のアイコンはⒶボタンでポップアップするのだ

○株価ボードの画面は基本的に変化なし　アイコンがないけど…

○もし、こんな美人に「いい人になって」なんて言われたら喜んで「はい」だねっ

○待ってました、先生！　救済措置がないとは言え、たよりにしてまっせ～

○まさか愛人になりたいなんて言うんじゃないだろうね

○ボーナスが出た

○友人の話も重要

○ほえ～っ、メシぬき？　そりゃないよお。こら家庭崩壊の危機だあ

ホラー映画のパロディがいっぱい

パロディワールド モンスターパーティ

'89年1月下旬発売予定
バンダイ
5800円
●カセット
アクション

ひょんなコトからモンスターがウヨウヨするパロディワールドに入り込んでしまった少年がカツヤクするパロディホラーアクションゲームだ。全15ステージから成る横スクロールのアクション。あるアイテムを取ると少年は怪竜バリューに変身できるゾ。

○宙に浮いた謎の学ラン少年。はたして敵か、味方か？　ワクワクドキドキ

○ゲゲッ、このハニワみたいなモノは何!?　って言ってる間に敵が目の前に。まさにピーンチ!!

○バリューに変身した少年。もちろん空だって飛べちゃう

○バリューの攻撃方法は火炎を口から吐くんだよ～ん

○横スクロールのアクションでバシバシ敵をやっつけるベシ!!

※画面は開発中のものです

新たなる冒険がキミを持ちうける

ウィザードリィ2

発売日未定
アスキー
価格未定

●カセット
ロールプレイング

マニアを中心に人気のRPGの第2弾が発売されるぞ。今回の使命はリルガミンという町の危機を救うため伝説の龍ル・ケブレスにまもられた宝珠を捜しに、山中につくられた地上6階におよぶ迷宮を冒険するのだ。
今回の大きな特長として、前作のカセットとターボファイルがあると、前作で遊んでいたキャラ（例えば忍者やロード）の子孫を作るコトができ、最初から有利な立場で冒険を始められるのだ。
もちろん、前作をやったコトのない人でも十分に楽しめるのでご安心を。

⇨このタイトル画面。前回同様とってもシンプルだ

⇨まだ開発中の画面なので色がついてないのだ

⇨これがモンスターの元になる原画だ。どいつもこいつもカッコいいぜ

敵基地へ潜入し爆発を阻止せよ！

電撃ビッグバン！

'89年1月下旬発売予定
ビック東海
5800円

●カセット
アクションRPG

魔境に潜む悪の組織ロープレイカー。主人公パンは彼らを倒し、その基地内にある世紀末爆弾の爆発を阻止しなければならない…という設定のアクションRPGだ。
アクション面は4方向スクロールで、逆スクロールも可能。全49ルートから成る広大なMAPがキミを待ってるゾ。

⇨魔境デーモンズヘッドには魔獣がウヨウヨ

⇨地上や空中、水上、水中、地下その他と、動きは多彩

⇨ルートセレクト画面。全体マップを見ながら進む道を選択する

⇨主人公はスーツ着用により4タイプに変身できる

⇨これでも食らえ！必殺しゃがみ攻撃だいっ！

⇨しつこい奴はキライなのよん

⇨ハイジャンプで逃げてるんだけど…、イテテテテ…そっちがその気なら…

パチンコ好きにはタマラナイ!?

パチ夫くん2

発売日未定
ココナッツ・ジャパン
価格未定

●カセット
パチンコ

前作でみごとパチプロになったパチ夫くん。カワイイ奥さんをもらい故郷の星に帰ろうと思ったまではよかったが。星へ帰るには、全部で10ある強豪パチンコ店をセイハしていかなければならない。新しい台とかも加わり、パワーアップして発売予定だ。

⇨とても仲むつましいパチ夫と奥さん♡

⇨新しく加わったパチンコ台だぞ

発売直前ゲーム再チェック

コナミックスポーツインソウル

9月16日発売予定
コナミ
5500円

ボタン連打で金メダルだ！

コナミのソウルは14種目。あのソウルの興奮を家庭で楽しめるマル特ソフト。（コナミ・浅田）

⇧今号P59で特集

※次ページに続く

聖者への道は遠くキビシイのだ

ウルティマ 聖者への道（仮称）

'89年1月発売予定
ポニーキャニオン
価格未定

●カセット
ロールプレイング

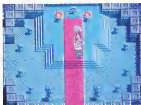
前作でエクソダスによって一部焦土と化したブリタニア王国はブリアニア王国として再建され発展していった。しかし、この平和が長く続かないことを悟っていた王様は、人々を善に導くための指導者、究極の試練に耐え、あらゆる徳を身につけた聖者「アバタール」の出現を待つのであった。

プレイヤーは「アバタール」になることが目的である。プレイヤーは、いくつかの質問に答えると自動的に職業を決められてしまうのだ。職業は全部で8種類で、それぞれの職業が、8種類の徳を象徴している。その8種類の徳を極めれば「アバタール」になれるのである。

前作とくらべると、地上部分だけでも16倍と巨大になり、指摘の多かった戦闘システムなども、大きく改良してあるそうだ。単なるレベル上げゲームではなく楽しめそうだぞ。

○イメージイラスト。とっても神秘的なふんいきです。彼がアバタールなのかな？

○町の中での会話シーンだ。コマンドの"はなす"を選べばいい。いったいムーンゲートというのはなんなんだろう

○どこかの食堂らしい。しかしだれも食事をしてない所を見ると今は使われていないのだろうか

○ここはどこか、神聖な場所なのだろうか？いったい何があるのだろうか

○前作と同じく、見えない所は黒くぬられているのだ

○これはもしかして、天体望遠鏡なのかしらん？

○町の中である。人がたくさんいるぞ

○地下迷宮はやはり3Dなのだ

○城の横にある小さな村。何かありそうなフンイキです

○廃墟の中らしい。中央にあるものはいったい何？

○ここは宿屋だろうか。ちょうどベッドが4つあるからちょうどいい

※画面は開発中のものです

※前ページより

霊幻道士
9月16日発売予定
ポニーキャニオン
5900円
2M+64K

元気にキョンシー退治たよ
ファミコン最強の純粋カンフーアクションゲーム。いよいよ登場するぜ。（ポニカ、賀川）

○No15 P22で特集

孔雀王
9月21日発売予定
ポニーキャニオン
5800円
2M+64K

呪術を操り魔を鎮めるのた
本格的AV+RPG爆発的大ヒット祈願。『臨兵闘者皆陣烈在前』（ポニーキャニオン、有元）

○No17 P32で特集

ドナルドダック
9月22日発売予定
コトブキシステム
5800円
1M+1M

おなじみドナルドの大活躍
ご家庭に一本。友達どうしや家族そろってモーッ!! 大さわぎまちがいなし。（ケムコ、㊢）

○No16 P28で特集

えりかとさとるの夢冒険
9月27日発売予定
ナムコ
4900円
1M+1M

動物の国で冒険しようね
2人同時にアドベンチャー。私の父と母も我を忘れて楽しんでいます。（ナムコ、KON²）

○No17 P28で特集

超新作ゲーム速報大作戦

ファミコン界にもグルメブームだ

美味しんぼ(仮称)

'89年1月下旬発売予定
バンダイ
5800円

●カセット
アドベンチャー

TV化も決定しているあの「美味しんぼ」がアドベンチャーゲームになって登場。アンキモ編、焼魚編、ラーメン編の3部構成。主人公山岡が究極のメニュー3本勝負のため、材料や調理法を探究していくというストーリーだ。ラーメン編は原作者雁屋哲氏の書きおろしだよ!

○山岡のこころのヒトゆう子さん。なにかと手伝ってくれる優しい人だ

○おじさんたちが、ムズカシイ話をしているのかな

○美食倶楽部の中で、何が起こるのかしらん?

○東西新聞社社主の大原氏。究極のメニューを山岡に期待している

シミュレーションに新しい風が!!

半熟英雄

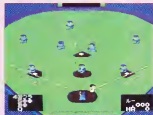
12月中旬発売予定
スクウェア
5800円

●カセット
シミュレーション

架空の大陸を舞台に繰り広げられるリアルタイムシミュレーションゲームだぞよ。全部で3つのシナリオがあり、それぞれ大陸の国々を統一するコトが目的だ。戦闘時はアクション、RPGの要素も入ってたりして、ナカナカ面白そうですの。

○マップ画面上の敵国をセイハするのだ

○軍隊の移動はRPG風なのだ

○戦闘はⒶボタン連射のアクションゲーム

○アイテムのたまごを使うとモンスターが代わりに戦ってくれるのだ

ベストプレーが新しくなるゾ!!

アスキーよりすでに発売されている野球シミュレーションゲーム「ベストプレープロ野球」。これがなかなか好評で、15万本を完売したとのコト。そこで、10月14日に10万本の追加販売が決まったわけだが、初回のバージョンとは、選手のデータが違うのだ。7月中旬ごろの各プロ野球選手の実際の成績をもとに、ゲーム中に出てくる全選手の基礎データを変更。さらに、"Fチーム"からパーフがいなくなったり、"Gチーム"にはルーが加わったりと、各チームの選手の入れかわりも実際のプロ野球に忠実なのだ。遊び方は変わらないけれど野球ゲーム大好きっコなら、1度はプレイしてみたい!!

○見た目は変わらずともこれはルー

8EYES

9月27日発売予定
セタ
5800円
1M+64K

鷹といっしょに戦いぬくぞ

8つの宝石をめぐって切り結ぶ刃。鷹とのコンビネーションで切り抜けろ!(セタ・大田)

○No15 P40で特集

ナイトライター

9月30日発売予定
パック・イン・ビデオ
5500円
1M+1M

ドライブ&シューティング

爆走していくキットとマイケル。悪を滅ぼすのはキミだ!(パック・イン・ビデオ・宮沢)

○No16 P26で特集

大戦略

9月30日発売予定
ボーステック
5900円
1M+256K

大ヒットゲームの移植版だ

頭脳がヤケドするほど熱くなる、大戦略の奥深さをキミにプレゼント。(ボーステック・徳川)

○No15 P30で特集

VIVA Las Vegas

9月30日発売予定
エピック・ソニーレコード
5900円
2M+64K

気分はもうギャンブラー!

ラスベガスの夢をそのまま家庭で味わえる。超エキサイティングなゲーム。(エピック・Q)

○No16 P34で特集

大宇宙を舞台にしたウォーゲーム

銀河英雄伝説

12月中旬発売予定
コトブキシステム
5900円
●カセット
シミュレーション

君は常勝の天才ラインハルトとなり敵惑星ハイネセンを攻略するため、11の艦隊を指揮！ 7種類の戦闘フォーメーションと4種類のコマンドで戦うシミュレーションウォーゲームなのだ。キャラクタや戦艦がピシパシとアニメーションしてしまうぞ。

○タイトル画面。ここから壮大な戦いが始まろうとしている

○補給をうけるため、ドックに入る戦艦

○コマンドの種類は4種類。うまく使えば連戦連勝だ

○小説ではラインハルトとならぶ主人公なのだが、今回は敵なのだ

○艦隊戦では7種類のフォーメーションをうまく使えば不利な戦いでも勝てるぞ

○ゲーム中でキミの代わりをする主人公ラインハルト。彼は帝国軍で常勝の天才と呼ばれる

○艦隊の移動シーン。巨大な戦艦がアニメーションで移動するぞ

○惑星間マップだ。近くにある星でも実は遠くにあるのだ

今度はパズルだけじゃないぞ！

エッガーランド 創造への旅立ち

エッガーランドの第3弾が書き換え専用で登場だ。前作2本と大きく違うところと言えば、コンストラクションン機能がついて、自分で面を作るコトができるのだ。作れる面は最大16面。友だち同士でムズい面を作りあって、楽しむのもヨイカも。

10月中旬発売予定
HAL研究所
500円
♥書き換え専用
パズル

○新機能のコンストラクションで作った面の1つだ。クリア可能だぞ

○最初から入っている面もムズカしいものばかりだ

○簡単そうだが思ったよりうまくいかないのだ

○横に表示されたキャラをカーソルで持ってくるのだ。水流も決められるよ

やはりの体感ゲームを御家庭で！

スペースシャドー（仮称）

12月中旬発売予定
バンダイ
9800円
●カセット
ガンシューティング

このゲームのウリはなんと言っても体感銃だね。プレイヤーが撃つとその振動が伝わって実際に戦っている雰囲気にひたれる、ってわけ。これを使って多数のエイリアンに占領された惑星から4人の仲間を助け出すのが目的だ。この銃があれば、エイリアンなんぞへっちゃらだい！

○こんな感じで画面の敵を付属のハイパーシューティングセットで撃つのだ

○ひや〜っ!! ハ虫類みたいなエイリアンだす。狙いを定めてトリガーを引け!!

○わーっ、エイリアンだ！撃て、撃て。ダメージを食うなよ

○目の前にある5つの扉。どれにしようかなっ

ナムコの開発中新作ゲーム、3本一挙にどーんと紹介!!

9月1日、2日、東京の浅草でゲームメーカー約30社が参加の合同新作ゲーム発表会が行われた。そこで、ナムコの開発中新作ゲームを3本キャッチしてきたゾ。
どの情報も発見したてのホヤホヤですからお早めに。

キング オブ キングス

妖精とドラゴンの住む世界を舞台に繰り広げられるシミュレーションゲームだ。これはマップ上にある城や町をすべて占領するか、敵のキングを倒すのが目的。戦術的な要素がかなり重要になってるゾ。カセットで11月発売予定。

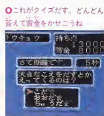
最高4人までいっしょに遊ぶコトができるのですわ♡

兵士と兵士がぶつかり合えば戦闘開始だ。うまく戦いぬき経験をつめば、攻撃力、防御力が上るゾ

ファミリーマージャンII

今までの実戦麻雀に加え、クイズと麻雀で点数を稼ぎ世界を一周するという、世界一周クイズDE麻雀や、アドベンチャーの要素が入った。麻雀グランプリ、など3つのモードあるゾ。カセットで11月発売予定で予価4900円だ。

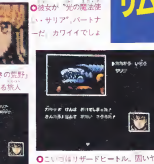
麻雀グランプリの画面。彼に勝たねば次のシーンに進めぬぞ

これがクイズだす。どんどん答えて賞金をかせごうね

超能力ピープル（仮称）

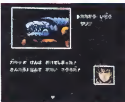
あの超能力者・清田益章が監修したアドベンチャーゲームなのだ。実際に公的研究所で行われているESP訓練などがあったりしてかなり本格的。ゲームはアドベンチャー形式で進んで行き、最終的に宇宙意識体とめぐり会うコトが目的だ。カセットで12月発売予定だゾ。

実際に超能力のテストなどに使われているESPカード 上のカードの裏は何のマーク!?

このカッコイイ彼が主人公。超能力を理解して、力を開発していくのだ!!

やり方のくふうしだいで能力は上がっていくぞ

燃える男のアドベンチャー
サムライソード

11月下旬発売予定
カプコン
3300円
■ディスク
アドベンチャー

科学と魔法が調和した「大文明」が滅びて1000年。人々はかつての繁栄を取り戻そうとしていた。そんなとき、「暗黒の司祭」ソロンが現れ、その闇の力で再び世界を壊滅させようとしていた。そこで立ち上がった1人の戦士。それが主人公であるキミだ。4章から成る物語の中でキミは、仲間となる魔法使い・サリアを捜したり、強敵と戦っていく。最後はソロンと対決だ。キミは世界を救えるか?

彼が主人公の戦士。つまりキミだ。なかなかりりしいイイ男だろ

ここがスタートとなる「妖精の棲む森」ね

彼女が"光の魔法使い・サリア"。パートナーだ。カワイイでしょ

第3章の「科学の都」だ

第2章の「嘆きの荒野」の中で倒れている旅人

「科学の都」を滅ぼすために現れたドラゴンだ

こいつはリザードヒートル。固いヤツ

※画面は開発中のものです

ビッグチャレンジ第3弾は西部劇

ビッグチャレンジ！ガンファイター

12月中旬発売予定
ジャレコ
3200円

■ディスク
アクション

長い放浪の旅のあと一流のガンマンになって故郷へ戻ってきたスティーブ。彼は父を殺し牧場を奪った、ならず者を追っていた……。
こんな設定で、横スクロールのアクションや3Dのガンシューティングをこなしていくんだ。父のかたきを討て！

○表示される弾の残り数に注意するべし

○おっ、やるのか？ 抜くなら抜きな

あの軍人将棋が愉快に変身した！

帰って来た！軍人将棋なんやそれ!?

'89年1月発売予定
ソフエル
5500円

●カセット
軍人将棋

○これは「森」のシナリオ。動物たちと協力して敵のウルフ、カボネを倒せ

あのなつかしい軍人将棋がファミコンソフトになった。シナリオは畑・森・街・相撲・宇宙の5つである。どこが違うのかというとそれぞれ駒が野菜、くだもの、動物、軍人、力士、行司、UFO、ロケットとなっている点だ。ユニークな駒を使って敵を倒せ。

○敵はカボチャだけしかいないように見えるけど、みんな強さが違うんだ

○「勝てるかな」とはちょこざいな。勝ってやろうじゃないの

○うーん。相撲が軍人将棋になるとは思わなんだ

4000KMを走る自転車レース

ロードマン

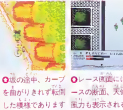
12月中旬発売予定
東京書籍
価格未定

●カセット
アクション

東京から北上、北海道を走破の後、南下して九州、四国とまわり、再びゴール東京へ。日米伊仏4カ国が競いあうサイクルレース。コースは全部で18ステージ。タイプによって3種類の自転車を使いわける。スピードやパワーアップなどのアイテムもあるよ。

○4カ国総勢20名から1人を選んでプレイ。チームごとに特長がある

○自転車セレクトの画面。グレードアップを目指せ

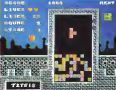
○坂の途中、カーブを曲がりきれず転倒した模様であります

○レース画面にはコースの断面、天候や風力も表示される

ブロック使ってパズルゲームだ！

テトリス

発売日未定
BPS
価格未定

●カセット
パズル

次々に落ちて来る、形の違う7種のブロックを組み合わせて横一列に並べていく。スキマなく横一列に並べることが出来ればその列のブロックは消えてしまい、25列消せればステージクリア。スキマだらけでブロックが画面いっぱいに山積みになるとアウトだ。

○1つのブロックは4つの正方形で構成されていて、向きは回転させられる

全編笑いの時代劇アドベンチャー
御存知！弥次喜多珍道中

'89年2月発売予定
HAL研究所
価格未定

●カセット
アドベンチャー

ケンカの勢いで伊勢参りに旅立つ弥次さんが、いやがる喜多さんを道づれにくりひろげる珍道中のアドベンチャーゲームだ。2人の行く手にはシャレやパロディがちりばめられた笑いたっぷりの事件が起きる。数々の珍問題を解決しながら伊勢を目指せ。

○これは船の中のようだ 船で移動もあるわけね

○ここはお寺か神社の石段っぽいね。何か起きそうな雰囲気

○どわーっ！お前は帝都物語の加藤保憲かっ！と思いきや信長の亡霊だそうだ。でもコワイッ

○むむっ これはどう見てもチリ紙交換のトラックに見えるなあ。ゲーム中ではこんなことばかり

スーパーチャイニーズの続編だ
ドラゴンキッド

12月発売予定
カルチャーブレーン
価格未定

●カセット
アクションRPG

雀と龍の目的は、捕らわれた始皇帝を妖魔軍団から救出し、チャイニーズランドの平和を守ること。得意のカンフーアクションのほかに、マップ上を歩きまわり、情報を集めて謎解き！の要素もある。今回は2人同時プレイも出来るアクションRPGなのだ。

○赤い服が雀、青い服が龍。2人で協力しながら始皇帝を救い出すのだ

○チャイニーズランドは広いのだ！

○100種以上ある技を使ってボスを倒すんですの

モンスターがボード上で戦うぞ！
アーコン

発売日未定
BPS
価格未定

●カセット
シミュレーション

ボードシミュレーションとアクションがドッキングしたアメリカ生まれのゲームだ。チェスのようなボード上で16種類のモンスターが駒となり、敵味方が重なるとアクション面に切り替わり戦闘開始。その駒の特徴を生かした攻撃方法で戦いを繰り広げよう。敵を全滅させるか5つのパワーポイントを占領すると勝ちのこのゲーム、ハマリそうだ。

○アクション面はこんな感じた 時間制限なしのデスマッチ開始！

○これがボード画面だ。中央と上下左右にあるパワーポイントを占領しよう

超新作 究極！の先取り

●カルチャーブレーンから"飛龍の拳III"が来年の夏、発売予定で開発進行中です。
●テクノスジャパンの"西遊降魔録"残念ながら発売中止に。
●ホット・ビィからシミュレーションゲーム"ザ・ゾンビ(仮称)"が来年春、カセットで発売予定。
●コトブキシステムからアドベンチャーゲーム"シャドーゲイト"が来年発売予定。ストーリーはファンタジー物になるとのコト。
●バンダイのFT"ベビーキョンシー"のタイトルが"来来！キョンシーズ"に変更されました。
●カルチャーブレーンの"シェラザード2"の発売がなんと来年12月に!!
●任天堂では"アイスクライマー"のディスク書き換えを企画中。

※画面は開発中のものです

ASCII
ASCII CORPORATION

ダンジョン放浪記映画に登場！

撮影風景。帽子をかぶった人が監督さん。演技に注文をつける。

ダンジョン放浪記が9月23日公開のにっかつ映画「妖女伝説'88」に登場するゾ。この映画の物語は、ファミコンソフトを作りつづける天才プログラマーの青年「慶太」がある日、謎の女性からのパソコン通信を受ける。彼女はとても美人で、慶太は彼女に心ひかれていくのだが……しかし、彼女は既にこの世の人ではなかった……画期的なファミコンソフト「ダンジョン放浪記」の制作に苦悶する青年達の姿を描写しながら、死んだ美女の謎を追う青年。そして、美女の霊と青年との悲しいほど美しい純愛を描いた青春オカルトミステリーなのです。

実は「ダンジョン放浪記」はアスキー社で開発してるものなんだけど、その他でも協力していて、映画の中に出てくる開発ルームは、アスキーの実際の開発ルームがモデルになっている。そんなことを覚えといて映画見ても楽しめるよ！この「妖女伝説'88」は9月23日(祝)より全国一斉公開されます。

配給：シネ・ロッポニカ 製作：にっかつ

慶太を中心にソフト開発に苦闘する仲間たち。

慶太と彼のことをかわいがり、世話をやく植木悦子。おっ、バックに張ってあるのは「ダンジョン放浪記」のポスター だ。

彼が「ダンジョン放浪記」を作る天才プログラマー赤木慶太。

映画に出てくる開発室は、実際のアスキーの開発室がモデルになっている。

宗教団体マンドレークの入団テストをかるーい気持ちで受けにいったおれを、待ち受けていたものは…まさに過酷な試練であった。

と、いうわけで「妖女伝説'88」でも登場しているダンジョン放浪記は今までのRPGとは一味ちがう。他に類をみない数多いアイテムに更に輪をかけて、呪文をかけることによってそれがパワーアップしてしまうという、アイテム探しに命を燃やすキミにはなんとも嬉しいお話し。さらに、自分が今まで歩いてきた所までを自動的にマップ化してしまうので、わずらわしいマップ作りから解放され、キミはダンジョン探索に集中できる。そしてそして、ゲームするたびに新しくダンジョンが作られるから、キミは飽きることなくいつでも新鮮にプレイできてしまう。本格的なRPGでありながらもポップな感覚。

ぼくらはこんなRPGを求めていた！

行き止まりの通路。この向こうに隠し部屋がある可能性もある。

マップ画面。いままで歩いた部屋だけが表示される。

ファミコン用ゲームカセット HSF-12
予価6,500円/新春発売予定

1F このマークのついたファミコンソフトはアスキーのターボファイルが使えます。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータMagazine 1988 NO.18 10月7日号
昭和63年10月7日発行 第4巻第18号(通巻65号) 第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳 編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店 編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価330円

雑誌 27711—10/7

印刷 凸版印刷 Printed in Japan